



Magic Contest pour les NULS!



**ORGANISATION
D'UN SUISSE**



SOMMAIRE

1. Déroulement d'une compétition x 4

(pages 3 à 40)

2. Annexes : *(pages 41 à 44)*

- Mise en place d'un Ghana
- Modification d'un score

Bienvenue sur ces quelques pages qui vont vous expliquer pas à pas comment gérer une épreuve en Patton Suisse avec le logiciel MAGIC CONTEST.

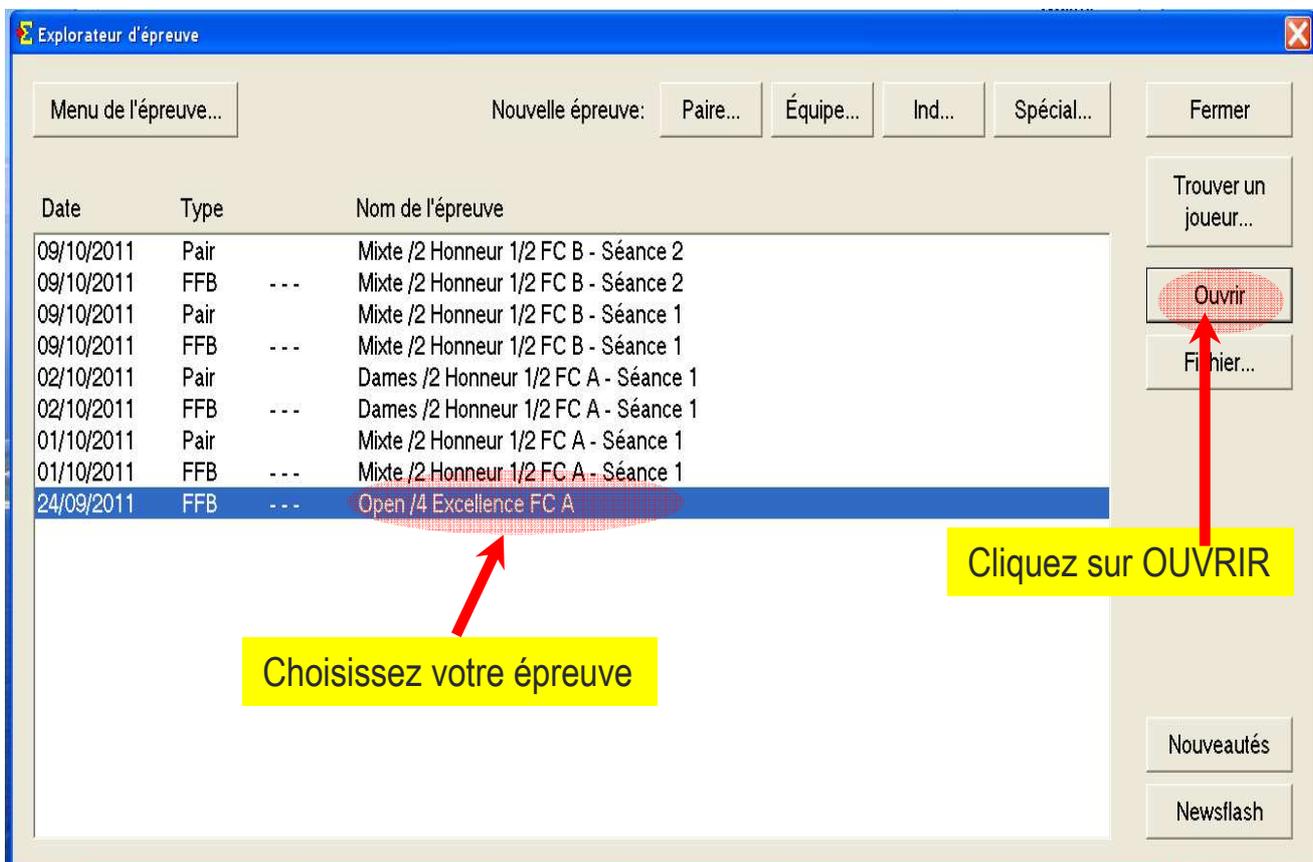
Cet opuscule est à base de copies d'écran éditées dans l'ordre des différentes manipulations que vous aurez à effectuer durant la compétition.

Nous sommes partis du principe que vous utilisez les Bridgemates.
Il convient d'avoir les mêmes séries d'étuis (mêmes numéros) à toutes les tables.

Nous vous souhaitons bonne lecture.

Rédacteurs : Bernard DAUVERGNE – Véronique DUPONT
Comité des Pyrénées

N'hésitez pas à nous faire parvenir vos remarques ou suggestions afin d'améliorer ce fascicule
Comité de Bridge des Pyrénées – FFB.PYRENEES@wanadoo.fr



Données épreuve/séance (169627) - 15/10/2011 Open /4 Honneur 1/2 FC A

Épreuve / Section
Open /4 Honneur 1/2 FC A
A (16)
Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe)

Voir
 Paramètres
 Joueurs 2-4
 Joueurs 4-6
 Joueur 6-8

Ouvrir
Fermer
Changer
Trouver
Menu...

Paramètres

Nom de l'épreuve	Open /4 Honneur 1/2 FC A
Date (du)	15/10/2011
Date (au)	15/10/2011
Organisateur	COMITE DES PYRENEES -
Type de marque	Teams
Butler	Non
+ Utiliser Bridgemate	Oui
Numéro de licence	Oui
+ Plusieurs épreuves sur le même serveur	Non

Sélection

Vérifiez que ces deux cases sont sur OUI

Données épreuve/séance (169621) - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A

Épreuve / Section
Open /4 Excellence FC A
A (24)
Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe)

Voir
 Paramètres
 Joueurs 2-4
 Joueurs 4-6

Ouvrir
Fermer
Changer
Menu...

2 Cliquez sur « Ouvrir »

A (24) - Paramètres

Nombres d'équipes	24
Mouvement	Suisse (1 ou 2 tours prédéterminés)
+ Suisse	Oui
Si le nombre d'équipes est impair	GANA sur 2 tours
Nombre total de tours	6
Nombre de mi-temps par tour	2
Nombre de donnes par mi-temps	8

1 Vérifiez les données

Sélection

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18
- 19
- 20

MATCH 1 – Mi-temps 1 (Tour 1.1)

Épreuve

Menu de l'épreuve... Explorateur d'épreuve

FENETRE EQUIPE - TOUR 1:1

Scorer en incluant les tours: Toutes les tours ▶

Saisir les noms ▶

Modifier les données... ▶

Saisir les scores ▶

Saisir le line-up ▶

Créer les exports... ▶

Paramètres de la séance ▶

Diagramme des donnees ▶

Suisse ▶

Multi-séances ▶

Bridgemate ▶

Explorateur d'épreuve

Ouvrir ▶

Envoyer vers ▶

Sauvegarde ▶

Options par défaut ▶

par segment, Suisse (prédéterminée)

Imprimer...

Rechercher un joueur...

Cliquez sur « Imprimer »

Base

Mouvement...

Licence

Profil utilisateur

Nouveautés

Newsflash

Cliquer sur le menu général de l'épreuve pour créer une nouvelle épreuve ou pour ouvrir une ancienne épreuve. Vous pouvez aussi récupérer ou copier une épreuve sur disquette ou supprimer une épreuve.

Imprimer

Type d'impression

1 FFB

Team report

Mise en place

Fréquences et score

Résultat final

Meilleur score sur la :

Website

Nom d'impression

Liste des participants par équipe (IV, PP, PE)

Feuille de marque

2 Ordre rencontres pour un tour

Feuille de match

Nombre de donnees

Classement et résultat des matchs

Résultat final avec nom des joueurs

Résultat final avec tous les résultats

Imprimer...

Aperçu

Website...

Fermer

Taille du texte (%)

60 80

100

120 140

170 200

250 300

Langue

Français

Menu des impressions...

Voir tout

Nouvel état...

Paramètres

suisse tour 1

Fermer Imprimer... Premier Précédent Page 1 sur 1 Suivant Dernier Haut Bas

Open /4 Excellence FC A 24/09/2011 Mise en place

N-S		E-O	
Mme LHERE	1	SADACA	
GUILLAUMA	2	PEDOUSSAT	
VERDIER	3	JOURDAN	
TEMPLE-BOYER	4	DENEUX	
HENDERSON	5	LOURME	
Mme LIVINGSTON	6	ROUVERAIS	
DREYFUS	7	LAHANA	
CRAMOISAN	8	DUBOIS	
MICCOULEAU	9	BOUTRY	
DELRIEU	10	Mme LAUVERGNAT	
RICARD	11	Mme COMOY	
LAFON	12	CAMPISTRON	

EQUIPE ... 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Épreuve

Menu de l'épreuve... Explorateur d'épreuve

FENETRE EQUIPE - TOUR 1:1

Scorer en incluant les tours: Toutes les tours

Saisir les noms
Modifier les données...
Saisir les scores
Saisir le line-up
Créer les exports...
Paramètres de la séance

Diagramme des données
Suisse
MUD FRANCES
Bridgemate

Explorateur d'épreuve
Ouvrir
Envoyer vers
Sauvegarde
Options par défaut
Aide

par segment, Suisse (prédéterminée)

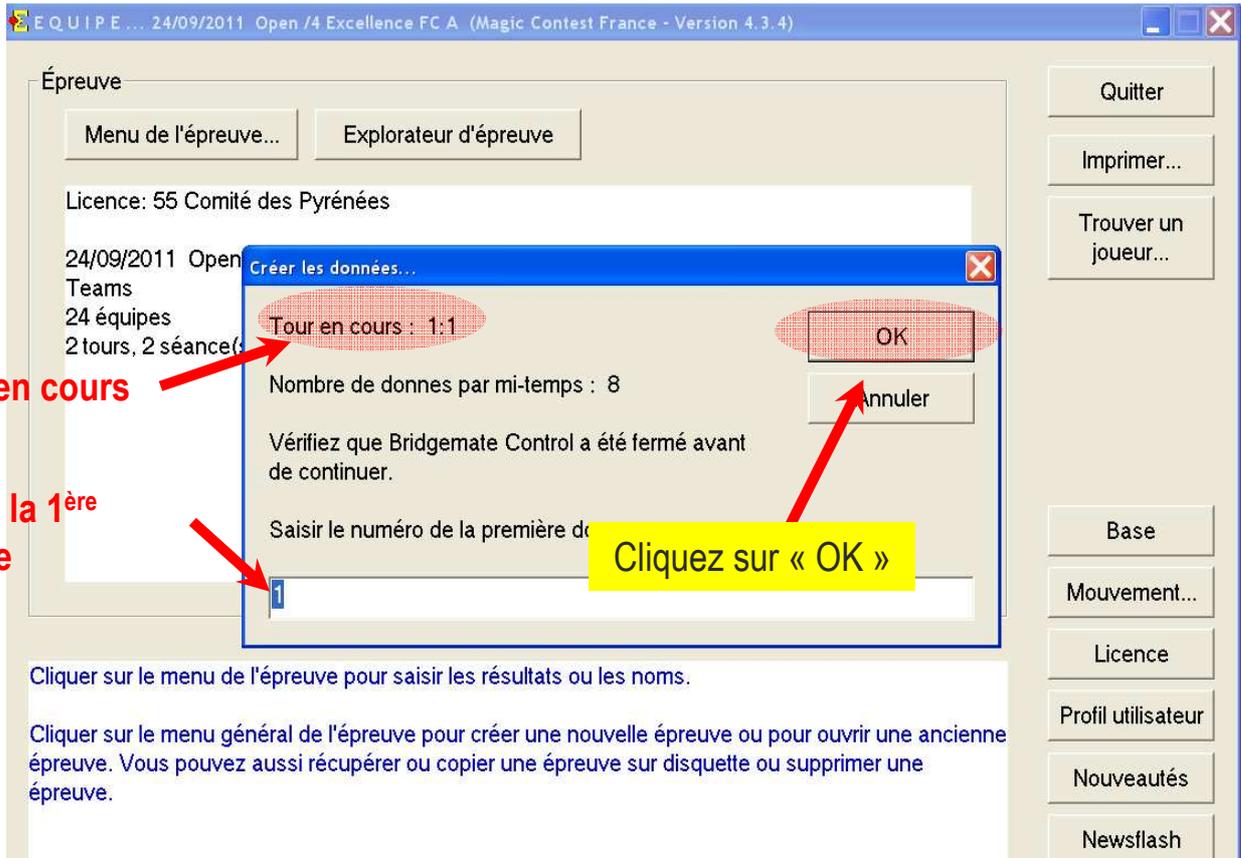
Créer les données...
Import des noms...
Import des scores...
Créer les données seulement pour le premier tour

Mettre à jour à partir du ___ tour...
Exporter les noms vers Bridgemate II...
Import hand record...
Export hand record...
Ajout d'une épreuve...
Valider les données...
Ouvrir Bridgemate Control

Quitter
Imprimer...
Trouver un joueur...
Base
Mouvement...
Licence
Profil utilisateur
Nouveautés
Newsflash

1 Cliquez sur le menu général de l'épreuve pour ouvrir une ancienne épreuve. Vous pouvez aussi récupérer ou imprimer une épreuve.

2 Cliquez sur « Créer les données »



Tour en cours

N° de la 1^{ère} donne

Cliquez sur « OK »

Épreuve

Menu de l'épreuve... Explorateur d'épreuve

Licence: 55 Comité des Pyrénées

24/09/2011 Open Teams
24 équipes
2 tours, 2 séances

Créer les données...

Tour en cours : 1:1

Nombre de donnes par mi-temps : 8

Vérifiez que Bridgemate Control a été fermé avant de continuer.

Saisir le numéro de la première donne

1

OK

Annuler

Quitter

Imprimer...

Trouver un joueur...

Base

Mouvement...

Licence

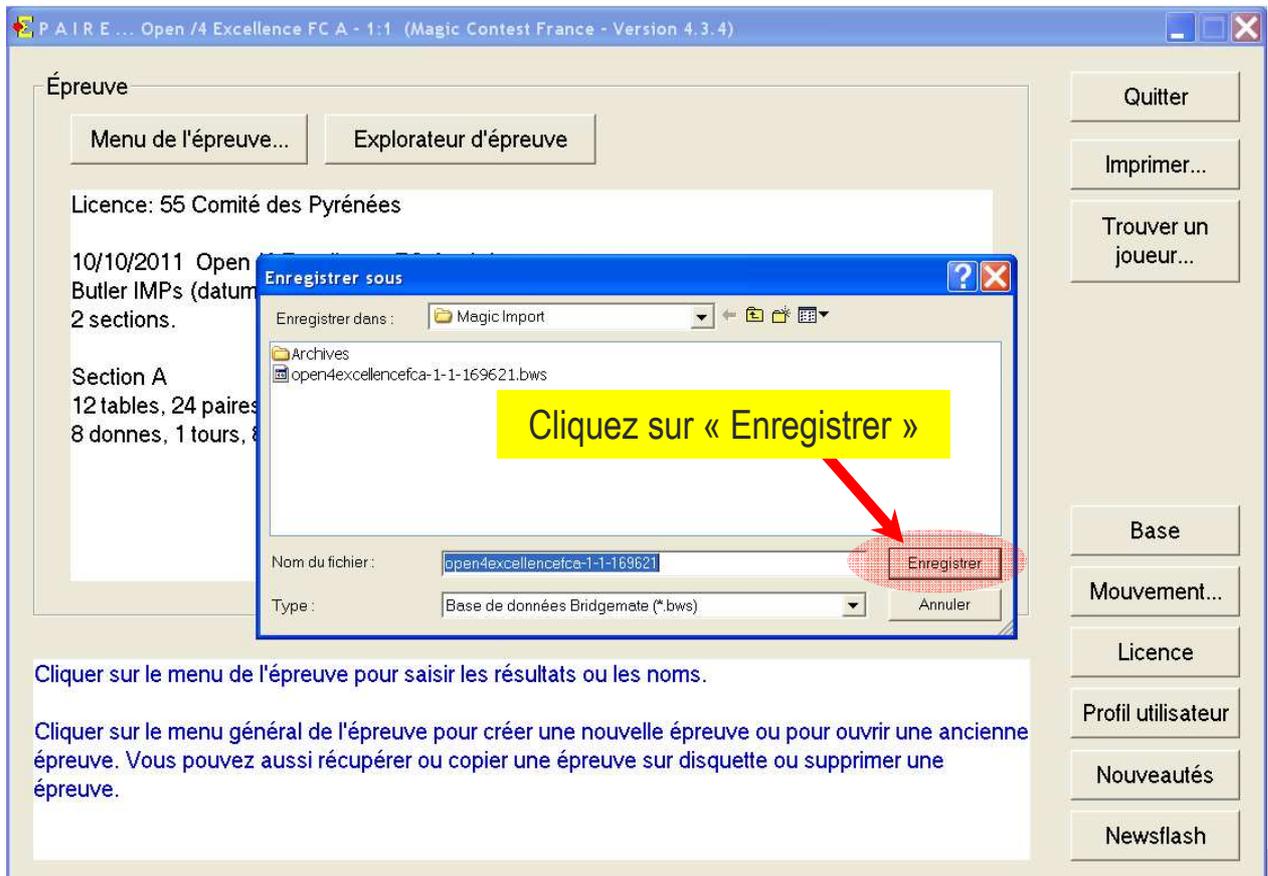
Profil utilisateur

Nouveautés

Newsflash

Cliquer sur le menu de l'épreuve pour saisir les résultats ou les noms.

Cliquer sur le menu général de l'épreuve pour créer une nouvelle épreuve ou pour ouvrir une ancienne épreuve. Vous pouvez aussi récupérer ou copier une épreuve sur disquette ou supprimer une épreuve.



Cliquez sur « Enregistrer »

Épreuve

Menu de l'épreuve... Explorateur d'épreuve

Licence: 55 Comité des Pyrénées

10/10/2011 Open Butler IMPs (datum...)
2 sections.

Section A
12 tables, 24 paires
8 donnes, 1 tours, 8

Enregistrer sous

Enregistrer dans : Magic Import

Archives

open4excellencefca-1-1-169621.bws

Nom du fichier : open4excellencefca-1-1-169621

Type : Base de données Bridgemate (*.bws)

Enregistrer

Annuler

Quitter

Imprimer...

Trouver un joueur...

Base

Mouvement...

Licence

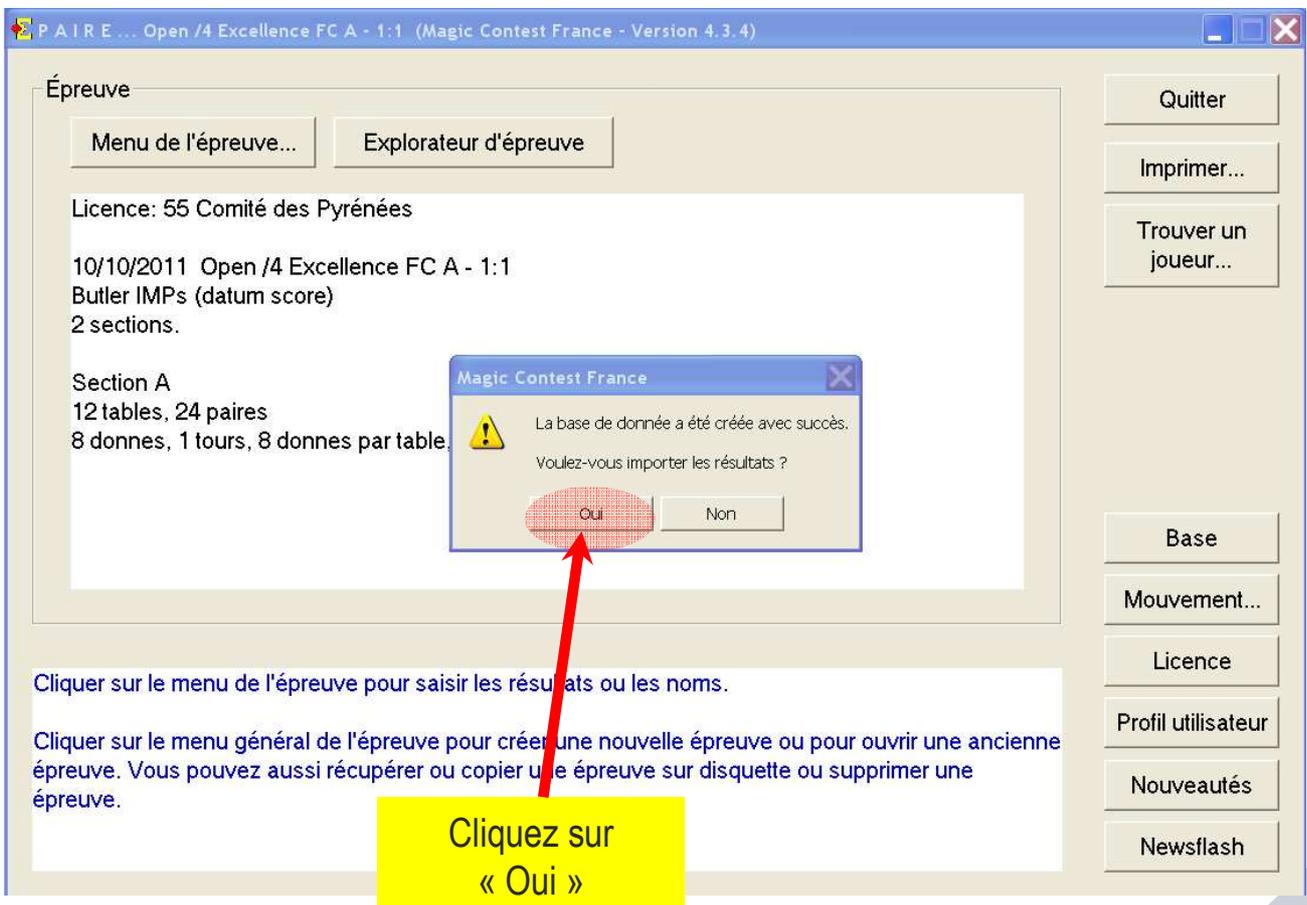
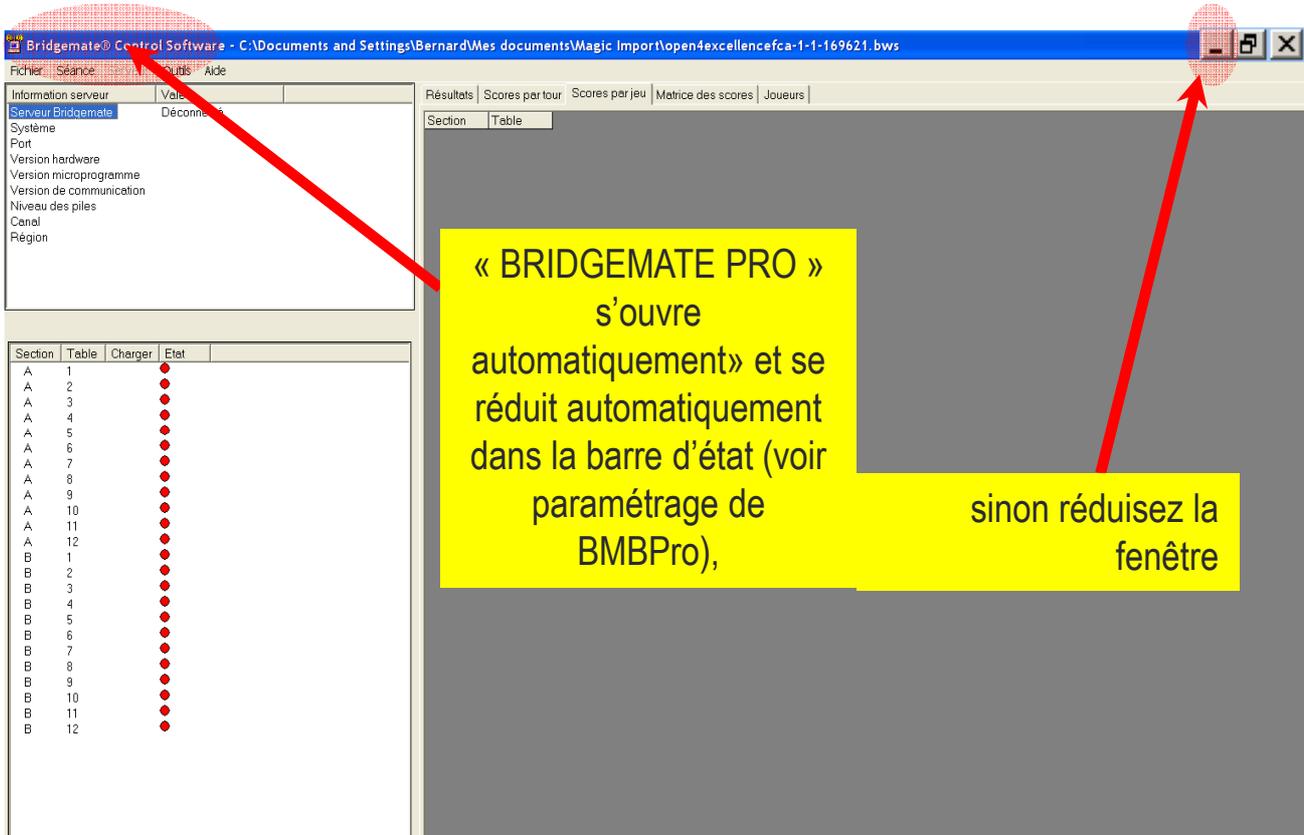
Profil utilisateur

Nouveautés

Newsflash

Cliquer sur le menu de l'épreuve pour saisir les résultats ou les noms.

Cliquer sur le menu général de l'épreuve pour créer une nouvelle épreuve ou pour ouvrir une ancienne épreuve. Vous pouvez aussi récupérer ou copier une épreuve sur disquette ou supprimer une épreuve.



PAIRE... Saisir les scores - Section A - Open /4 Excellence FC A - 1:1 (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... Importation des scores de Bridgemate... Bridgemate

Donne... > Salle ouverte Salle fermée Modifier Annuler

> Tour... Paire... Table... Ouverte <-> Fermée

Table	N-S	E-O	1	2	3	4	5	6
1	1	201	---	---	---	---	---	---
2	2	202	---	---	---	---	---	---
3	3	203	---	---	---	---	---	---
4	4	204	---	---	---	---	---	---
5	5	205	---	---	---	---	---	---
6	6	206	---	---	---	---	---	---
7	7	207	---	---	---	---	---	---
8	8	208	---	---	---	---	---	---
9	9	209	---	---	---	---	---	---
10	10	210	---	---	---	---	---	---
11	11	211	---	---	---	---	---	---
12	12	212	---	---	---	---	---	---

Tour 1:1 A

1:1

Suivant

Reste à saisir

Table	Paire
1	1-201
2	2-202
3	3-203
4	4-204
5	5-205
6	6-206
7	7-207
8	8-208
9	9-209
10	10-210
11	11-211
12	12-212

Fermer

Imprimer... Trouver un joueur...

La fenêtre « Paires » doit se réduire automatiquement dans la barre d'état, sinon réduisez la fenêtre et ce pour les tours suivants. (cette fenêtre ne sert que dans le cas de l'utilisation du « Butler » et sera développé ultérieurement dans ce pas à pas).

EQUIPE... 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Épreuve

Menu de l'épreuve... Explorateur d'épreuve

Licence: 55 Comité des Pyrénées

24/09/2011 Open /4 Excellence FC A

Teams

24 équipes

2 tours, 2 séance(s) par tour, 8

Quitter

Imprimer...

Trouver un joueur...

Base

Mouvement...

Licence

Profil utilisateur

Nouveautés

Newsflash

Magic Contest France

La base de donnée a été créée avec succès.

Voulez vous importer les noms ?

Il n'est pas possible d'importer les noms avant que les Bridgemates de toutes les tables ne soient activés et que les joueurs aient saisi leur numéro de licence.

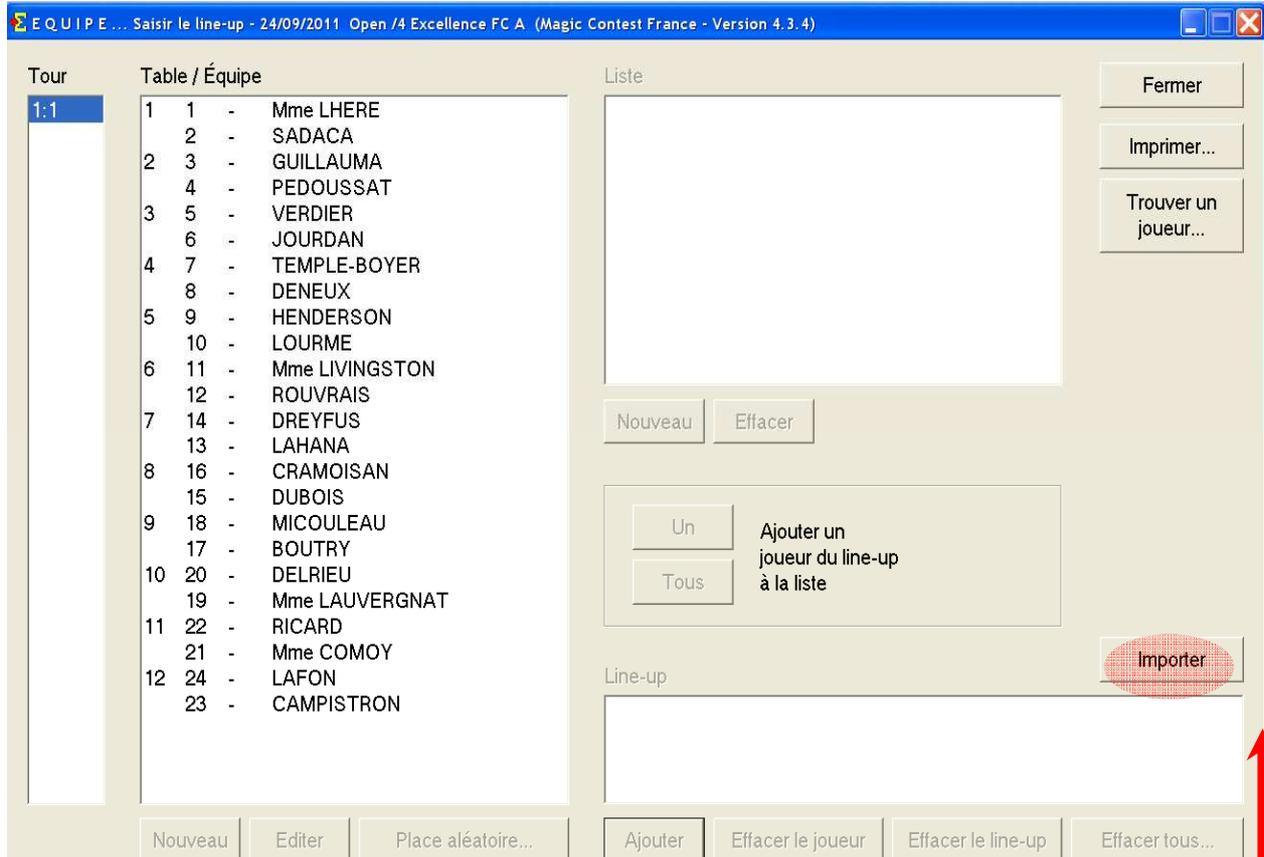
Il est recommandé d'attendre quelques minutes jusqu'à ce que tous les joueurs saisissent leur numéro de licence. Vous pouvez laisser cette fenêtre ouverte et cliquer sur Oui plus tard.

Si vous devez faire quelque chose d'autre dans Magic Contest vous pouvez cliquer sur Non. Vous pourrez importer manuellement les noms ultérieurement par Menu de l'épreuve-Bridgemate-Import des noms.

Oui Non

Cliquer sur le menu de l'épreuve pour créer une nouvelle épreuve ou pour ouvrir une ancienne épreuve. Vous pouvez aussi récupérer ou copier une épreuve sur disquette ou supprimer une épreuve.

Cliquez sur « Oui »



POUR IMPORTER :

1. Attendre que les joueurs aient saisi leurs N° de licence sur la Bridgemate, ce qui activera les Bridgemates dans BMBPro,
2. Vérifiez dans BMBPro que toutes les Bridgemates sont passées au **VERT**

Section	Table	Charger	Etat
A	1	oui	●
A	2	oui	●
A	3	oui	●
A	4	oui	●
A	5	oui	●
A	6	oui	●
A	7	oui	●
A	8	oui	●

(BMBPro se trouve réduit dans la barre des tâches)



3. A l'issue des vérifications, Cliquez sur « **Importer** »

EQUIPE ... Saisir le line-up - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Tour	Table / Équipe
1:1	1 1 Mme LHERE
	2 2 SADACA
	2 3 GUILLAUMA
	4 3 PEDOUSSAT
	3 5 VERDIER
	6 2 JOURDAN
	4 7 TEMPLE-BOYER
	8 DENEUX
	5 9 2 HENDERSON
	10 LOURME
	6 11 - Mme LIVINGSTON
	12 - ROUVRAIS
	7 14 - DREYFUS
	13 - LAHANA
	8 16 - CRAMOISAN
	15 - DUBOIS
	9 18 - MICOULEAU
	17 - BOUTRY
	10 20 - DELRIEU
	19 - Mme LAUVERGNAT
	11 22 - RICARD
	21 - Mme COMOY
	12 24 - LAFON
	23 - CAMPISTRON

Liste

Ajouter substituer au line-up...

1	01491703	Henderson Xavier
2	00075706	Vaisset Marc
3	01356387	Tordjeman Eric
4	01508417	De Latude Arnaud
5	01550848	Lauro Laurent
6	02368224	Cros Camille

Nouveau Effacer

Un Ajouter un joueur du line-up à la liste

Tous

Importer

Line-up

Salle ouverte	N	01491703	Henderson Xavier
	S	00075706	Vaisset Marc
Salle fermée	E		
	O		

Vérifiez le « line-up » puis « Fermer »

Légende

Tour	Table / Équipe
1	1 1
	2 2
2	3 3
	4 3
3	5 5
	6 2
4	7 7
	8 x
5	9 9
	10 2
6	11 -
	12 -
7	14 -
	13 -
8	16 -
	15 -
9	18 -
	17 -
10	20 -
	19 -
11	22 -
	21 -
12	24 -
	23 -

Zone vide = équipes saisies en entier

3 = il manque 1 joueur à inscrire

2 = il manque 2 joueurs à inscrire

x = Erreur de saisie ou de mise en place, à vérifier directement à la table

- = aucun joueur n'est saisi

EQUIPE... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... **Importation des scores de Bridgemate...** Bridgemate Fermer

Donne... Modifier Annuler

> Tour... Imprimer... Trouver un joueur...

Équipe... Table... Reste à saisir

Tour 1

Table	Re	Vi	C-O	> 1 <	2	(3)	(4)	IMP	+/-	PV	#
1	1	2	---	12-2	---	---	---	12-2	---	17-13	---
2	3	4	---	20-10	---	---	---	20-10	---	17-13	---
3	5	6	---	0-5	---	---	---	0-5	---	14-16	---
4	7	8	---	45-2	---	---	---	45-2	---	25-5	---
5	9	10	---	5-23	---	---	---	5-23	---	11-19	---
6	11	12	---	45-6	---	---	---	45-6	---	24-6	---
7	14	13	---	12-32	---	---	---	12-32	---	10-20	---
8	16	15	---	0-5	---	---	---	0-5	---	14-16	---
9	18	17	---	2-3	---	---	---	2-3	---	15-15	---
10	20	19	---	20-10	---	---	---	20-10	---	17-13	---
11	22	21	---	10-2	---	---	---	10-2	---	17-13	---
12	24	23	---	10-	---	---	---	20-12	---	17-13	---

Table Equipe

1	1-2
2	3-4
3	5-6
4	7-8
5	9-10
6	11-12
7	14-13
8	16-15
9	18-17
10	20-19
11	22-21
12	24-23

Suivant Précédent

Projecteur

Les scores se remplissent au fur et à mesure de la saisie faite par les joueurs sur les Bridgemates et apparaissent sur votre écran.

EQUIPE... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... Bridgemate Fermer

Donne... Modifier Annuler

> Tour... Imprimer... Trouver un joueur...

Équipe... Table... Reste à saisir

Tour 1

Table	Re	Vi	C-O	> 1 <	2	(3)	(4)	IMP	+/-	PV	#
1	1	2	---	12-2	---	---	---	12-2	---	17-13	---
2	3	4	---	20-10	---	---	---	20-10	-2-0	15-13	---
3	5	6	---	0-5	---	---	---	0-5	---	14-16	---
4	7	8	---	45-2	---	---	---	45-2	---	25-5	---
5	9	10	---	5-23	---	---	---	5-23	---	11-19	---
6	11	12	---	45-6	---	---	---	45-6	---	24-6	---
7	14	13	---	12-32	---	---	---	12-32	---	10-20	---
8	16	15	---	0-5	---	---	---	0-5	---	14-16	---
9	18	17	---	2-3	---	---	---	2-3	---	15-15	---
10	20	19	---	20-10	---	---	---	20-10	---	17-13	---
11	22	21	---	10-2	---	---	---	10-2	---	17-13	---
12	24	23	---	21-10	---	---	---	21-10	---	17-13	---

Table Equipe

1	1-2
2	3-4
3	5-6
4	7-8
5	9-10
6	11-12
7	14-13
8	16-15
9	18-17
10	20-19
11	22-21
12	24-23

Suivant Précédent

Projecteur

Pour entrer une PENALITE, cliquez sur la case « +/- » du match concerné au format : « -2 tiret 0 **après avoir décoché la case Bridgemate.** (N'oubliez pas de recocher la case Bridgemate)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... **Importation des scores de Bridgemate...** Bridgemate Fermer

Donne... Modifier Annuler

> Tour... Imprimer... Trouver un joueur...

Équipe... Table...

Table

Table	Re	Vi	C-O	>1<	2	(3)	(4)	IMP	+/-	PV	#
1	1	2	---	12-2	---	---	---	12-2	---	17-13	---
2	3	4	---	---	---	---	---	0-10	---	17-13	---
3	5	6	---	---	---	---	---	0-5	---	14-16	---
4	7	8	---	---	---	---	---	15-2	---	25-5	---
5	9	10	---	---	---	---	---	5-23	---	11-19	---
6	11	12	---	---	---	---	---	15-6	---	24-6	---
7	14	13	---	---	---	---	---	2-32	---	10-20	---
8	16	15	---	---	---	---	---	0-5	---	14-16	---
9	18	17	---	---	---	---	---	2-3	---	15-15	---
10	20	19	---	---	---	---	---	0-10	---	17-13	---
11	22	21	---	---	---	---	---	0-2	---	17-13	---
12	24	23	---	---	---	---	---	1-10	---	17-13	---

Donne, tour et message

Donne ou tour: [1]

Imprimer les données ou les tours numéro

Imprimer toutes les données

Imprimer tous les tours

Message (s'il est saisi, ce message est imprimé juste en dessous du titre)

Fréquences et scores: Scores des tables par paire

Saisir le(s) numéro(s) de la donne que vous voulez imprimer. Séparer les par une virgule (1,2,3). Vous pouvez aussi saisir un intervalle (1-3) ou une combinaison des deux (1,3-5,9). Si vous voulez imprimer des tours complets vous devez faire précéder le numéro de tour par un slash (/) ou (2-4,8-9) ou une combinaison (2,1) imprime le tour 2 et le donne 1).

< Précédent Terminer Annuler

Quand tous les scores sont saisis, si cet écran apparaît (paramétrage de Magic Contest), cliquez sur « Annuler ».

Si vous cliquez sur « Terminer », vous déclenchez une impression automatique sans pouvoir choisir ce que vous désirez imprimer, cliquez alors sur « Annuler ».

Menu de l'épreuve... Menu des scores... **Importation des scores de Bridgemate...** Bridgemate Fermer

Donne... Modifier Annuler

> Tour... Imprimer... Trouver un joueur...

Équipe... Table...

Table

Table	Re	Vi	C-O	>1<	2	(3)	(4)	IMP	+/-	PV	#
1	1	2	---	---	---	---	---	---	---	7-13	---
2	3	4	---	---	---	---	---	---	---	7-13	---
3	5	6	---	---	---	---	---	---	---	4-16	---
4	7	8	---	---	---	---	---	---	---	25-5	---
5	9	10	---	---	---	---	---	---	---	1-19	---
6	11	12	---	---	---	---	---	---	---	24-6	---
7	14	13	---	---	---	---	---	---	---	0-20	---
8	16	15	---	---	---	---	---	---	---	4-16	---
9	18	17	---	---	---	---	---	---	---	5-15	---
10	20	19	---	---	---	---	---	---	---	7-13	---
11	22	21	---	---	---	---	---	---	---	7-13	---
12	24	23	---	---	---	---	---	---	---	7-13	---

Imprimer

Type d'impression

FFB

Team report

Mise en place

Fréquences et scores

Résultat final

Meilleur score sur la sé

Website

Taille du texte (%)

60 80

100

120 140

170 200

250 300

Donne, tour et message

Donne ou tour: [1]

Imprimer les données ou les tours numéro

Imprimer toutes les données

Imprimer tous les tours

Message (s'il est saisi, ce message est imprimé juste en dessous du titre)

Résultat final: Pôcutel suisse pour chaque séance

Saisir le(s) numéro(s) de la donne que vous voulez imprimer. Séparer les par une virgule (1,2,3). Vous pouvez aussi saisir un intervalle (1-3) ou une combinaison des deux (1,3-5,9). Si vous voulez imprimer des tours complets, vous devez faire précéder le numéro de tour par un slash (/) ou (2-4,8-9) ou une combinaison (2,1) imprime le tour 2 et le donne 1).

< Précédent Terminer Annuler

Imprimer... Aperçu Website... Fermer

Langue Français

Menu des impressions...

E Q U I P E ... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores...

Vous revenez sur cet écran !

Table	Re	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	7	10	---	12-0	12-2	---	---	---	---	---	---	---	---
2	5	13	---	13-1	23-2	---	---	---	---	---	---	---	---
3	4	16	---	12-1	23-0	---	---	---	---	---	---	---	---
4	20	18	---	65-2	0-45	---	---	---	---	---	---	---	---
5	2	11	---	12-2	2-2	---	---	---	---	---	---	---	---
6	3	24	---	8-2	21-3	---	---	---	---	---	---	---	---
7	23	22	---	12-2	65-2	---	---	---	---	---	---	---	---
8	1	15	---	3-5	23-2	---	---	---	---	---	---	---	---
9	14	19	---	0-10	12-2	---	---	---	---	---	---	---	---
10	21	12	---	45-5	12-2	---	---	---	---	---	---	---	---
11	6	8	---	6-0	2-2	---	---	---	---	---	---	---	---
12	17	9	---	10-0	12-0	---	---	---	---	---	---	---	---

Imprimer...

Cliquez sur « Imprimer »

Resultat du tour

Page 1 sur 1

Cliquez sur « Imprimer » puis sur « Fermer »

Open /4 Excellence FC A
24/09/2011
24 équipes - Numéros de tours: 2.

Tour: 2

Tbl	Equipe	1	2	IMP	Score
1	23 CAMPISTRON	1	Mme LHERE	12-2	12-2 .7 13
2	2 SADACA	24	LAFON	2-0	2-0 .5 15
3	21 Mme COMOY	3	GJLLAUMA	0-2	0-5 .4 16
4	4 PEDOUSSAT	22	RICARD	3-2	3-2 .5 15
5	19 Mme LAUVERGNAT	5	VERDIER	56-58	56-58 .5 15
6	6 LOURME	20	DELRIEU	5-2	5-2 .6 14
7	17 BOUYEY	7	TEMPLE-BOYER	0-45	0-45 .3 25
8	8 DENBUX	18	MICCOULEAU	12-12	.2 12 .5 15
9	15 JUBOIS	9	HENDERSON	0-2	0-5 .4 16
10	10 LOURME	16	CRAMOISAN	32-13	32-13 .9 11
11	13 LAHANA	11	Mme LIVINGSTON	12-23	.2-23 .3 17
12	12 ROUVRAIS	14	DREYFUS	10-2	10-2 .7 13

Rang	Tour	Nom	TOTAL
1	25	TEMPLE-BOYER	50
2	19	LOURME	44
3	17	Mme LIVINGSTON	42
4	15	VERDIER	40
5	11	CRAMOISAN	36
6	15	RICARD	36
7	15	MICCOULEAU	35
8	15	LAFON	35
9	14	DELRIEU	33
10	13	LAHANA	32
11	13	Mme LHERE	31
12	16	GJLLAUMA	30
13	15	PEDOUSSAT	29
14	15	SADACA	27
15	17	CAMPISTRON	27
16	15	Mme LAUVERGNAT	26
17	13	DREYFUS	24
18	14	Mme COMOY	23
19	17	ROUVRAIS	21

Imprimer...

Fermer

GESTION ET UTILISATION DU PROJECTEUR

EQUIPE ... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve...

Donne...

> Tour...

Équipe...

Table...

Tour 3

1

2

3

Menu des scores... Importation des scores de Bridgmate...

FENETRE EQUIPE - TOUR 3:1

Sélectionner le tour en cours et la mi-temps

Règlement

Supprimer tous les résultats

Trouver une équipe...

Paramétrage des couleurs

Couleur des colonnes Nord-Sud et Est-Ouest

Taille de la police de la saisie des scores

Projecteur

Profil

Import des scores de

Export des scores vers

Bridgmate

Fermer

Annuler

Imprimer...

Trouver un joueur...

Reste à saisir

Table Equipe

1 7-10

2 5-13

3 4-16

4 20-18

5 2-11

6 3-24

7 23-22

8 1-15

C-O	> 1 <	2	(3)
---	12-0	---	---
---	13-1	---	---
---	12-1	---	---
---	65-2	---	---

Descendez pour sélectionner « Profil », puis cliquez sur « 3-Projecteur »

Le projecteur est utilisé en parallèle avec la saisie des résultats pour montrer le classement en cours, basés sur les résultats déjà saisis.

Le fichier du projecteur est enregistré au format html, c-a-d celui qui permet aux sites Internet d'être vus dans Internet Explorer ou Firefox. Quand vous passez d'une donne à l'autre le fichier est mis à jour automatiquement.

Le fichier actuel, magiccontest.htm est sauvegardé dans Magic Export. Magic Contest n'ouvre pas le fichier, vous devez le faire vous-même. Une fois le fichier ouvert, il se met à jour automatiquement toutes les 15 secondes. C'est un délai assez court pour ne pas être perçu par les joueurs.

Voulez-vous utiliser le projecteur ?

Important !
 Allons chercher notre fichier dans
c:/Mes Documents/MagicExport

Menu de l'épreuve... Menu des scores... **Importation des scores de Bridgemate...** Bridgemate Fermer

Donne... > Tour... Équipe... Table...

Table	Re	Vi	C-O	> 1 <	2
1	1	2	---	12-2	---
2	3	4	---	20-10	---
3	5	6	---	0-5	---
4	7	8	---	45-2	---
5	9	10	---	5-23	---
6	11	12	---	45-6	---
7	14	13	---	12-32	---
	15	---	---	0-5	---
	17	---	---	2-3	---
	19	---	---	20-10	---
	21	---	---	10-2	---
	23	---	---	21-10	---

Tour 1
1
2

Bernard

Mes documents

Internet Explorer
Courrier électronique Outlook Express
Nero StartSmart
WanBasso's Karaoke Player
Spodol Solitaire
Excel
PlaySE
Magic Contest - France
Word
Bridge Base On Line

Mes documents
Mes images
Ma musique
Poste de travail
Favoris réseau
Panneau de configuration
Configurer les programmes par défaut
Connexions
Aide et support
Rechercher
Exécuter...

Mes documents
Adobe Flash Builder 4
Aquafadas
Bluetooth
c350
c3501
e-anim
ErdUndoCache
Excel
Fichiers Outlook
Flash Slideshow Maker Professional
helpcenter1
Ma musique
Magic Export
Magic Files
Magic Import
Mes documents
Fichiers reçus
Images

Reste à saisir

Table	Equipe
1	1-2
2	3-4
3	5-6
4	7-8
5	9-10
6	11-12
7	14-13
8	16-15
9	18-17
10	20-19
11	22-21
12	24-23

Projecteur

Ouvrir «Mes Documents» puis le dossier « Magic Export»

C:\Documents and Settings\Bernard\Mes documents\Magic Export

Fichier Edition Affichage Favoris Outils ?

Adresse C:\Documents and Settings\Bernard\Mes documents\Magic Export

Précédente Rechercher Dossiers

Nom	Taille	Type	Date de modification
magiccontestfrance	4 Ko	Document HTML	10/10/2011 12:17
169590-2-mixte2honneur12fca	1 Ko	Document texte	26/09/2011 08:11
2011-05-14es-tdn3-sance2	1 Ko	Document texte	14/05/2011 12:26
153032-3-open2excellencefca	1 Ko	Document texte	28/03/2011 09:10
153032-2-open2excellencefca	1 Ko	Document texte	19/03/2011 09:59
153051-2-mixte2excellencefca	1 Ko	Document texte	20/12/2010 10:11
153051-3-mixte2excellencefca	1 Ko	Document texte	08/12/2010 15:22
hearts-larger	1 Ko	Fichier GIF	05/03/2006 20:01
diamonds-larger	1 Ko	Fichier GIF	05/03/2006 19:56
clubs-larger	1 Ko	Fichier GIF	05/03/2006 19:40
spades-larger	1 Ko	Fichier GIF	05/03/2006 19:39
Archives		Dossier de fichiers	20/11/2010 11:34

Gestion des fichiers

Créer un nouveau dossier
Publier ce dossier sur le Web
Partager ce dossier

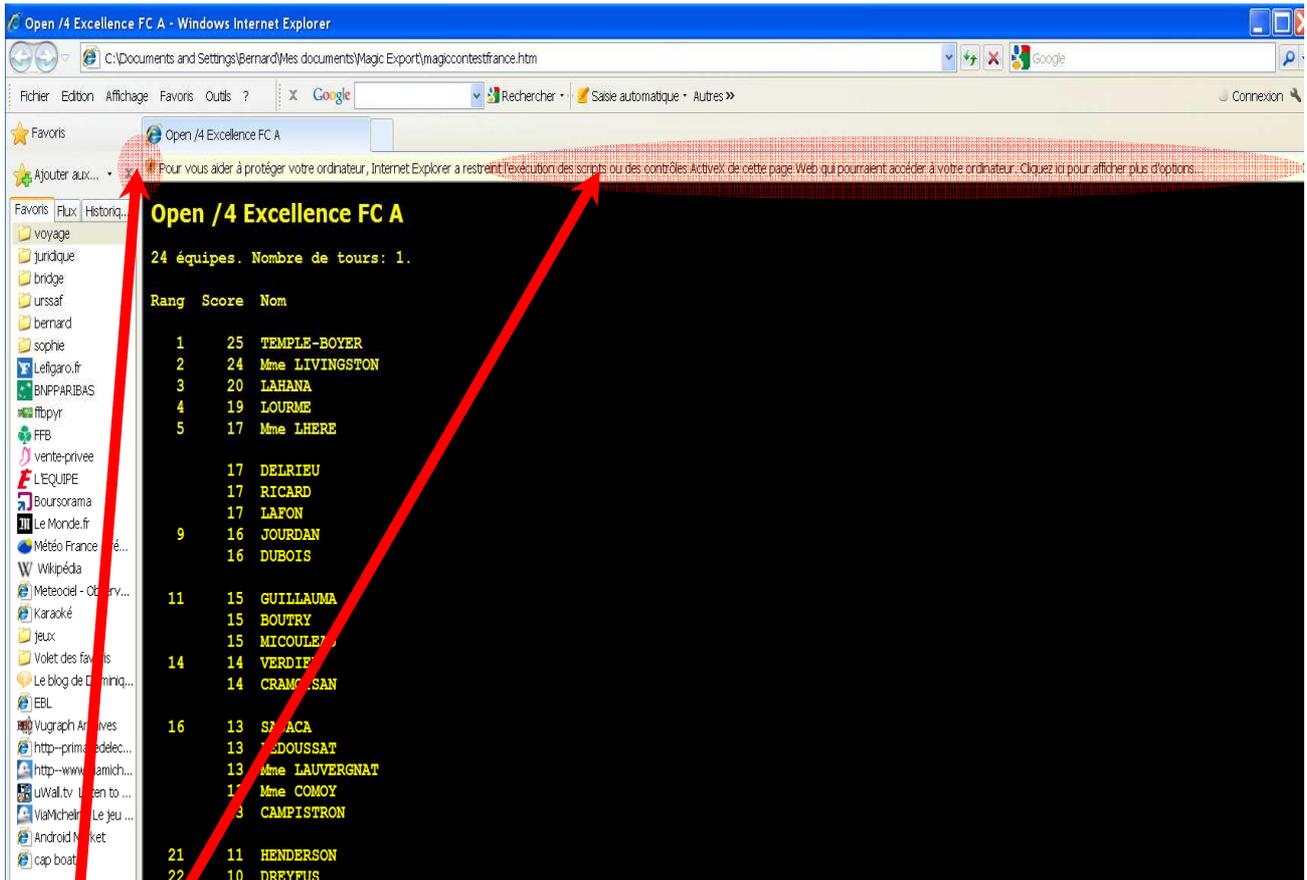
Autres emplacements

Mes documents
Documents partagés
Poste de travail
Favoris réseau

Détails

Magic Export
Dossier de fichiers
Date de modification: lundi 10 octobre 2011, 12:08

Double clic sur le fichier html (icône)



1. Fermez les « favoris » s'ils sont ouverts),
2. Activez le « contrôle active X » en cliquant sur la barre et en répondant oui à la question,
3. Cliquez sur la touche **F11** du clavier pour basculer en plein écran (recliquez sur F11 pour basculer en mode « normal »),
4. Combinaison « ctrl + ou ctrl – » pour agrandir ou diminuer le texte à l'écran,

FIN DE LA GESTION ET DE L'UTILISATION DU PROJECTEUR
 Renouvelez cette manipulation chaque fois que vous voulez procéder à un affichage.

MATCH 1 – Mi-temps 2 (Tour 1.2)

1 Cliquez sur **> 2 <** pour sélectionner votre mi-temps.

2 Cliquez sur « Bridgemate puis sur « Créer les données »

3 Cliquez sur **> 2 <** pour sélectionner votre mi-temps.

Vérifiez que vous êtes sur le bon segment

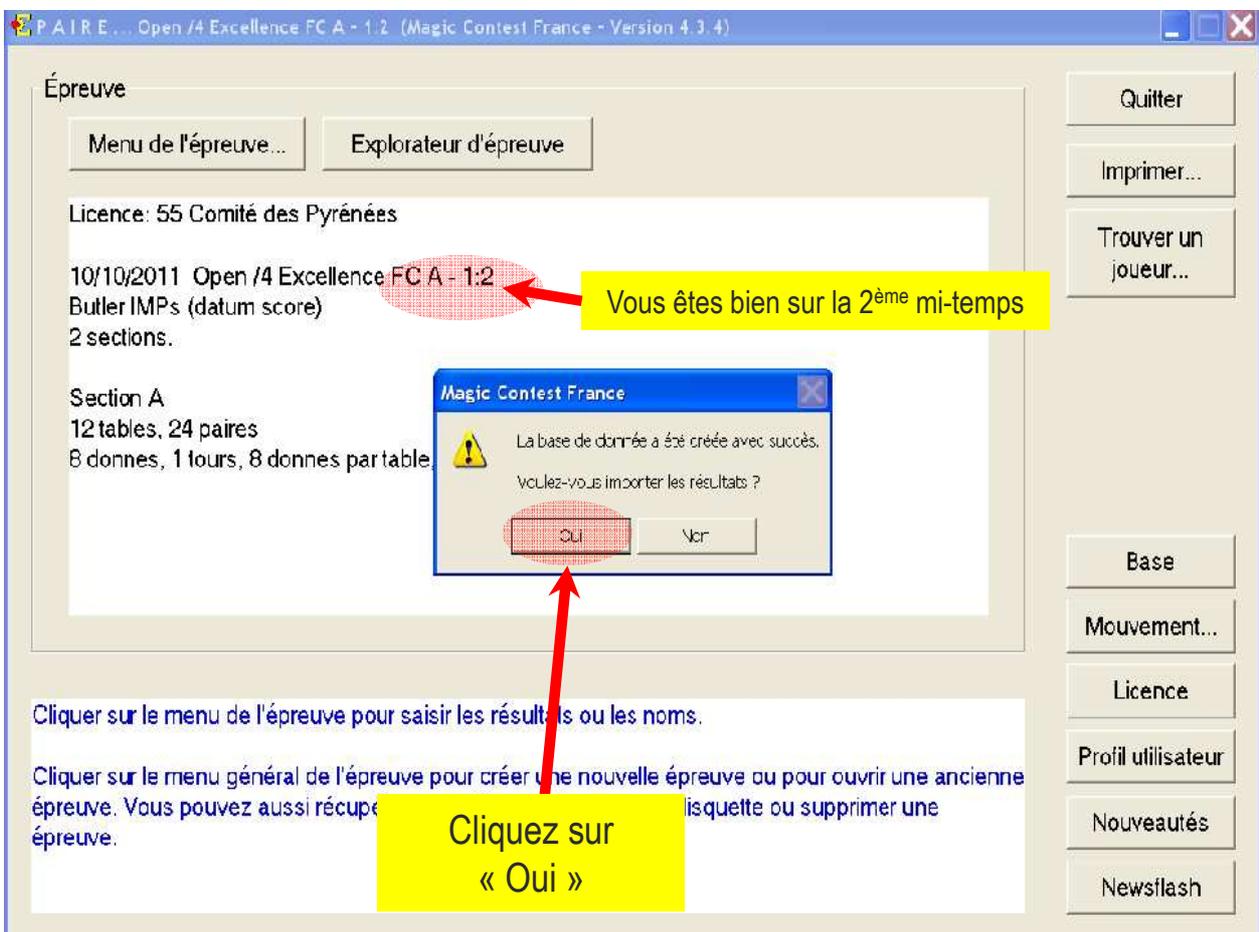
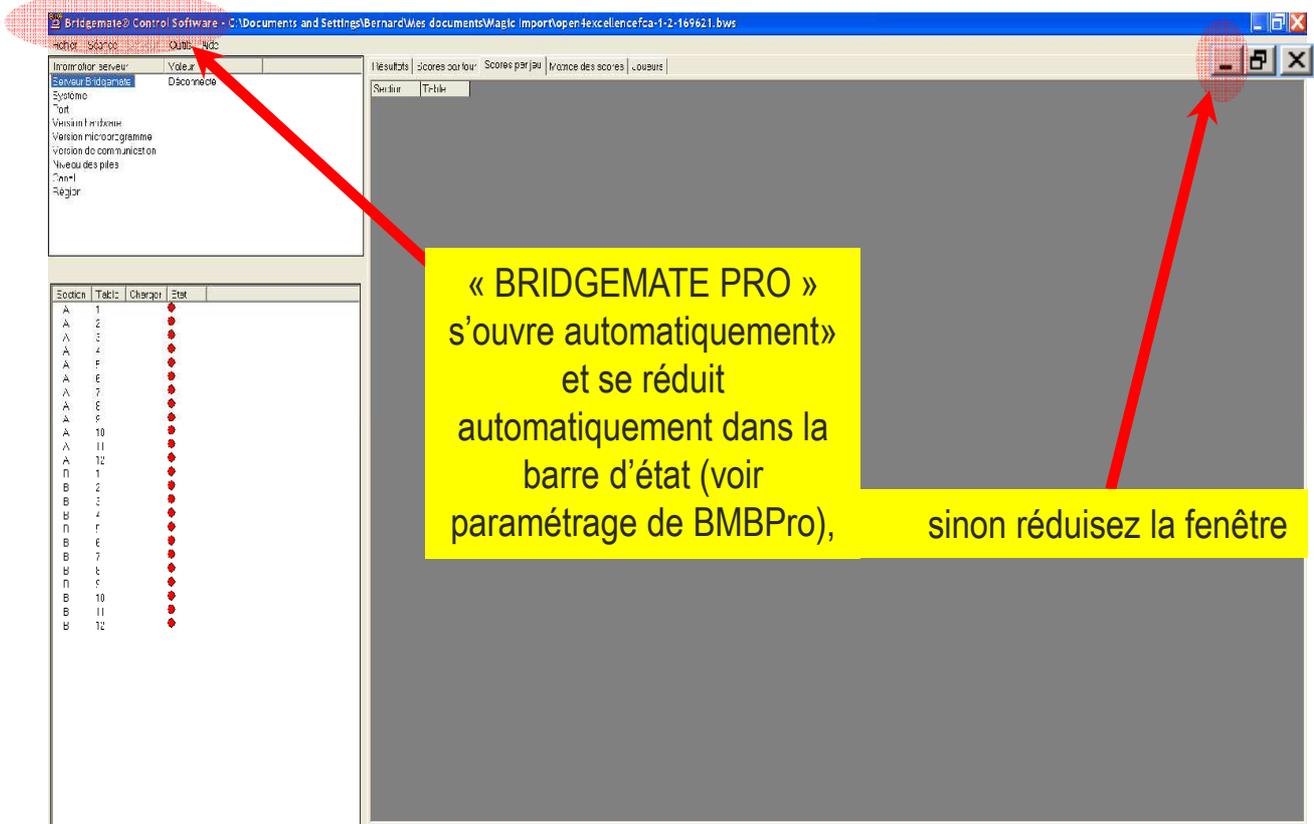
Table	Re	Vi	C-O	1	> 2 <	(3)	(4)	IMP	+/-	PV	#
1	1	2	---	12-2	---	---	---	12-2	---	17-13	---
2	3	4	---	20-10	---	---	---	20-10	-2-0	15-13	---
3	5	6	---	0-5	---	---	---	0-5	---	14-16	---
4	7	8	---	45-2	---	---	---	45-2	---	25-5	---
5	9	10	---	5-23	---	---	---	5-23	---	11-19	---
6	11	12	---	45-6	---	---	---	45-6	---	24-6	---
7	13	14	---	12-32	---	---	---	12-32	---	10-20	---
8	15	16	---	0-5	---	---	---	0-5	---	14-16	---
9	17	18	---	2-3	---	---	---	2-3	---	15-15	---
10	19	20	---	20-10	---	---	---	20-10	---	17-13	---
11	21	22	---	10-2	---	---	---	10-2	---	17-13	---
12	23	24	---	21-10	---	---	---	21-10	---	17-13	---

Tour en cours

N° de la 1^{ère} donnee de la mi-temps (1 ou 9, 17, 24 ...)

Cliquez sur « OK »

Table	Re	Vi	C-O	1	> 2 <	(3)	(4)	IMP	+/-	PV	#
1	1	2	---	12-2	---	---	---	12-2	---	17-13	---
2	3	4	---	20-10	---	---	---	20-10	-2-0	15-13	---
3	5	6	---	0-5	---	---	---	0-5	---	14-16	---
4	7	8	---	45-2	---	---	---	45-2	---	25-5	---
5	9	10	---	5-23	---	---	---	5-23	---	11-19	---
6	11	12	---	45-6	---	---	---	45-6	---	24-6	---
7	13	14	---	12-32	---	---	---	12-32	---	10-20	---
8	15	16	---	0-5	---	---	---	0-5	---	14-16	---
9	17	18	---	2-3	---	---	---	2-3	---	15-15	---
10	19	20	---	20-10	---	---	---	20-10	---	17-13	---
11	21	22	---	10-2	---	---	---	10-2	---	17-13	---
12	23	24	---	21-10	---	---	---	21-10	---	17-13	---



Menu de l'épreuve... Menu des scores... **Importation des scores de Bridgemate...** Bridgemate F Fermer

Donne... Modifier Annuler

> Tour... Imprimer... Trouver un joueur...

Équipe... Table... Reste à saisir

Table	Re	Vi	C-O	1	> 2 <	(3)	(4)	IMP	+/-	PV	#
1	1	2	---	12-2	---	---	---	12-2	---	17-13	---
2	3	4	---	20-10	---	---	---	20-10	-2-0	15-13	---
3	5	6	---	0-5	---	---	---	0-5	---	14-16	---
4	7	8	---	45-2	---	---	---	5-23	---	25-5	---
5	9	10	---	12-32	---	---	---	45-6	---	11-19	---
6	11	12	---	0-5	---	---	---	12-32	---	10-20	---
7	14	13	---					0-5	---	14-16	---
8	16	15	---								
9	18	17	---								
10	20	19	---								
11	22	21	---								
12	24	23	---								

Tour 1

1

2

Suivant

Précédent

Projecteur

Magic Contest France

La base de donnée a été créée avec succès.

Vous voulez importer les noms ?

Il n'est pas possible d'importer les noms avant que les Bridgemates de toutes les tables ne soient actives et que les joueurs aient sais leur numéro de licence.

Il est recommandé d'attendre quelques minutes tous les joueurs saisissent leur numéro de licence puis laissez cette fenêtre ouverte et cliquez sur...

Si vous devez faire quelque chose d'autre dans vous pouvez cliquer sur Non. Vous pourrez le manipuler. Les noms utilisateur entrés par Magic Contest France-Import des noms

Oui Non

Magic Contest France

La base de donnée a été créée avec succès.

Vous voulez importer les noms ?

Cliquez sur « Oui »

EQUIPE ... Saisir le line-up - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A

Tour	Table / Équipe
1:2	1 1 - Mme LHERE
	2 - SADACA
2	3 - GUILLAUMA
	4 - PEDOUSSAT
3	5 - VERDIER
	6 - JOURDAN
4	7 - TEMPLE-BOYER
	8 - DENEUX
5	9 - HENDERSON
	10 - LOURME
6	11 - Mme LIVINGSTON
	12 - ROUVRAIS
7	14 - DREYFUS
	13 - LAHANA
8	16 - CRAMOISAN
	15 - DUBOIS
9	18 - MICOULEAU
	17 - BOUTRY
10	20 - DELRIEU
	19 - Mme LAUVERGNAT
11	22 - RICARD
	21 - Mme COMOY
12	24 - LAFON
	23 - CAMPISTRON

1. Attendre que les joueurs aient saisi leurs N° de licence sur la Bridgemate, ce qui activera les Bridgemates dans BMBPro.

2. Vérifiez dans BMBPro que toutes les Bridgemates sont passées au **VERT**.

(BMBPro se trouve réduit dans la barre des tâches)

Un Ajouter un joueur du line-up à la liste

Tous

Importer

3. A l'issue des vérifications, Cliquez sur « Importer »

Nouveau Editer Place aléatoire... Ajouter Effacer le joueur Effacer le line-up Effacer tous...

EQUIPE ... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... **Importation des scores de Bridgemate...** Bridgemate Fermer

Donne... Modifier

> Tour... Imprimer...

Équipe... Trouver un joueur...

Table... Rester à saisir

Table	Re	Vi	C-O	1	> 2 <	(3)
1	1	2	---	12-2	12-10	---
2	3	4	---	20-10	0-5	---
3	5	6	---	0-5	56-2	---
4	7	8	---	45-2	54-2	---
5	9	10	---	5-23	2-32	---
6	11	12	---	45-6	10-0	---
7	14	13	---	12-32	5-2	---
8	16	15	---	0-5	62-2	---
9	18	17	---	2-3	23-2	---
10	20	19	---	20-10	10-2	---
11	22	21	---	10-2	23-5	---
12	24	23	---	21-10	---	---

Tour 1

1

2

Suivant

Précédent

Projecteur

A la fin de la mi-temps, cliquez sur « Imprimer »

Imprimer

Type d'impression: **FFB**

Nom d'impression: Classement et résultat des matchs

Taille du texte (%): 60, 80, 100, 120, 140, 170, 200, 250, 300

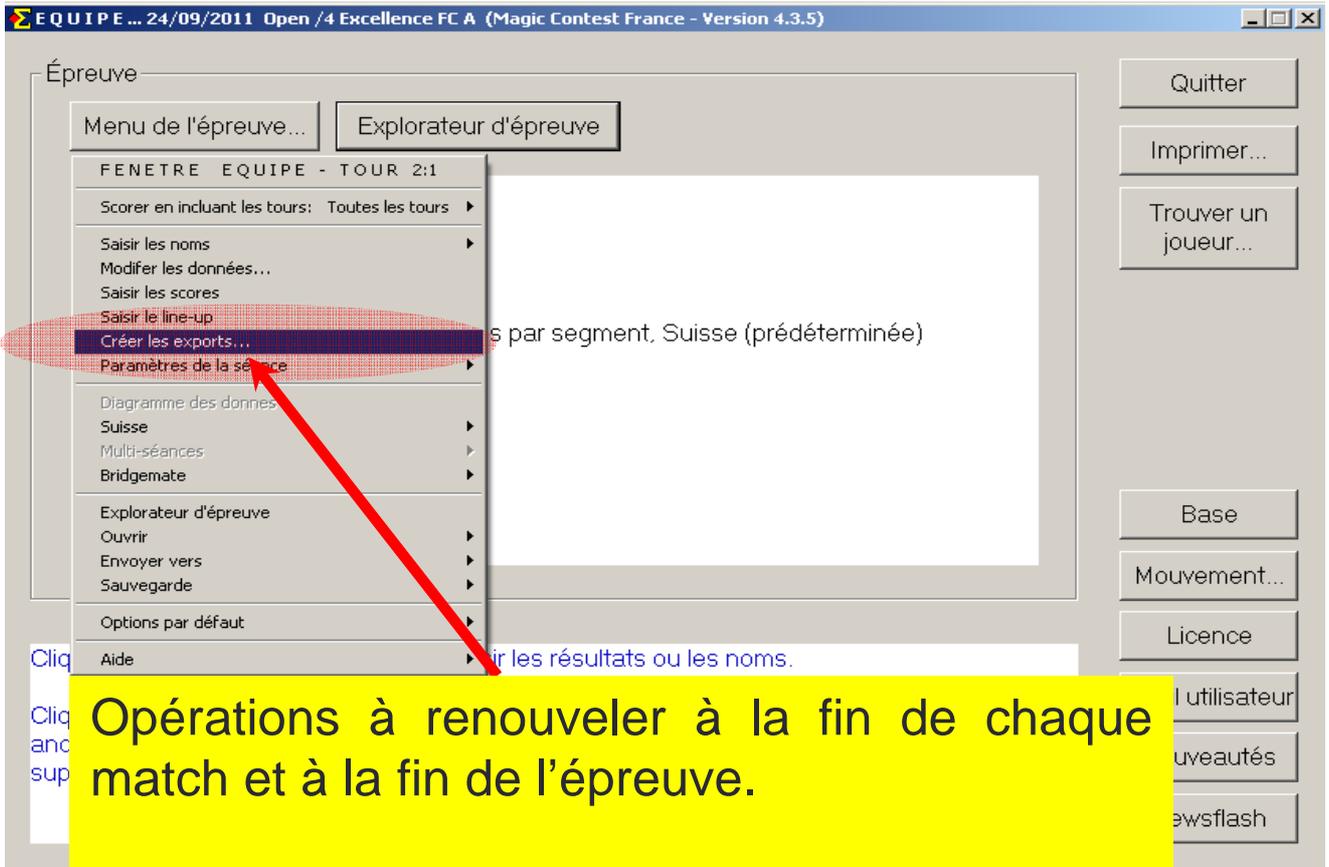
Langue: Français

Imprimer... Aperçu Website... Fermer

Voir tout

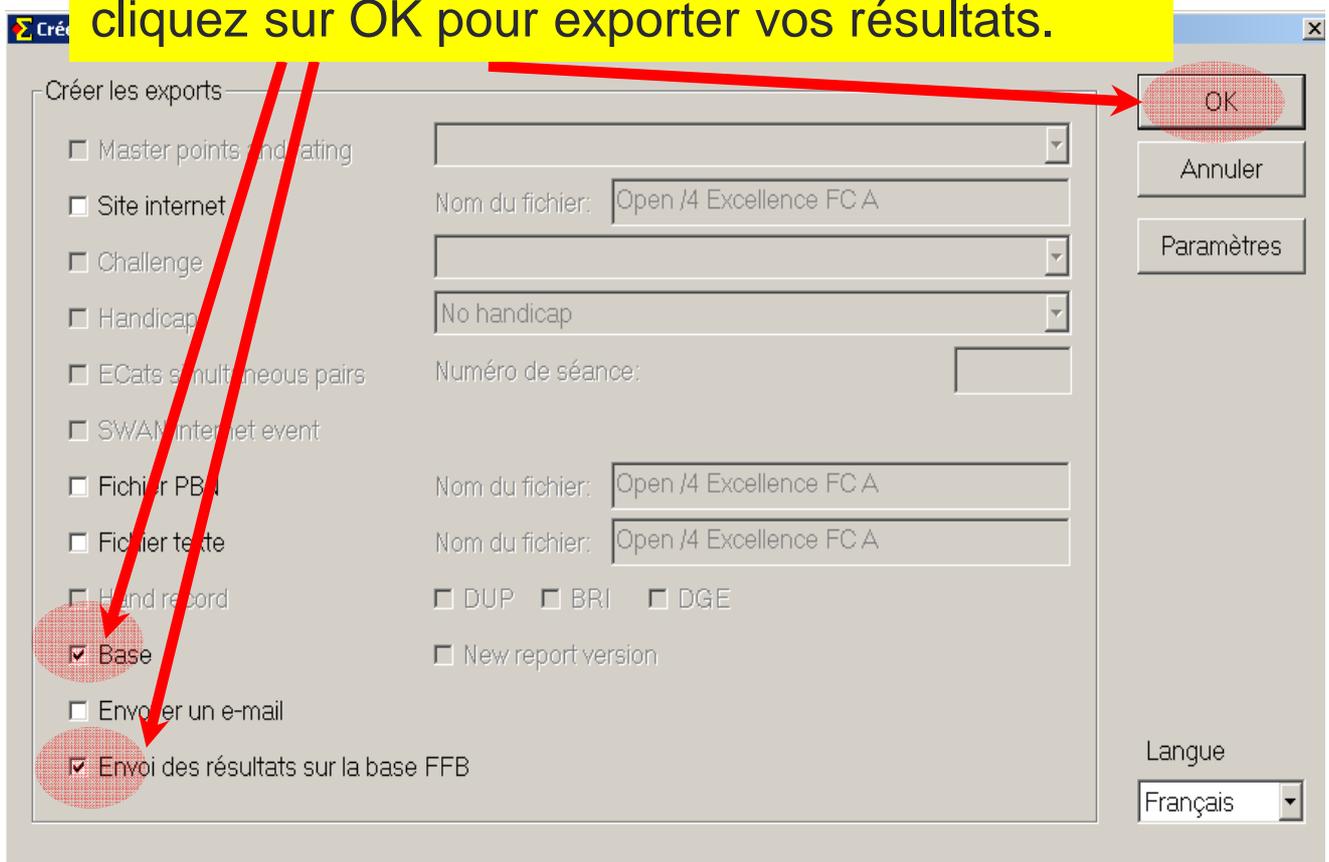
Nouvel état... Paramètres

Menu des impressions...



Opérations à renouveler à la fin de chaque match et à la fin de l'épreuve.

Vérifiez que ces deux cases sont cochées puis cliquez sur OK pour exporter vos résultats.



ÉQUIPE ... 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Épreuve

Menu de l'épreuve... Explorateur d'épreuve

FENETRE EQUIPE - TOUR 2:1

Scorer en incluant les tours: Toutes les tours ▶

Saisir les noms ▶

Modifier les données... ▶

Saisir les scores ▶

Saisir le line-up ▶

Créer les exports... ▶

Paramètres de la séance ▶

Diagramme des donnees ▶

Suisse ▶

Multi-séances ▶

Bridgemate ▶

Explorateur d'épreuve ▶

Ouvrir ▶

Envoyer vers ▶

Sauvegarde ▶

Options par défaut ▶

par segment, Suisse (prédéterminée)

Cliquez sur « Imprimer »

Quitter

Imprimer...

Trouver un joueur...

Base

Mouvement...

Licence

Profil utilisateur

Nouveautés

Newsflash

Cliquer sur le menu général de l'épreuve pour créer une nouvelle épreuve ou pour ouvrir une ancienne épreuve. Vous pouvez aussi récupérer ou copier une épreuve sur disquette ou supprimer une épreuve.

Imprimer

Type d'impression

1 FFB

Team report

Mise en place

Fréquences et score

Résultat final

Meilleur score sur la :

Website

Nom d'impression

Liste des participants par équipe (IV, PP, PE)

Feuille de marque

2 Ordre rencontres pour un tour

Feuille de match

Nombre de donnees

Classement et résultat des matchs

Résultat final avec nom des joueurs

Résultat final avec tous les résultats

Imprimer...

Aperçu

Website...

Fermer

Taille du texte (%)

60 80

100

120 140

170 200

250 300

Langue

Français

Menu des impressions...

☑ Voir tout

Nouvel état...

Paramètres

EQUIPE ... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... Importation des scores de Bridgemate... Bridgemate Fermer

FENETRE EQUIPE - TOUR 2:1

Scorer en incluant les tours: Toutes les tours

Saisir les noms
Modifier les données...
Saisir les scores
Saisir le line-up
Créer les exports...
Paramètres de la séance

Diagramme des données
Suisse
Mises à jour
Bridgemate

le	Re	Vi	C-O	1	2	(3)
	23	1	---	---	---	---
	2	24	---	---	---	---
	21	3	---	---	---	---
	4	22	---	---	---	---
	10	5	---	---	---	---

Créer les données...
Import des noms...
Import des scores...
Créer les données seulement pour le premier tour...
Créer les...
Mettre à...
Mettre à...
Exporter les noms vers Bridgemate II...
Import hand record...
Export hand record...
Ajout d'une épreuve...
Valider les données...
Ouvrir Bridgemate Control
Paramètres

Reste à saisir

Table	Equipe
1	23-1
2	2-24
3	21-3
4	4-22
5	19-5
6	6-20
7	17-7
8	8-18

Projecteur

1 Cliquez sur « Créer les données » **2**

EQUIPE ... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores...

Table	Re	Vi	C-O	> 1 <	2	(3)
1	23	1	---	---	---	---
2	2	24	---	---	---	---
3	21	3	---	---	---	---

Créer les données...

Tour en cours : 2:1

Nombre de donnes par mi-temps : 8

Vérifiez que Bridgemate Control a été fermé avant de continuer.

Saisir le numéro de la première donne

1

OK
Annuler

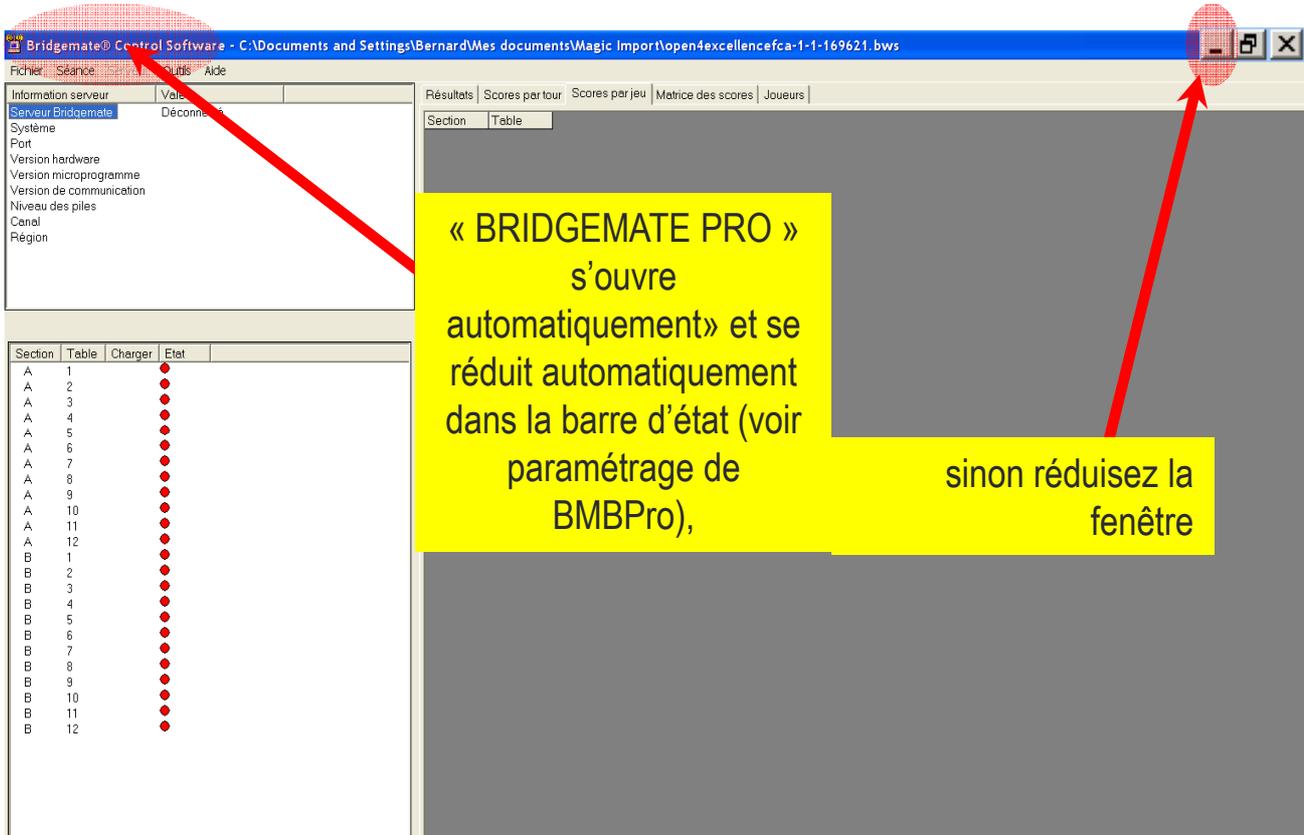
Reste à saisir

Table	Equipe
1	23-1
2	2-24
3	21-3
4	4-22
5	19-5
6	6-20
7	17-7
8	8-18

Tour en cours

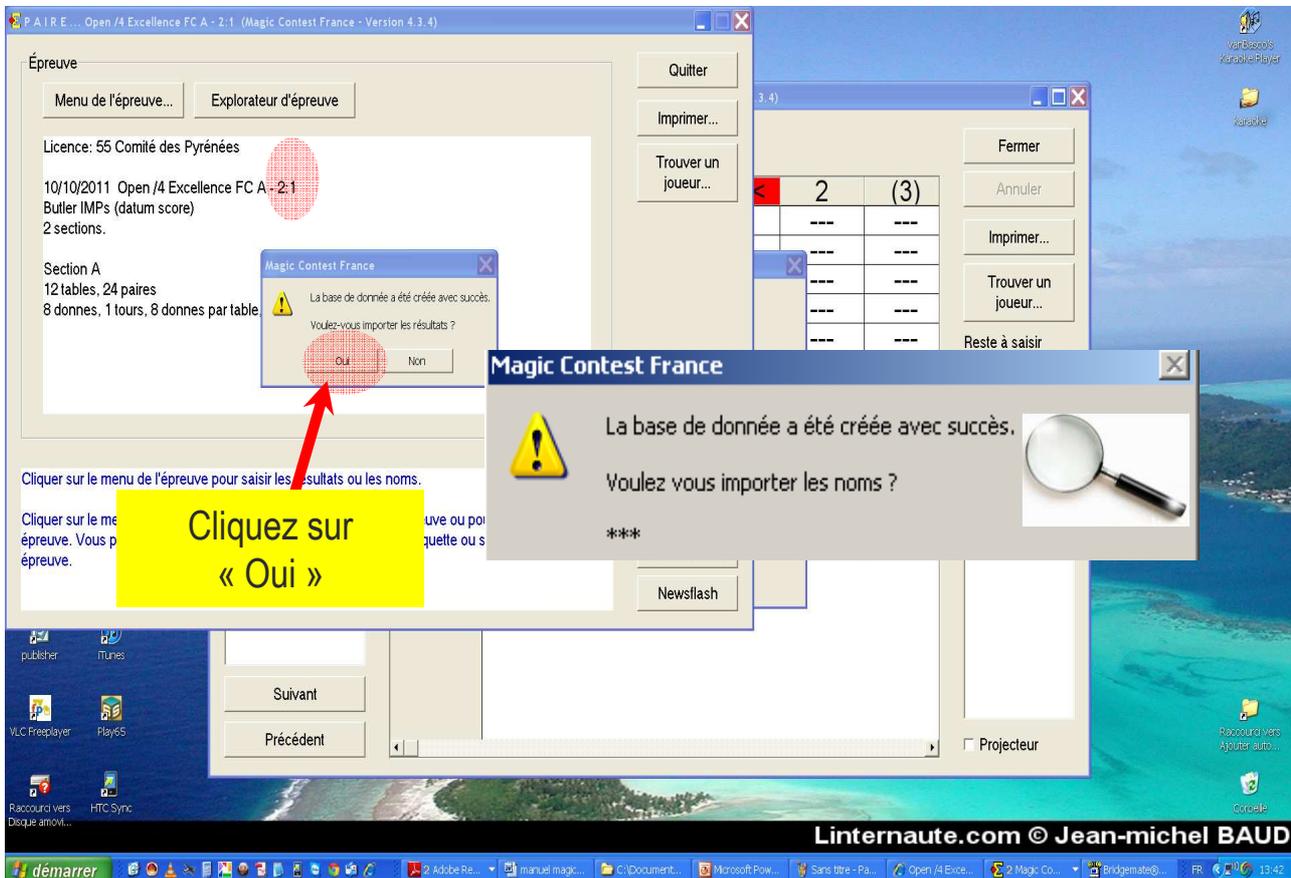
N° de la 1^{ère} donne

Cliquez sur « OK »



« BRIDGEMATE PRO »
s'ouvre
automatiquement» et se
réduit automatiquement
dans la barre d'état (voir
paramétrage de
BMBPro),

sinon réduisez la
fenêtre



Épreuve

Menu de l'épreuve... Explorateur d'épreuve

Licence: 55 Comité des Pyrénées

10/10/2011 Open /4 Excellence FC A - 2:1
Butler IMPs (datum score)
2 sections.

Section A
12 tables, 24 paires
8 donnes, 1 tours, 8 donnes par table

Magic Contest France

La base de donnée a été créée avec succès.
Voulez-vous importer les résultats ?

Oui Non

Magic Contest France

La base de donnée a été créée avec succès.
Voulez vous importer les noms ?

Cliquez sur
« Oui »

Suivant

Précédent

Projecteur

Linternaute.com © Jean-michel BAUD

EQUIPE ... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... Fermer

Donne... Annuler

> Tour... Imprimer...

Équipe... Trouver un joueur...

Table... Reste à saisir

Tour 2

Table	Re	Vi	C-O	> 1 <	2	(3)
1	23	1	---	---	---	---
2	2	24	---	---	---	---
3	---	---	---	---	---	---
4	---	---	---	---	---	---
5	---	---	---	---	---	---
6	---	---	---	---	---	---
7	---	---	---	---	---	---
8	---	---	---	---	---	---
9	---	---	---	---	---	---
10	---	---	---	---	---	---
11	---	---	---	---	---	---
12	---	---	---	---	---	---

Table Equipe 1 23 1

Suivant

Magic Contest France

La base de donnée a été créée avec succès.

Voulez vous importer les noms ?

Il n'est pas possible d'importer les noms avant que les Bridgemates de toutes les tables ne soient joueurs aient saisi leur numéro de licence.

Il est recommandé d'attendre quelques minutes tous les joueurs saisissent leur numéro de licence, vous pouvez laisser cette fenêtre ouverte et cliquer sur Oui.

Si vous devez faire quelque chose d'autre vous pouvez cliquer sur Non. Vous pourrez plus tard importer les noms manuellement les noms ultérieurement par Bridgemate-Import des noms.

Oui Non

Magic Contest France

La base de donnée a été créée avec succès.

Voulez vous importer les noms ?



Cliquez sur « Oui »

EQUIPE ... Saisir le line-up - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Tour	Table / Équipe
2:1	1 23 CAMPISTRON
	1 Mme LHERE
	2 2 SADACA
	24 3 LAFON
	3 21 x Mme COMOY
	3 GUILLAUMA
	4 4 PEDOUSSAT
	22 2 RICARD
	5 19 Mme LAUVERGNAT
	5 - VERDIER
	6 6 - JOURDAN
	20 - DELRIEU
	7 17 - BOUTRY
	7 - TEMPLE-BOYER
	8 8 - DENEUX
	18 - MICOULEAU
	9 15 - DUBOIS
	9 - HENDERSON
	10 10 - LOURME
	16 - CRAMOISAN
	11 13 - LAHANA
	11 - Mme LIVINGSTON
	12 12 - ROUVRAIS
	14 - DREYFUS

- Attendre que les joueurs aient saisi leurs N° de licence sur la Bridgemate, ce qui activera les Bridgemates dans BMBPro.
- Vérifiez dans BMBPro que toutes les Bridgemates sont passées au **VERT**.

(BMBPro se trouve réduit dans la barre des tâches)

Nouveau Effacer

Un Ajouter un joueur du line-up à la liste

Tous

Line-up

Salle ouverte E

U

Importer

3. A l'issue des vérifications, Cliquez sur « Importer »

ÉQUIPE ... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... **Importation des scores de Bridgemate...** Bridgemate Fermer

Donne... Modifier

> Tour... Imprimer...

Équipe... Trouver un joueur...

Table... Reste à saisir

Table	Re	Vi	C-O	> 1 <	2	(3)
1	23	1	---	---	---	---
2	2	24	---	---	---	---
3	21	3	---	---	---	---
4	4	22	---	---	---	---
5	19	5	---	---	---	---
6	6	20	---	---	---	---
7	17	7	---	---	---	---
8	8	18	---	---	---	---
9	15	9	---	---	---	---
10	10	16	---	---	---	---
11	13	11	---	---	---	---
12	12	14	---	---	---	---

Tour 2

1

2

Suivant

Table Equipe

1 23-1

2 2-24

3 21-3

4 4-22

5 19-5

6 6-20

7 17-7

8 8-18

Vérifiez que la case « Bridgemate » est bien cochée.

ÉQUIPE ... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... **Importation des scores de Bridgemate...** Bridgemate Fermer

Donne... Modifier

> Tour... Imprimer...

Équipe... Trouver un joueur...

Table... Reste à saisir

Table	Re	Vi	C-O	> 1 <	2	(3)	(4)	IMP	+/-	PV	#
1	1	2	---	12-2	---	---	---	0-10	---	17-13	---
2	3	4	---	---	---	---	---	0-5	---	14-16	---
3	5	6	---	---	---	---	---	15-2	---	25-5	---
4	7	8	---	---	---	---	---	5-23	---	11-19	---
5	9	10	---	---	---	---	---	15-6	---	24-6	---
6	11	12	---	---	---	---	---	2-32	---	10-20	---
7	14	13	---	---	---	---	---	0-5	---	14-16	---
8	16	15	---	---	---	---	---	2-3	---	15-15	---
9	18	17	---	---	---	---	---	0-10	---	17-13	---
10	20	19	---	---	---	---	---	0-2	---	17-13	---
11	22	21	---	---	---	---	---	1-10	---	17-13	---
12	24	23	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Tour 2

1

2

Suiv.

Précé

démarrer

Table Equipe

1 1-2

2 3-4

3 5-6

4 7-8

5 9-10

6 11-12

7 14-13

8 16-15

9 18-17

10 20-19

11 22-21

12 24-23

Donne, tour et message

Donne ou tour

Imprimer les données ou les tours numéro: [1.]

Imprimer toutes les données

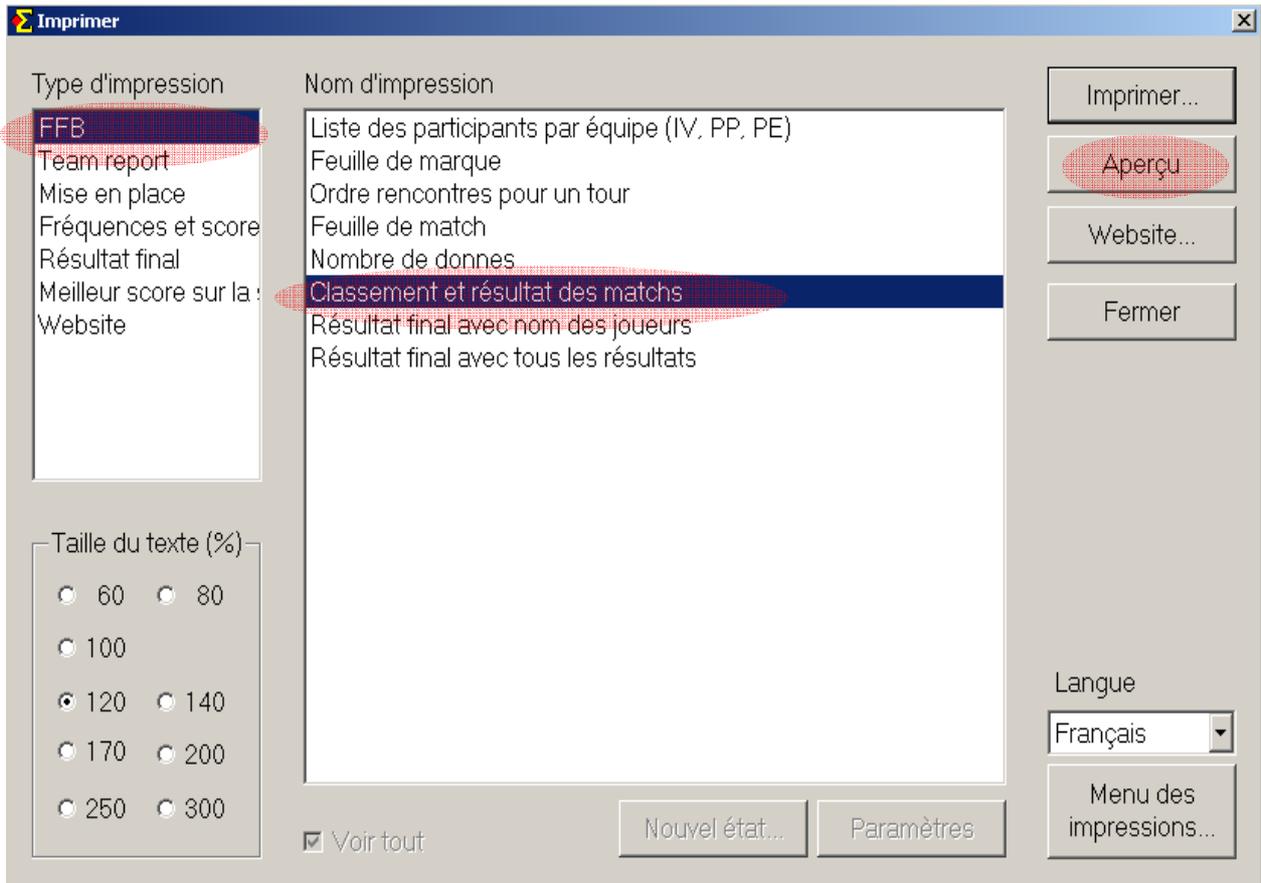
Imprimer tous les tours

Message (s'il est saisi, ce message est imprimé juste en dessous du titre)

Fréquences et scores: Scores des tables par paire

Saisir le(s) numéro(s) de la donne que vous voulez imprimer. Séparer les par une virgule (1,2,3). Vous pouvez aussi saisir un intervalle (1-3) ou une combinaison des deux (1,3-5,9). Si vous voulez imprimer des tours complets vous devez faire précéder le numéro de tour par un slash (/) ou (2-4/(8-9) ou une combinaison (2,1 imprime le tour 2 et la donne 1).

Quand tous les scores sont saisis, cet écran apparaît, cliquez sur « Annuler ». Si vous cliquez sur « Terminer », vous déclenchez une impression automatique sans pouvoir choisir ce que vous désirez imprimer.



MATCH 2 - Mi-temps 2 (Tour 2.2)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... Importation des scores de Bridgemate...

Equipe	Re	Vi	C-O	1	> 2 <	(3)
1	23	1	---	12-2	--	---
2	2	24	---	2-0	--	---
3	21	3	---	0-5	---	---
4	4	22	---	3-2	---	---
10	10	---	---	56-58	---	---

1 Cliquez sur >2< pour sélectionner votre mi-temps.

2 Vérifiez que vous êtes sur le bon segment

3 Puis cliquez sur « Bridgemates puis sur « Créer les données»

Reste à saisir: Table Equipe

Suivant

EQUIPE ... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... Importation des scores de Bridgemate... Bridgemate Fermer

Donne... Modifier Annuler

> Tour... Imprimer...

Équipe... Trouver un joueur...

Table... Reste à saisir

Table	Re	Vi	C-O	1	> 2 <	(3)
1	23	1	---	12-2	---	---
2	24	2	---	2-2	---	---
3	24	2	---	2-2	---	---
4	24	2	---	2-2	---	---
5	24	2	---	2-2	---	---
6	24	2	---	2-2	---	---
7	24	2	---	2-2	---	---
8	24	2	---	2-2	---	---
12	12	14	---	10-2	---	---

Suivant

Créer les données...

Tour en cours : 2:2

Nombre de donnes par mi-temps : 8

Vérifiez que Bridgemate Control a été fermé avant de continuer.

Saisir le numéro de la première donne :

OK Annuler

Tour en cours

N° de la 1^{ère} donne : 9,16, 24 ...

Cliquez sur « OK »

Table Equipe

1	23-1
2	2-24
3	21-3
4	4-22
5	19-5
6	6-20
7	17-7
8	8-18

PAIRE ... Open /4 Excellence FC A - 2:2 (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Épreuve

Menu de l'épreuve... Explorateur d'épreuve

Licence: 55 Comité des Pyrénées

10/10/2011 Open /4 Excellence FC A - 2:2

Butler IMPs (datum score)

2 sections.

Section A

12 tables, 24 paires

8 donnes, 1 tours, 8 donnes par table.

Quitter Imprimer... Trouver un joueur...

Magic Contest France

La base de donnée a été créée avec succès.

Voulez-vous importer les résultats ?

Oui Non

Cliquez sur « Oui »

Base

Mouvement...

Licence

Profil utilisateur

Nouveautés

Newsflash

Cliquer sur le menu de l'épreuve pour saisir les noms.

Cliquer sur le menu général de l'épreuve pour saisir une nouvelle épreuve ou pour ouvrir une ancienne épreuve. Vous pouvez aussi récupérer ou copier une épreuve sur disquette ou supprimer une épreuve.

EQUIPE... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... **Importation des scores de Bridgemate...** Bridgemate ✓ Fermer

Donne... Modifier Annuler

> Tour... Imprimer...

Équipe... Trouver un joueur...

Table... Reste à saisir

Tour 2

Table	Re	Vi	C-O	1	> 2 <	(3)
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

Table Equipe

1	23-1
2	2-24
3	21-3
4	4-22
5	19-5
6	6-20
7	17-7
8	8-18

Suivant

Magic Contest France

La base de donnée a été créée avec succès.

Voulez vous importer les noms ?

Il n'est pas possible d'importer les noms avant que les Bridgemates de toutes les tables ne soient activés et que les joueurs aient saisi leur numéro de licence.

Il est recommandé d'attendre quelques minutes jusqu'à ce que tous les joueurs saisissent leur numéro de licence. Vous pouvez laisser cette fenêtre ouverte et cliquer sur Oui plus tard.

Si vous devez faire quelque chose d'autre dans Magic Contest vous pouvez cliquer sur Non. Vous pourrez importer manuellement les noms ultérieurement par Menu de l'épreuve-Bridgemate-Import des noms.

Oui Non

Cliquez sur « Oui » puis vérifiez le line-up et importez.

EQUIPE... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... **Importation des scores de Bridgemate...** Bridgemate ✓ Fermer

Donne... Modifier Annuler

> Tour... Imprimer...

Équipe... Trouver un joueur...

Table... Reste à saisir

Tour 2

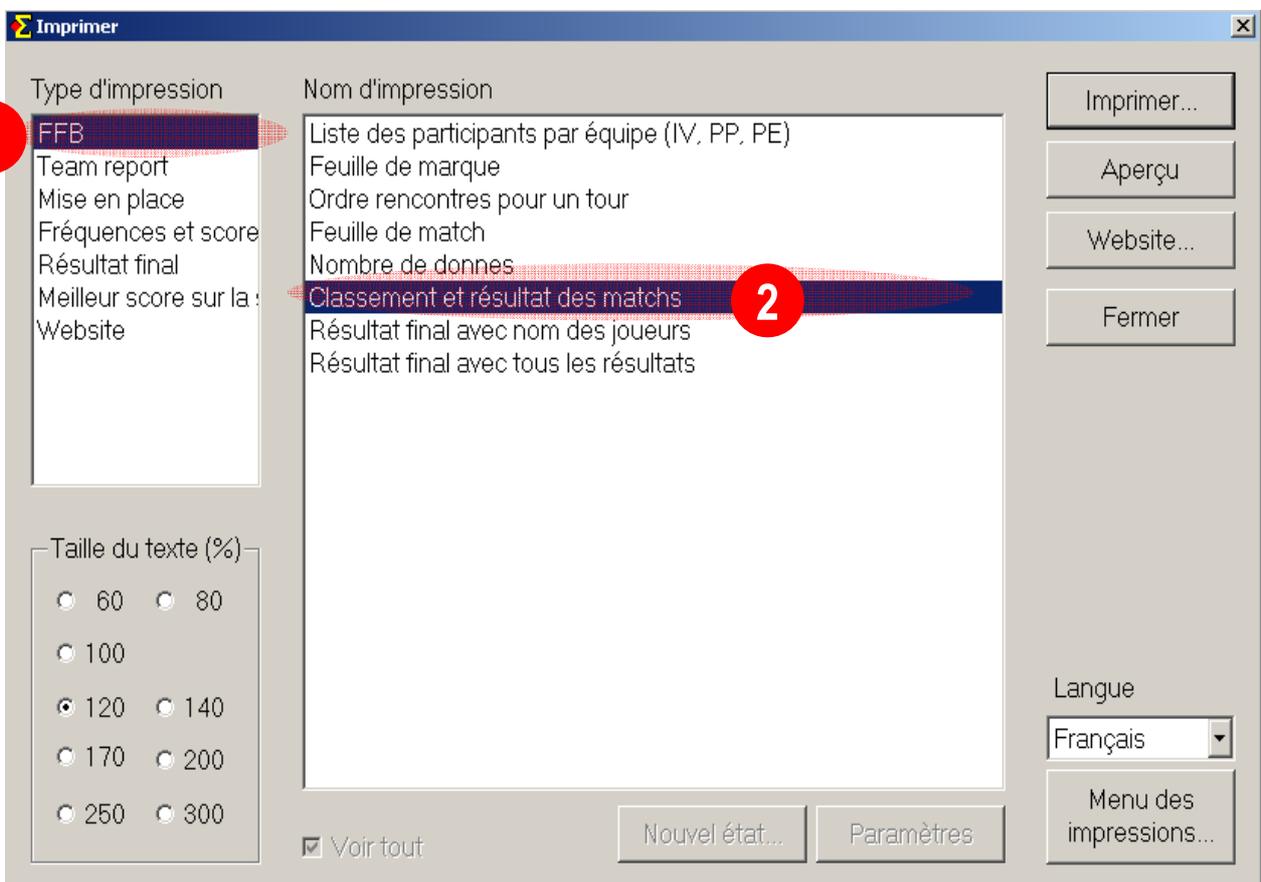
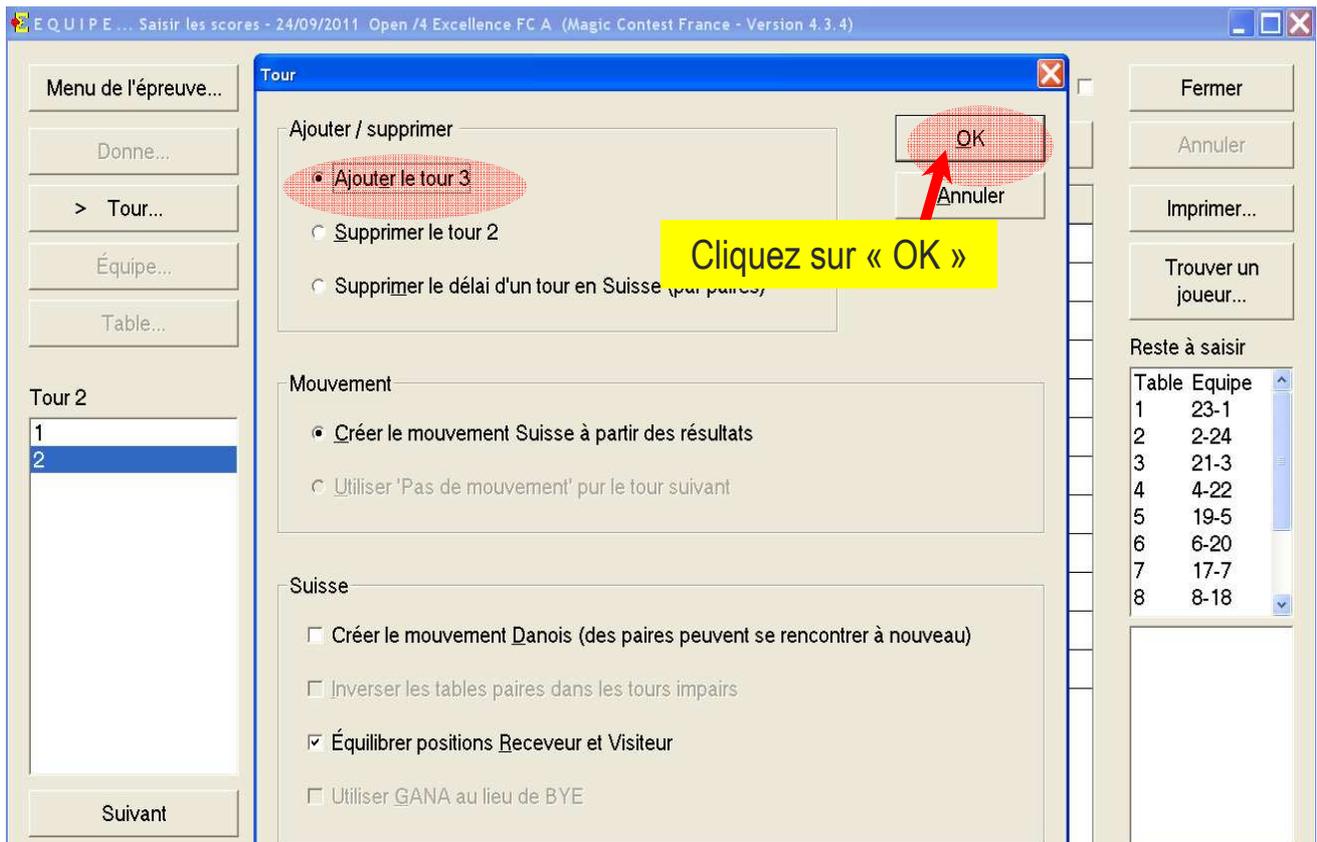
Table	Re	Vi	C-O	1	> 2 <	(3)
1	23	1	---	12-2	12-2	---
2	2	24	---	2-0	21-2	---
3	21	3	---	0-5	14-12	---
4	4	22	---	3-2	45-2	---
5	19	5	---	56-58	0-10	---
6	6	20	---	5-2	12-23	---
7	17	7	---	0-45	12-23	---
8	8	18	---	12-12	12-4	---
9	15	9	---	0-5	32-1	---
10	10	16	---	32-13	0-5	---
11	13	11	---	12-23	45-2	---
12	12	14	---	10-2	---	---

Table Equipe

1	23-1
2	2-24
3	21-3
4	4-22
5	19-5
6	6-20
7	17-7
8	8-18

Suivant

Dès que le dernier score est importé, la fenêtre suivante s'affichera.



Open /4 Excellence FC A
24/09/2011
Tour 2

24 équipes. Nombre de tours: 2.

Tour: 2				1.	2	IMP	Score
Ttl	Equipe						
1	23 CAMPISTRON	1	Mme LHERE	12-2	12-2	21-4	30 10
2	2 SADACA	24	LAFON	2-0	21-2	23-2	20 10
3	21 Mme COMMOY	3	GULLAUMA	0-5	14-12	14-17	14 16
4	4 PEDOUSSAT	22	RICARD	3-2	45-2	48-4	25 5
5	19 Mme LAUVERGNAT	5	VERDIER	56-58	0-10	56-68	12 18
6	6 JOURDAN	20	DELRIEU	5-2	12-23	17-25	13 17
7	17 BOUTKY	7	TEMPLE-BOYER	3-45	12-23	12-68	3 25
8	8 DENEUX	18	MICOULEAU	12-12	12-4	24-16	17 13
9	15 DUBOIS	9	HENDERSON	0-5	32-1	32-6	21 9
10	10 LOURME	16	CRAMOISAN	32-13	0-5	32-18	18 12
11	13 LAHANA	11	Mme LIVINGSTON	12-23	45-2	57-25	23 7
12	12 ROUVERAIS	14	DREYFUS	10-2	12-10	23-12	17 13

Rang	Tour	Nom	TOTAL	Tour 3
1	25	TEMPLE-BOYER	50	A1 N-S B1 E-O
2	18	VERDIER	43	A2 N-S B2 E-O
3	18	LOURME	43	A1 E-O B1 N-S
4	23	LAHANA	42	A2 E-O B2 N-S
5	25	PEDOUSSAT	39	A3 N-S B3 E-O
6	12	CRAMOISAN	37	A3 E-O B3 N-S
7	17	DELRIEU	36	A4 N-S B4 E-O
8	13	MICOULEAU	33	A4 E-O B4 N-S
9	20	SADACA	32	A5 N-S B5 E-O
10	7	Mme LIVINGSTON	32	A5 E-O B5 N-S
11	16	GULLAUMA	30	A6 N-S B6 E-O
12	20	CAMPISTRON	30	A7 N-S B7 E-O
13	10	LAFON	30	A6 E-O B6 N-S
14	10	Mme LHERE	28	A8 N-S B8 E-O
15	5	RICARD	26	A7 E-O B7 N-S
16	13	DREYFUS	24	A9 N-S B9 E-O
17	21	DUBOIS	24	A8 E-O B8 N-S
18	12	Mme LAUVERGNAT	23	A9 E-O B9 N-S

Imprimer
✕

Type d'impression

1 **FFB**

Team report

Mise en place

Fréquences et score

Résultat final

Meilleur score sur la :

Website

Nom d'impression

Liste des participants par équipe (IV, PP, PE)

Feuille de marque

2 **Ordre rencontres pour un tour**

Feuille de match

Nombre de donnees

Classement et résultat des matchs

Résultat final avec nom des joueurs

Résultat final avec tous les résultats

Imprimer...

Aperçu

Website...

Fermer

Taille du texte (%)

60 80

100

120 140

170 200

250 300

Voir tout

Nouvel état...

Paramètres

Langue

Français

Menu des impressions...

MATCH 3 - Mi-temps 1 (Tour 3.1)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... Importation des scores de Bridgemate...

1 Scorer en incluant les tours: Toutes les tours

le	Re	Vi	C-O	> 1 <	2	(3)
	7	10	---	---	---	---
	5	13	---	---	---	---
	4	16	---	---	---	---
	20	18	---	---	---	---
	2	11	---	---	---	---

2 Bridgemate

3 Créer les données...

Cliquez sur « Créer les données »

Reste à saisir

Table	Equipe
1	7-10
2	5-13
3	4-16
4	20-18
5	2-11
6	3-24
7	23-22
8	1-15

Épreuve

Menu de l'épreuve... Explorateur d'épreuve

Licence: 55 Comité des Pyrénées

10/10/2011 Open /4 Excellence FC A - 3:1

Butler IMPs (datum score)

2 sections.

Section A

12 tables, 24 paires

8 donnes, 1 tours, 8 donnes par table.

Magic Contest France

La base de donnée a été créée avec succès.

Voulez-vous importer les résultats ?

Oui Non

Cliquez sur « Oui »

Cliquer sur le menu de l'épreuve... les noms.

Cliquer sur le menu général de... nouvelle épreuve ou pour ouvrir une ancienne épreuve. Vous pouvez aussi récupérer ou copier une epreuve sur disquette ou supprimer une épreuve.

Quitter

Imprimer...

Trouver un joueur...

Base

Mouvement...

Licence

Profil utilisateur

Nouveautés

Newsflash

EQUIPE ... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... Importation des scores de Bridgemate... Bridgemate

Donne... Modifier Fermer

> Tour... Annuler

Équipe... Imprimer...

Table... Trouver un joueur...

Tour 3

Table	Re	Vi	C-O	> 1 <	2	(3)
1	7	10	---	---	---	---
2	5	13	---	---	---	---
3	4	16	---	---	---	---
4	20	18	---	---	---	---
5	2	11	---	---	---	---
6	3	24	---	---	---	---
7	23	22	---	---	---	---
8	1	15	---	---	---	---
9	12	17	9	---	---	---

Reste à saisir

Table	Equipe
1	7-10
2	5-13
3	4-16
4	20-18
5	2-11
6	3-24
7	23-22
8	1-15

Suivant

Créer les données...

Tour en cours : 3:1

Nombre de donnees par mi-temps : 8

Vérifiez que Bridgemate Control a été fermé avant de continuer.

Saisir le numéro de la première donne :

OK

Annuler

Tour en cours

N° de la 1^{ère} donne

Cliquez sur « OK »

EQUIPE ... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... Importation des scores de Bridgemate... Bridgemate

Donne... Modifier Fermer

> Tour... Annuler

Équipe... Imprimer...

Table... Trouver un joueur...

Tour 3

Table	Re	Vi	C-O	> 1 <	2	(3)
1	7	10	---	---	---	---
2	5	13	---	---	---	---
3	4	16	---	---	---	---
4	20	18	---	---	---	---
5	2	11	---	---	---	---
6	3	24	---	---	---	---
7	23	22	---	---	---	---
8	1	15	---	---	---	---
9	12	17	9	---	---	---

Reste à saisir

Table	Equipe
1	7-10
2	5-13
3	4-16
4	20-18
5	2-11
6	3-24
7	23-22
8	1-15

Suivant

Magic Contest France

⚠ La base de donnée a été créée avec succès.

Voulez vous importer les noms ?

Il n'est pas possible d'importer les noms avant que les Bridgemates de toutes les tables ne soient activés et que les joueurs aient saisi leur numéro de licence.

Il est recommandé d'attendre quelques minutes jusqu'à ce que tous les joueurs saisissent leur numéro de licence. Vous pouvez laisser cette fenêtre ouverte et cliquer sur Oui plus tard.

Si vous devez faire quelque chose d'autre dans Magic Contest vous pouvez cliquer sur Non. Vous pourrez importer manuellement les noms ultérieurement par Menu de l'épreuve-Bridgemate-Import des noms.

Oui Non

Cliquez sur « Oui »

MATCH 3- Mi-temps 2 (Tour 3.2)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... Importation des scores de Bridgemate...

Table	Re	Vi	C-O	1	> 2 <	(3)
1	23	1	---	12-2	---	---
2	2	24	---	2-0	---	---
3	21	3	---	0-5	---	---
4	4	22	---	3-2	---	---
10	19	---	---	56-58	---	---
5	---	---	---	5-2	---	---
6	---	---	---	0-15	---	---
7	---	---	---	52-13	---	---
12	---	---	---	12-23	---	---
---	---	---	---	10-2	---	---

Reste à saisir

Table	Equipe
1	23-1
2	2-24
3	21-3
8	8-18

Annotations:

- 1: Pointeur sur la colonne de mi-temps.
- 2: Pointeur sur le menu Bridgemate.
- 3: Pointeur sur « Créer les données... ».

Cliquez sur >2< pour sélectionner votre mi-temps.

Puis cliquez sur « Bridgemates puis sur « Créer les données »

Menu de l'épreuve... Menu des scores... Bridgemate Fermer

Donne... Modifier Annuler

> Tour... Imprimer... Trouver un joueur...

Équipe... Table...

Reste à saisir

Table	Re	Vi	C-O	1	> 2 <	(3)
1	7	10	---	12-0	---	---
2	5	12	---	12-1	---	---
3	---	---	---	---	---	---
4	---	---	---	---	---	---
5	---	---	---	---	---	---
6	---	---	---	---	---	---
7	---	---	---	---	---	---
8	---	---	---	---	---	---
12	17	9	---	10-0	---	---

Créer les données...

Tour en cours : 3:2

Nombre de donnees par mi-temps : 8

Vérifiez que Bridgemate Control a été fermé avant de continuer.

Saisir le numéro de la première donne :

Cliquez sur « OK »

Annotations:

- Tour en cours
- N° de la 1^{ère} donne : 9, 17, 24

EQUIPE ... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... Importation des scores de Bridgemate... Bridgemate Fermer

Donne... Modifier Annuler

> Tour... Imprimer... Trouver un joueur...

Équipe... Table... Reste à saisir

Tour 3

Table	Re	Vi	C-O	1	> 2 <	(3)
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

1 2 3

Suivant

Magic Contest France

⚠ La base de donnée a été créée avec succès.

Voulez vous importer les noms ?

Il n'est pas possible d'importer les noms avant que les Bridgemates de toutes les tables ne soient activés et que les joueurs aient saisi leur numéro de licence.

Il est recommandé d'attendre quelques minutes jusqu'à ce que tous les joueurs saisissent leur numéro de licence. Vous pouvez laisser cette fenêtre ouverte et cliquer sur Oui plus tard.

Si vous devez faire quelque chose d'autre dans Magic Contest vous pouvez cliquer sur Non. Vous pourrez importer manuellement les noms ultérieurement par Menu de l'épreuve-Import des noms.

Oui Non

Cliquez sur « Oui »

EQUIPE ... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... Importation des scores de Bridgemate... Bridgemate Fermer

Donne... Modifier Annuler

> Tour... Imprimer... Trouver un joueur...

Équipe... Table... Reste à saisir

Tour 3

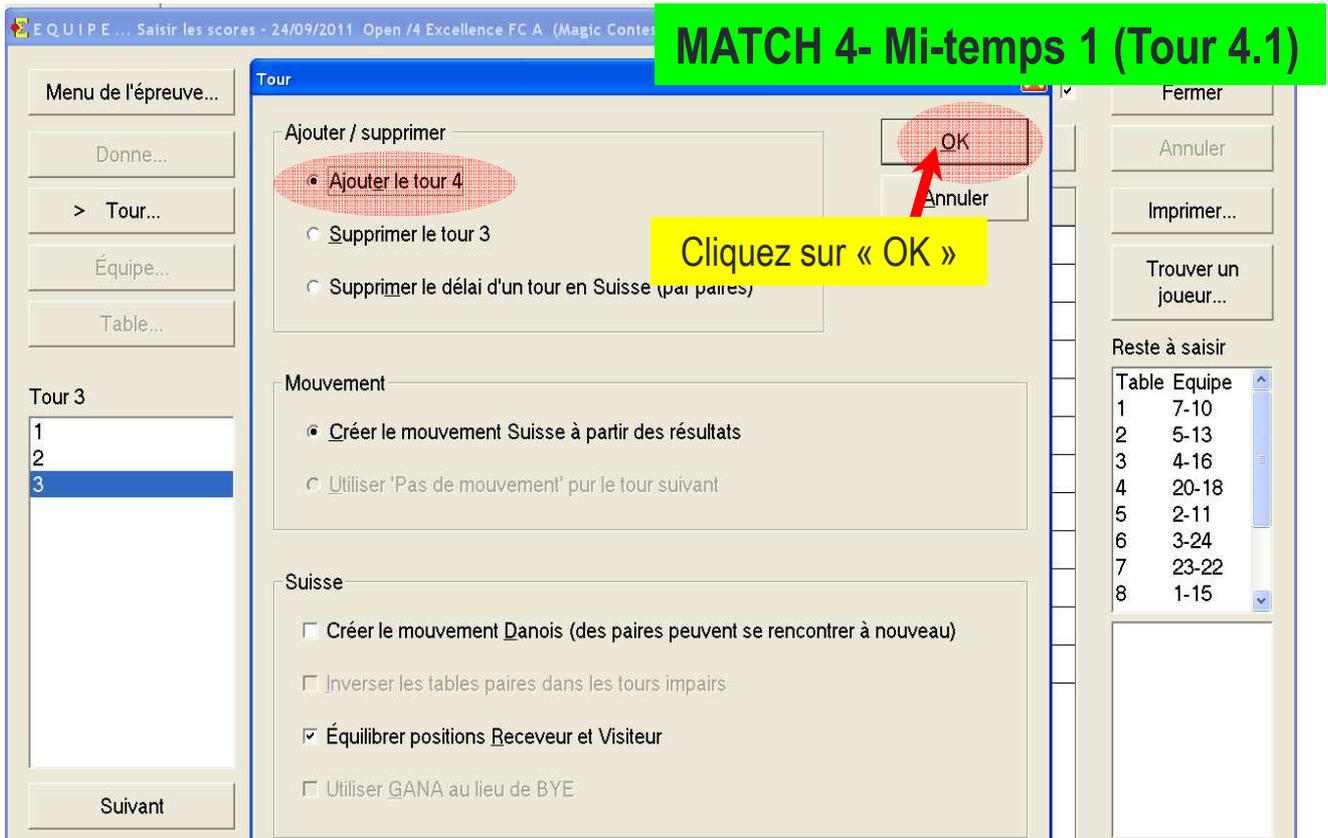
Table	Re	Vi	C-O	1	> 2 <	(3)
1	7	10	---	12-0	12-2	---
2	5	13	---	13-1	23-2	---
3	4	16	---	12-1	23-0	---
4	20	18	---	65-2	0-45	---
5	2	11	---	12-2	2-2	---
6	3	24	---	8-2	21-3	---
7	23	22	---	12-2	65-2	---
8	1	15	---	3-5	23-2	---
9	14	19	---	0-10	12-2	---
10	21	12	---	45-5	12-2	---
11	6	8	---	6-0	2-2	---
12	17	9	---	10-0	12-0	---

1 2 3

Suivant

Dès que le dernier score est importé, la fenêtre suivante s'affichera.

MATCH 4- Mi-temps 1 (Tour 4.1)



Menu de l'épreuve...

Donne...

> Tour...

Équipe...

Table...

Tour 3

1

2

3

Suivant

Ajouter / supprimer

- Ajouter le tour 4
- Supprimer le tour 3
- Supprimer le délai d'un tour en Suisse (par paires)

Mouvement

- Créer le mouvement Suisse à partir des résultats
- Utiliser 'Pas de mouvement' pur le tour suivant

Suisse

- Créer le mouvement Danois (des paires peuvent se rencontrer à nouveau)
- Inverser les tables paires dans les tours impairs
- Équilibrer positions Receveur et Visiteur
- Utiliser GANA au lieu de BYE

OK

Annuler

Fermer

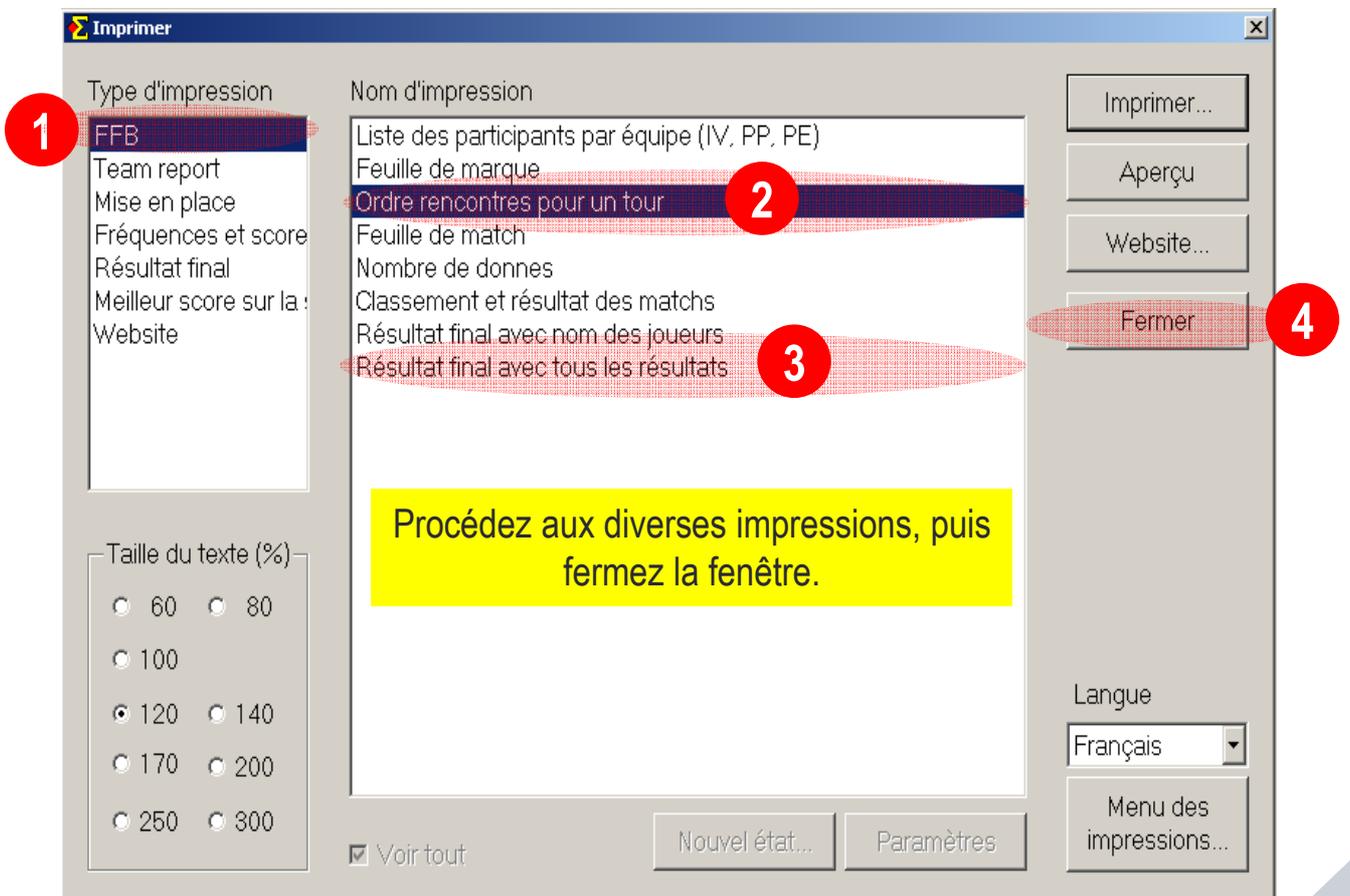
Annuler

Imprimer...

Trouver un joueur...

Reste à saisir

Table	Equipe
1	7-10
2	5-13
3	4-16
4	20-18
5	2-11
6	3-24
7	23-22
8	1-15



Imprimer

Type d'impression

- 1 FFB
- Team report
- Mise en place
- Fréquences et score
- Résultat final
- Meilleur score sur la :
- Website

Nom d'impression

- Liste des participants par équipe (IV, PP, PE)
- Feuille de marque
- 2 Ordre rencontres pour un tour
- Feuille de match
- Nombre de donnes
- Classement et résultat des matchs
- Résultat final avec nom des joueurs
- 3 Résultat final avec tous les résultats

Imprimer...

Aperçu

Website...

4 Fermer

Taille du texte (%)

- 60
- 80
- 100
- 120
- 140
- 170
- 200
- 250
- 300

Procédez aux diverses impressions, puis fermez la fenêtre.

Voir tout

Nouvel état...

Paramètres

Langue

Français

Menu des impressions...

Resultat du tour

Fermer Imprimer... Premier Précédent Page 1 sur 1 Suivant Dernier Haut Bas

Open /4 Excellence FC A **Tour 3**
24/09/2011
 24 équipes. Nombre de tours: 3.

Tour: 3								
Tbl	Equipe	1	2	IMP	Score			
1	7 TEMPLE-BOYER	10	LOURME	12-0	12-2	24-2	20	10
2	5 VERDIER	13	LAHANA	13-1	23-2	36-3	23	7
3	4 PEDOUSSAT	16	CRAMOISAN	12-1	23-0	35-1	23	7
4	20 DELRIEU	18	MICCOULEAU	65-2	0-45	65-47	19	11
5	2 SADACA	11	Mme LIVINGSTON	12-2	2-2	14-4	17	13
6	3 GUILLAUMA	24	LAFON	8-2	21-3	29-5	21	9
7	23 CAMPISTRON	22	RICARD	12-2	65-2	77-4	25	0
8	1 Mme LHERE	15	DUBOIS	3-5	23-2	26-7	19	11
9	14 DREYFUS	19	Mme LAUVERGNAT	0-10	12-2	12-12	15	15
10	21 Mme COMOY	12	ROUVRAIS	45-5	12-2	57-7	25	4
11	6 JOURDAN	8	DENEUX	6-0	2-2	8-2	16	14
12	17 BOUTRY	9	HENDERSON	10-0	12-0	22-0	20	10

Classement du Tour 3

Rang	Tour	Nom	TOTAL	Bonus	Tour 4
1	20	TEMPLE-BOYER	73,91	3,91	A1 N-S B1 E-O
2	23	VERDIER	69,74	3,74	A1 E-O B1 N-S
3	23	PEDOUSSAT	65,57	3,57	A2 N-S B2 E-O
4	25	CAMPISTRON	58,40	3,40	A2 E-O B2 N-S
5	19	DELRIEU	58,23	3,23	A3 E-O B3 N-S
6	10	LOURME	56,06	3,06	A3 N-S B3 E-O
7	21	GUILLAUMA	53,89	2,89	A4 E-O B4 N-S
8	7	LAHANA	51,72	2,72	A4 N-S B4 E-O
9	17	SADACA	51,55	2,55	A5 N-S B5 E-O
10	25	Mme COMOY	50,38	2,38	A5 E-O B5 N-S
11	19	Mme LHERE	49,21	2,21	A6 E-O B6 N-S

EQUIPE ... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... Bridgemate Fermer

Donne... 2

> Tour... Modifier

Équipe... Imprimer...

Table... Trouver un joueur...

Tour 4

	C-O	1	2	(3)
---	---	---	---	---
---	---	---	---	---
---	---	---	---	---
---	---	---	---	---
---	---	---	---	---

Reste à saisir

Table Equipe

1	7-5
---	-----

1

Suivant

Sélectionnez le Tour 4 puis cliquez sur « Sélectionner le tour en cours et la mi-temps 4.1 », puis « Bridgemate » - « Créer les données »

EQUIPE ... Saisir les scores - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... Importation des scores de Bridgemate... Bridgemate ? Fermer

Donne... Modifier Annuler

> Tour... Imprimer...

Équipe... Trouver un joueur...

Table... Reste à saisir

Table	Re	Vi	C-O	> 1 <	2	(3)
1	7	5	---	---	---	---
2	4	23	---	---	---	---
3	---	---	---	---	---	---
4	---	---	---	---	---	---
5	---	---	---	---	---	---
6	---	---	---	---	---	---
7	---	---	---	---	---	---
8	---	---	---	---	---	---

Tour 4

1

2

3

4

Suivant

Créer les données...

Tour en cours : 4:1

Nombre de donnes par mi-temps : 8

Vérifiez que Bridgemate Control a été fermé avant de continuer.

Saisir le numéro de la première donne :

1

OK

Annuler

Table Equipe

1 7-5

2 4-23

3 10-20

4 13-3

5 2-21

6 11-1

7 16-18

8 24-14

Tour en cours

N° de la 1ère donne

Cliquez sur « OK »

Et ainsi de suite pour les tours suivants... bon courage !

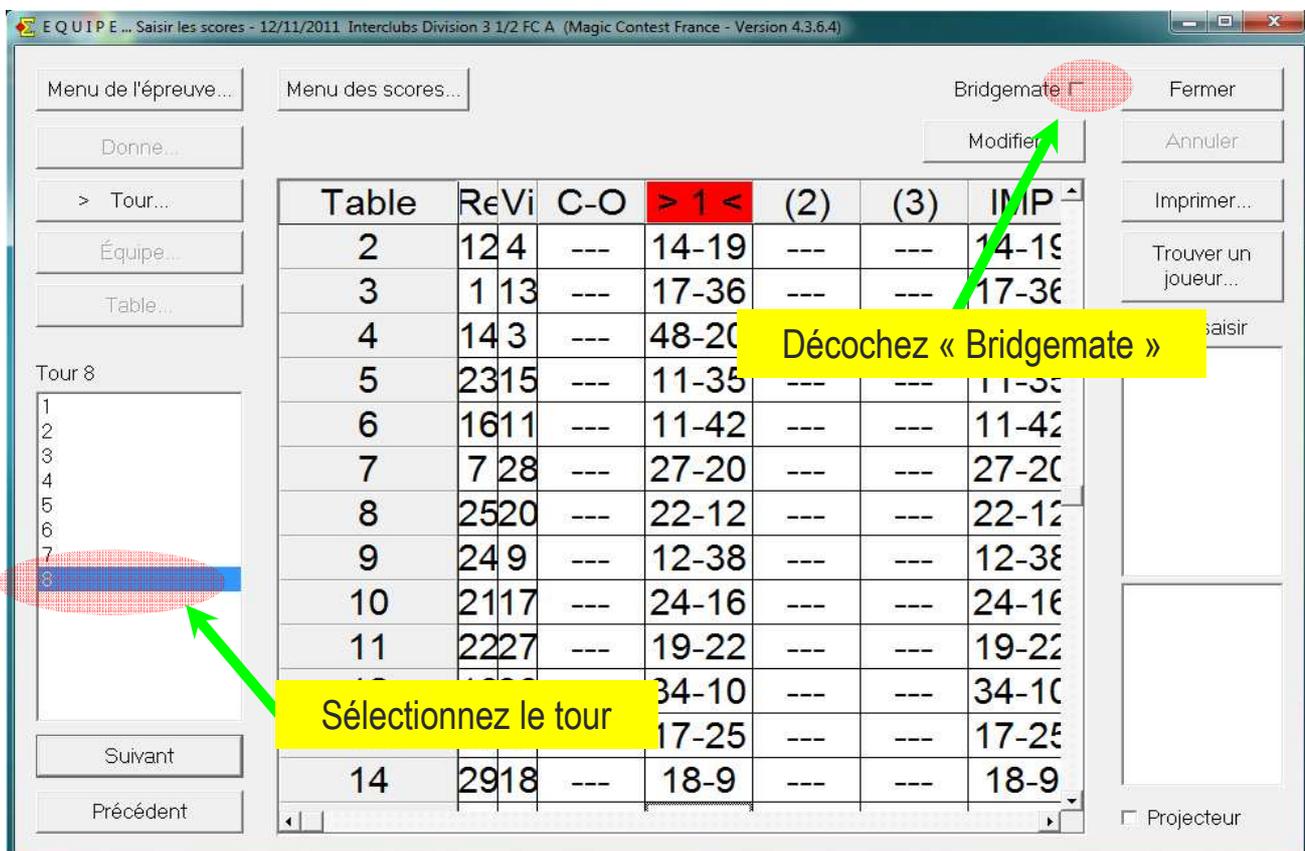
Pages suivantes :
Annexe « Modification d'un score »



Modification d'un score

Une équipe conteste un score affiché sur le projecteur, les autres matchs n'étant pas finis, nous allons voir comment rectifier l'erreur.

(Notre exemple : équipe 16 à la table 6)



Menu de l'épreuve... Menu des scores... Bridgemate Fermer

Donne... Modifier

> Tour... Annuler

Équipe... Imprimer...

Table... Trouver un joueur...

Table	ReVi	C-O	> 1 <	(2)	(3)	IMP
2	124	---	14-19	---	---	14-19
3	1 13	---	17-36	---	---	17-36
4	14 3	---	48-20	---	---	48-20
5	2315	---	11-35	---	---	11-35
6	1611	---	11-42	---	---	11-42
7	7 28	---	27-20	---	---	27-20
8	2520	---	22-12	---	---	22-12
9	24 9	---	12-38	---	---	12-38
10	2117	---	24-16	---	---	24-16
11	2227	---	19-22	---	---	19-22
12	2117	---	34-10	---	---	34-10
13	2117	---	17-25	---	---	17-25
14	2918	---	18-9	---	---	18-9

Tour 8

1

2

3

4

5

6

7

8

Suivant

Précédent

Projeteur

Décochez « Bridgemate »

Sélectionnez le tour

EQUIPE ... Saisir les scores - 12/11/2011 Interclubs Division 3 1/2 FC A (Magic Contest France - Version 4.3.6.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores... Bridgmate Fermer

Donne... Modifier Annuler

> Tour... Imprimer... Trouver un joueur...

Équipe... Table...

Table	ReVi	C-O	> 1 <	(2)	(3)	IMP
2	124	---	14-19	---	---	14-19
3	113	---	17-36	---	---	17-36
4	143	---	48-20	---	---	
5	2315	---	11-35	---	---	11-35
6	1611	---	1-42	---	---	11-42
7	728	---	27-20	---	---	27-20
8	2520	---	22-12	---	---	22-12
9	249	---	12-38	---	---	12-38
10	2117	---	24-16	---	---	24-16
11	2227	---	19-22	---	---	19-22
						34-10
						17-25
						18-9

Tour 8

1
2
3
4
5
6
7
8

Suivant Précédent

Projecteur

Cliquez sur « Modifier »

Sélectionnez le score en IMP de la table concernée

Tour 8:1 - Table 6 - DOS SANTOS vs HECQUET (16-11)

Contr	Décl	Ent	Rés	N-S	E-O	IMP	#	IMP	Contr	Décl	Ent	Rés	N-S	E-O
2K	N	C8	-1		-50		1		2K	N	C8	-1		-50
3S	N	K9	-3		-300		2	9	2T	S	KA	+1	110	
3C	N	K4	=	140			3	6	3S	S	K2	=	400	
2P	O	C4	-2	200			4	9	4C	N	P2	=	620	
2P	N	CT	+1	140			5		3P	N	CT	=	140	
1S	S	T5	+2	150		5	6		2S	S	T5	-1		-50
4Px	S	C3	-1		-200		7	13	4P	E	K7	-6	600	
3P	E	CT	-1	50			8		4K	O	TQ	-1	50	
3S	N	K4	+1	430			6	9	3T	S	K5	+3	170	
1P	E	T3	=		-80		10	5	1S	S	CQ	+1	120	
							11	42						

Modifier Salle ouverte

Modifier Salle fermée

Fermer Imprimer... Importer

**La feuille de score s'affiche;
L'équipe NS salle ouverte a fait = au lieu de -1**

Tour 8:1 - Table 6 - DOS SANTOS vs HECQUET (16-11)

Contr	Décl	Ent	Rés	N-S	E-O	IMP	#	IMP	Contr	Décl	Ent	Rés	N-S	E-O
2K	N	C8	-1		-50		1		2K	N	C8	-1		-50
3S	N	K9	-3		-300		2	9	2T	S	KA	+1	110	
3C	N	K4	=	140			3	6	3S	S	K2	=	400	
2P	O	C4	-2	200			4	9	4C	N	P2	=	620	
2P	N	CT	+1	140			5		3P	N	CT	=	140	
1S	S	T5	+2	150		5	6		2S	S	T5	-1		-50
4Px	S	C3	-1		-200		7	13	4P	E	K7	-5	600	
3P	E	CT	-1	50			8		4K	O	TQ	-1	50	
3S	N	K4	+1	430		6	9		3T	S	K5	+3	170	
1P	E	T3	=		-80		10	5	1S	S	CQ	+1	120	
						==		==						
						11		42						

Sélectionnez la ligne puis cliquez sur « Modifier la salle ouverte »

Modifier Salle ouverte

Modifier Salle fermée

Fermer

Imprimer...

Importer

Changement d'un score dans Bridgemate

Donne : 7

Table : 1

Nord-Sud : 6

Est-Ouest : 206

4Px S 9 C3 = -200

Double topage :

Échanger N-S et E-O

OK

Annuler

Hauteur	Couleur	Ctr / Surctr	Déclarant	Résultat	Entame
0	Trèfles	Passe	Nord	0 -10	Trèfles
1	Carreaux	Contre	Est	1 -9	Carreaux
2	Cœurs	Surcontre	Sud	2 -8	Cœurs
3	Piques		Ouest	3 -7	Piques
4	SA			4 -6	
5				5 -5	
6				6 -4	
7				7 -3	
8				8 -2	
9				9 -1	
10				10 =	
11				11 +1	
12				12 +2	
13				13 +3	

1 Modifiez le résultat de -1 à =

Changement d'un score dans Bridgemate

Donne : 7
Table : 1
Nord-Sud : 6
Est-Ouest : 206

4Px S 10 C3 = 790
Double topage :

OK
Annuler

2 Cliquez sur « OK »

Hauteur	Couleur	Ctr / Surctr	Déclarant	Résultat	Entame
Passe	Trèfles	Passe	Nord	0 -10	Trèfles
1	Carreaux	Contre	Est	1 -9	Carreaux
2	Coeurs	Surcontre	Sud	2 -8	Coeurs
3	Piques		Ouest	3 -7	Piques
4	SA			4 -6	
5				5 -5	
6				6 -4	
7				7 -3	
				8 -2	
				9 -1	
				10 =	
				11 +1	
				12 +2	
				13 +3	

Tour 8.1 - Table 6 - DOS SANTOS vs HECQUET (16-11)

Contr	Décl	Ent	Rés	N-S	E-O	IMP	#	IMP	Contr	Décl	Ent	Rés	N-S	E-O
2K	N	C8	-1		-50		1		2K	N	C8	-1		-50
3S	N	K9	-3		-300		2	9	2T	S	KA	+1	110	
3C	N	K4	=	140			3	6	3S	S	K2	=	400	
2P	O	C4	-2	200			4	9	4C	N	P2	=	620	
2P	N	CT	+1	140			5		3P	N	CT	=	140	
1S	S	T5	+2	150		5	6		2S	S	T5	-1		-50
4Px	S	C3	=	790			7		4P	E	K7	-6	600	
3P	E	CT	-1	50			8		4K	O	TQ	-1	50	
3S	N	K4	+1	430		6	9		3T	S	K5	+3	170	
1P	E	T3	=		-80		10	5	1S	S	CQ	+1	120	
						==		==						
						16		20						

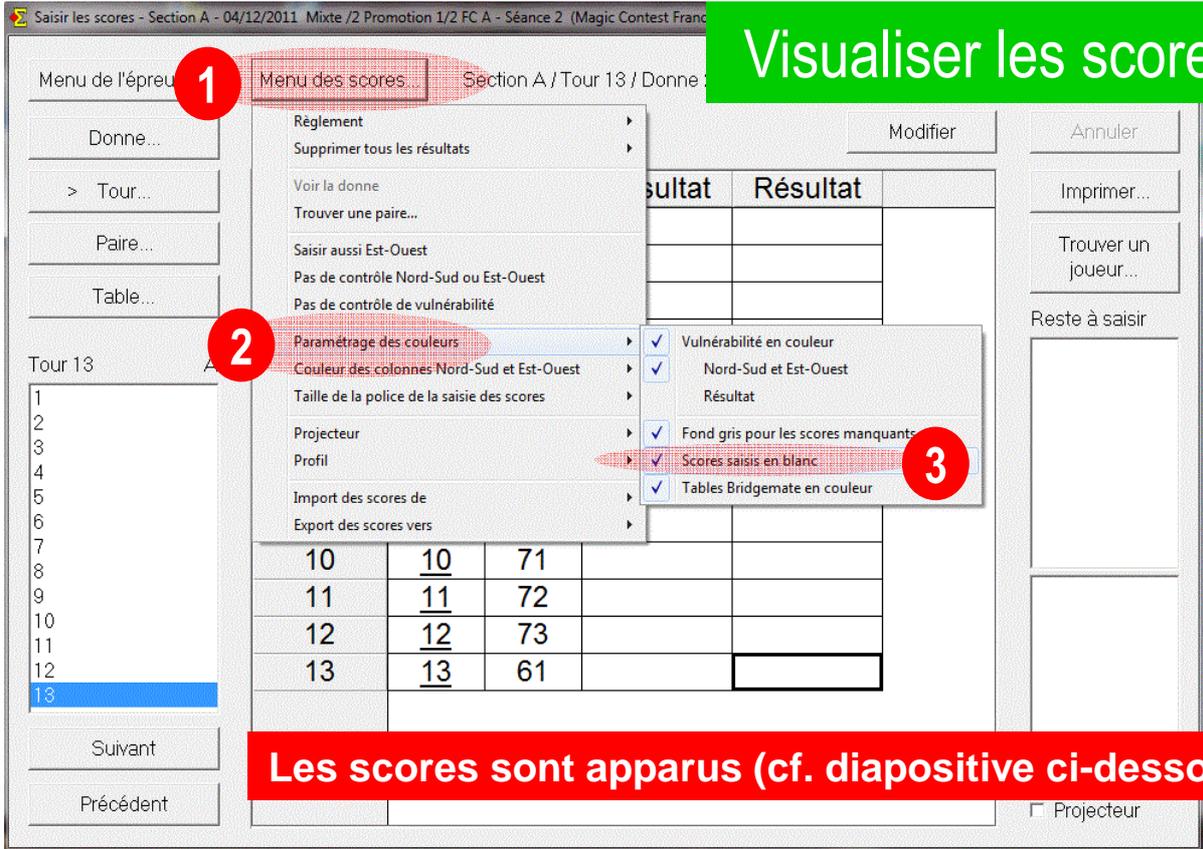
Fermer
Imprimer...
Importer

Vous voyez que le score est corrigé !

Les autres tables n'ayant pas fini, n'oubliez pas de recocher « Bridgemate »

Modifier Salle ouverte
Modifier Salle fermée

Visualiser les scores



1 Menu de l'épreuve

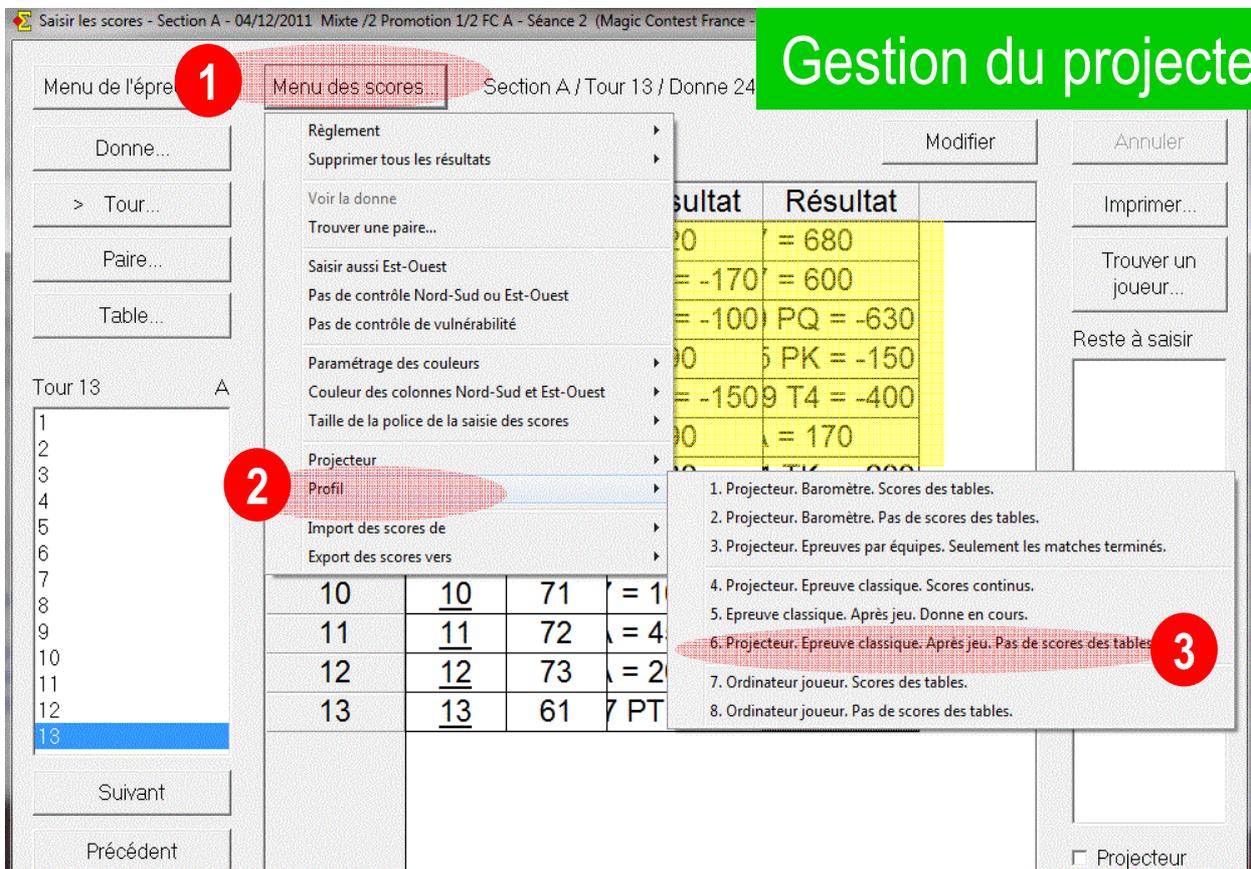
2 Menu des scores

3 Scores saisis en blanc

	Résultat	Résultat	
10	<u>10</u>	71	
11	<u>11</u>	72	
12	<u>12</u>	73	
13	<u>13</u>	61	

Les scores sont apparus (cf. diapositive ci-dessous)

Gestion du projecteur



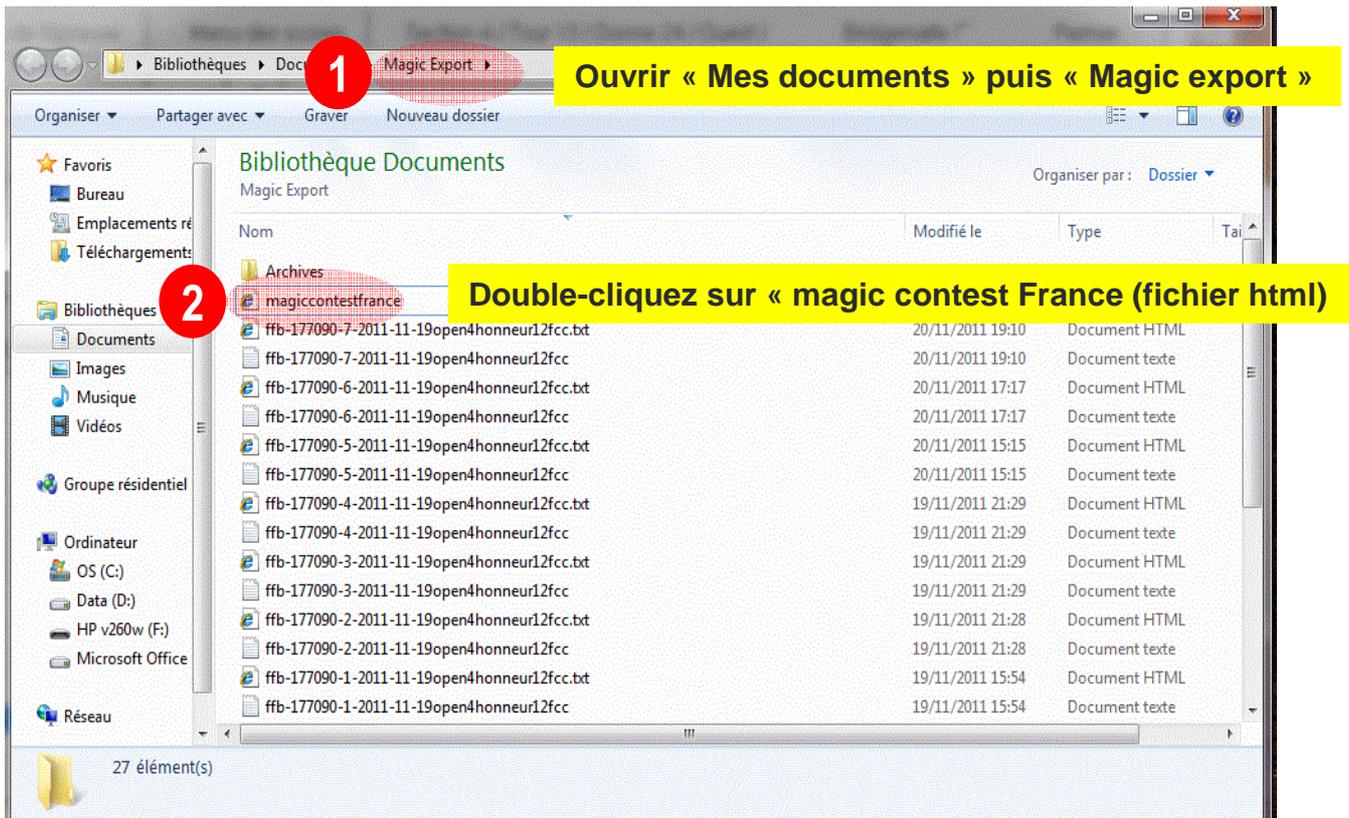
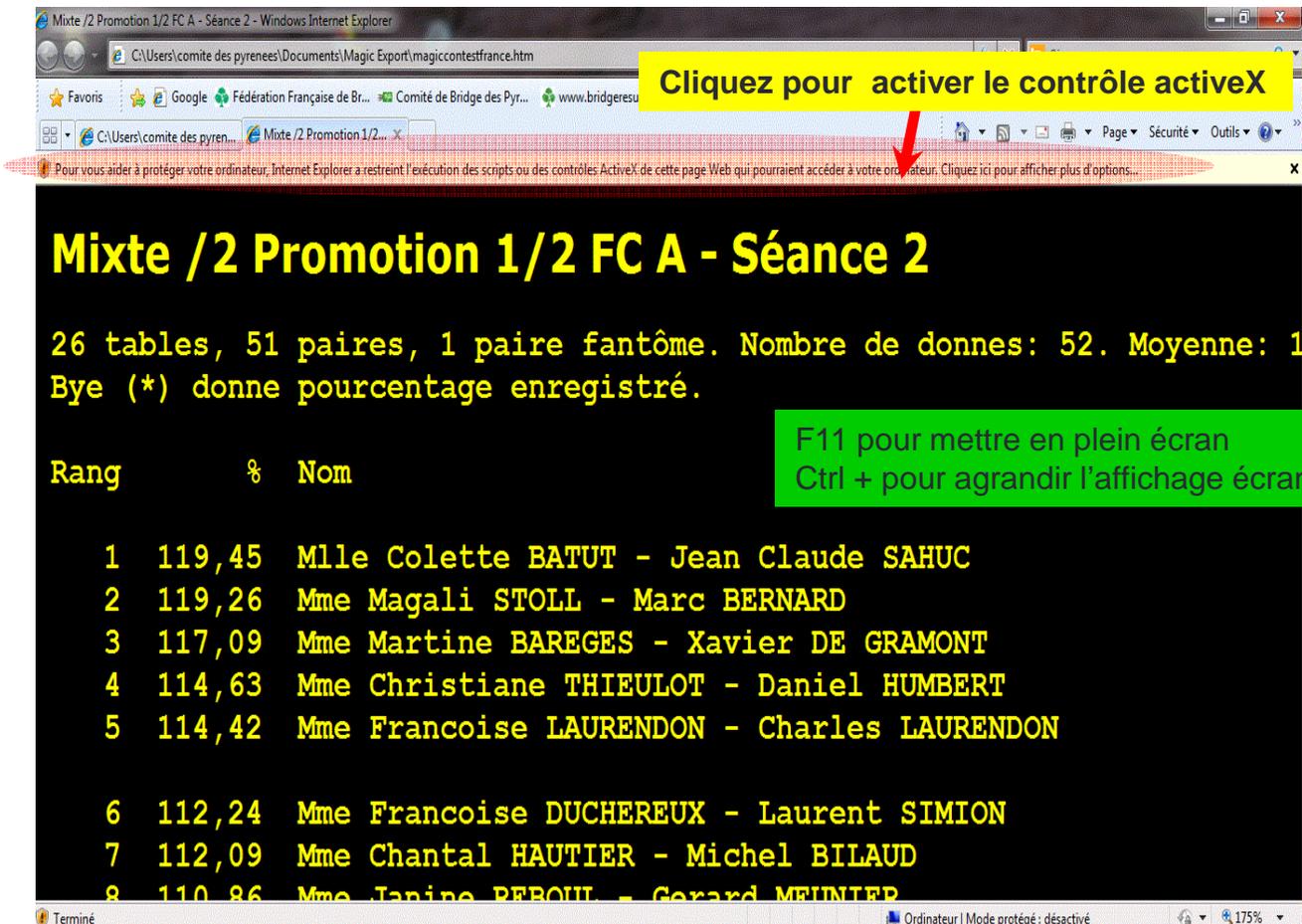
1 Menu de l'épreuve

2 Menu des scores

3 Projecteur. Epreuve classique. Après jeu. Pas de scores des tables

	Résultat	Résultat	
10	<u>10</u>	71	= 1
11	<u>11</u>	72	= 4
12	<u>12</u>	73	= 2
13	<u>13</u>	61	7 PT

1. Projecteur. Baromètre. Scores des tables.
2. Projecteur. Baromètre. Pas de scores des tables.
3. Projecteur. Epreuves par équipes. Seulement les matches terminés.
4. Projecteur. Epreuve classique. Scores continus.
5. Epreuve classique. Après jeu. Donne en cours.
6. Projecteur. Epreuve classique. Après jeu. Pas de scores des tables.
7. Ordinateur joueur. Scores des tables.
8. Ordinateur joueur. Pas de scores des tables.

Cliquez pour activer le contrôle activeX

Mixte /2 Promotion 1/2 FC A - Séance 2

26 tables, 51 paires, 1 paire fantôme. Nombre de donnes: 52. Moyenne: 1 Bye (*) donne pourcentage enregistré.

Rang	%	Nom
1	119,45	Mlle Colette BATUT - Jean Claude SAHUC
2	119,26	Mme Magali STOLL - Marc BERNARD
3	117,09	Mme Martine BAREGES - Xavier DE GRAMONT
4	114,63	Mme Christiane THIEULOT - Daniel HUMBERT
5	114,42	Mme Francoise LAURENDON - Charles LAURENDON
6	112,24	Mme Francoise DUCHEREUX - Laurent SIMION
7	112,09	Mme Chantal HAUTIER - Michel BILAUD
8	110,86	Mme Janine BEROUL - Gerard MEUNIER

F11 pour mettre en plein écran
Ctrl + pour agrandir l'affichage écran

ORGANISATION D'UN GANA

1. Impression des Tours 1 et 2 prédéterminés
2. 3 tables sont créées (*dans notre exemple 8-9-10*)
3. Les **étuis restent fixes** sur les tables pour les deux tours
4. L'ordre des rencontres est le suivant (dans notre exemple) :

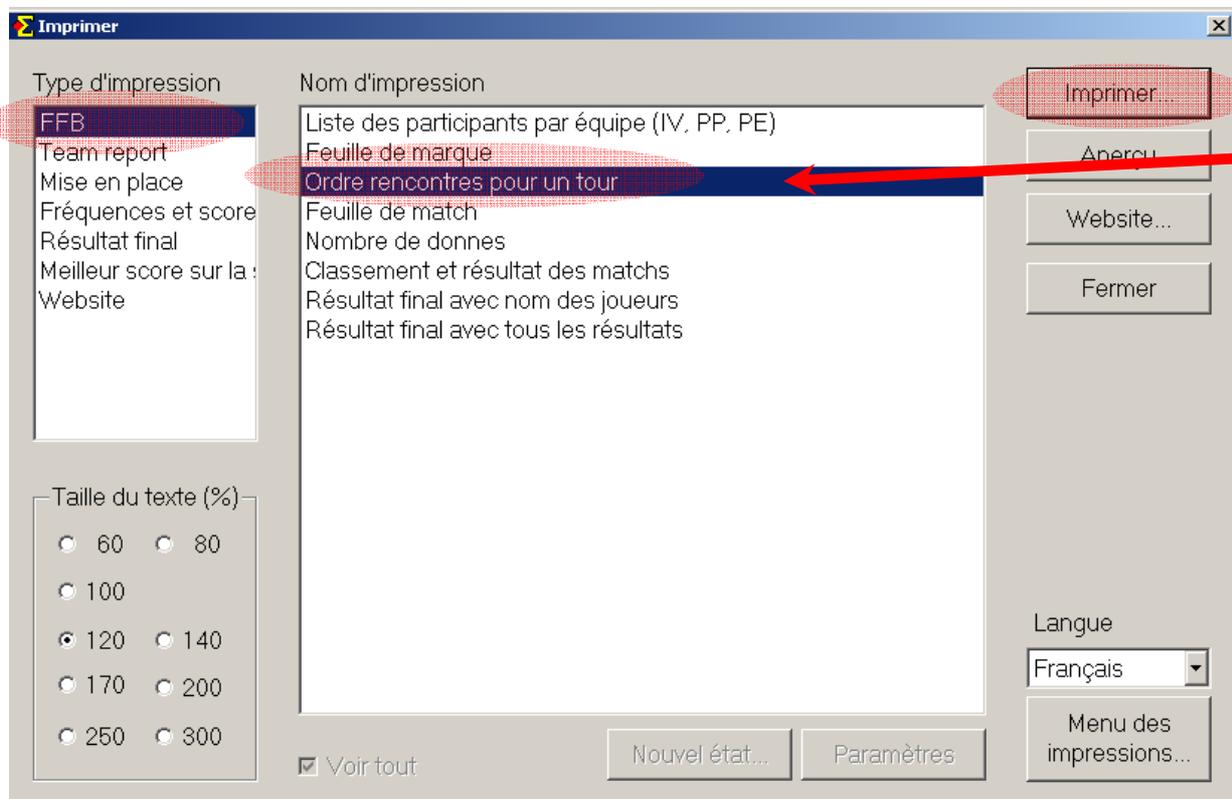
Tour 1

6 contre 9
9 contre 12
12 contre 6

Tour 2

9 contre 6
12 contre 9
6 contre 12

Nous vous conseillons d'écrire à la main les numéros et les noms des équipes se rencontrant.



17 équipes.

Tour: 1
Tbl

1	1	Mme LHERE	2	SADACA
2	3	GUILLAUMA	4	PEDOUSSAT
3	5	Mme TEMPIER	7	RICHARD
4	10	Mme GIROUNES	8	JOURDAN
5	11	Mme LEBRUN	13	BONNEMAINS
6	15	DUBOIS	14	Mme THELISSON
7	17	BOIRON	16	Mme COMOY
8	6	VERDIER	-3-	
9	9	DUMAS	-3-	
10	12	LOURME	-3-	

Voici les pages imprimées.

Pour plus de confort, complétez-les manuellement en suivant notre exemple page suivante.

17 équipes.

Tour: 2
Tbl

1	16	Mme COMOY	1	Mme LHERE
2	2	SADACA	17	BOIRON
3	14	Mme THELISSON	3	GUILLAUMA
4	4	PEDOUSSAT	15	DUBOIS
5	13	BONNEMAINS	5	Mme TEMPIER
6	7	RICHARD	10	Mme GIROUNES
7	8	JOURDAN	11	Mme LEBRUN
8	9	DUMAS	-3-	
9	12	LOURME	-3-	
10	6	VERDIER	-3-	

17 équipes.

Tour: 1

Tbl

1	1	Mme LHERE	2	SADACA
2	3	GUILLAUMA	4	PEDOUSSAT
3	5	Mme TEMPIER	7	RICHARD
4	10	Mme GIROUNES	8	JOURDAN
5	11	Mme LEBRUN	13	BONNEMAINS
6	15	DUBOIS	14	Mme THELISSON
7	17	BOIRON	16	Mme COMOY
8	6	VERDIER	-3-	9 - Dumas
9	9	DUMAS	-3-	12 - Lourme
10	12	LOURME	-3-	6 - Verdier

NS
EO

17 équipes.

Tour: 2

Tbl

1	16	Mme COMOY	1	Mme LHERE
2	2	SADACA	17	BOIRON
3	14	Mme THELISSON	3	GUILLAUMA
4	4	PEDOUSSAT	15	DUBOIS
5	13	BONNEMAINS	5	Mme TEMPIER
6	7	RICHARD	10	Mme GIROUNES
7	8	JOURDAN	11	Mme LEBRUN
8	9	DUMAS	-3-	6 - Verdier
9	12	LOURME	-3-	9 - Dumas
10	6	VERDIER	-3-	12 - Lourme

NS
EO

EQUIPE ... Saisir les scores - 29 - 30/10/2011 Open /4 Excellence Finale Labège (Magic Contest France - Version 4.4)

Menu de l'épreuve... Menu des scores...

le	Re	Vi	C-O	> 1 <
	1	2	---	---
	3	4	---	---
	5	7	---	---
	10	8	---	---
	11	13	---	---

Fenêtre EQUIPE - TOUR 1:1
 Scorer en incluant les tours: Toutes les tours
 Saisir les noms
 Modifier les données...
 Saisir les scores
 Saisir le line-up
 Créer les exports...
 Paramètres de la séance
 Diagramme des données
 Suisse
 Multi-séances
Bridgemate
 Explorateur d'épreuve
 Ouvrir
 Envoyer vers
 Sauvegarde
 Options par défaut
 Aide

Créer les données...
 Import des noms...
 Import des scores...
 Créer les données seulement pour le premier tour...
 Créer les données du ___ tour...
 Mettre à jour à partir du 2ème tour...
 Mettre à jour à partir du ___ tour...
 Exporter les noms vers Bridgemate II...
 Import hand record...
 Export hand record...
 Ajout d'une épreuve...
 Valider les données...
 Ouvrir Bridgemate Control
 Paramètres

Fermer
 Annuler
 Imprimer...
 Trouver un joueur...

Reste à saisir
 Table Equipe
 1 1-2
 2 3-4
 3 5-7
 4 10-8
 5 11-13
 6 15-14
 7 17-16
 8 6-3-

Suivant
 Précédent

Projecteur

EQUIPE ... 29 - 30/10/2011 Open /4 Excellence Finale Labège (Magic Contest France - Version 4.4)

Épreuve
 Menu de l'épreuve... Explorateur d'épreuve

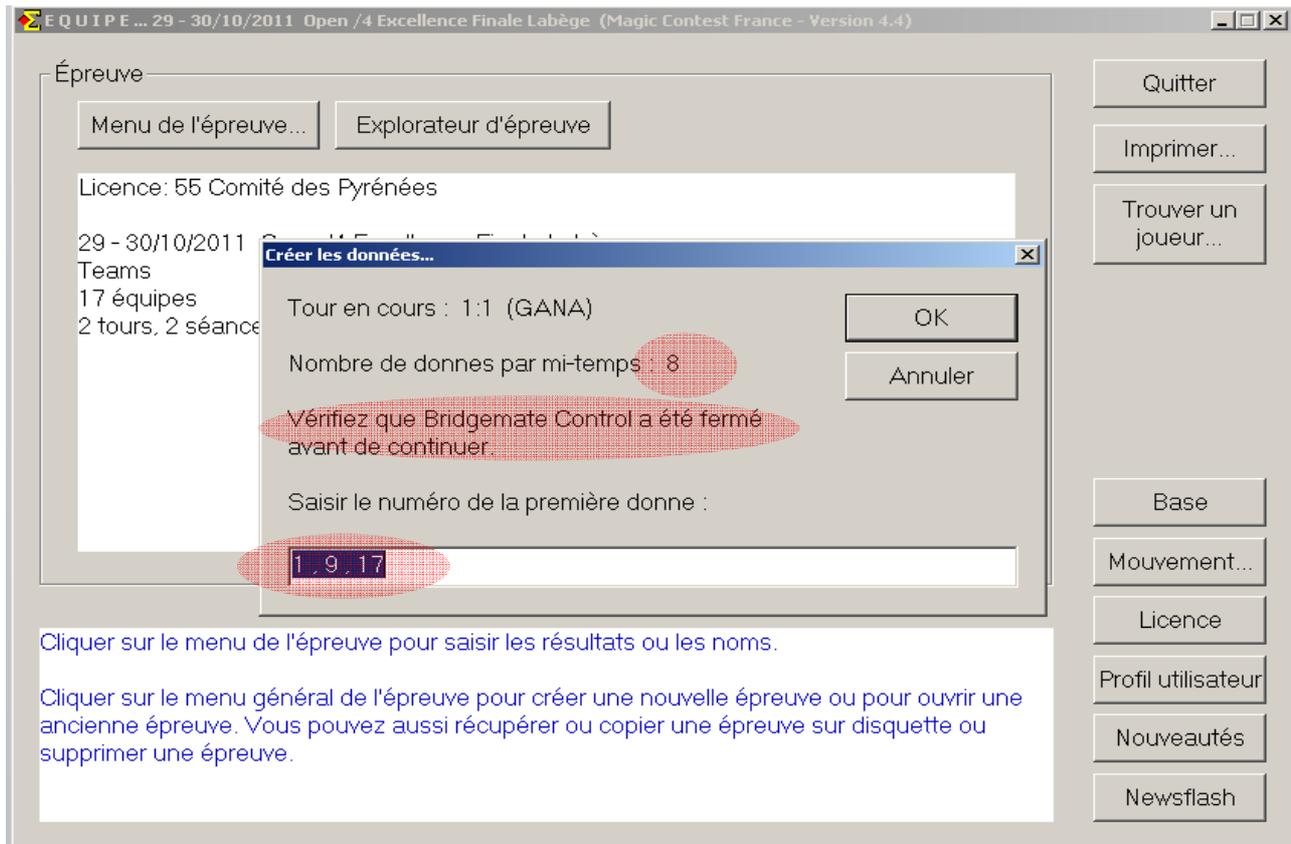
Licence: 55 Comité des Pyrénées
 29 - 30/10/2011
 Teams
 17 équipes
 2 tours, 2 séances

Créer les données...
 Tour en cours : 1:1
 Nombre de données par mi-temps : 8
 Vérifiez que Bridgemate Control a été fermé avant de continuer.
 Saisir le numéro de la première donne :

OK
 Annuler

Quitter
 Imprimer...
 Trouver un joueur...
 Base
 Mouvement...
 Licence
 Profil utilisateur
 Nouveautés
 Newsflash

Cliquer sur le menu de l'épreuve pour saisir les résultats ou les noms.
 Cliquer sur le menu général de l'épreuve pour créer une nouvelle épreuve ou pour ouvrir une ancienne épreuve. Vous pouvez aussi récupérer ou copier une épreuve sur disquette ou supprimer une épreuve.



- 8 donnes par mi-temps
- N'oubliez pas de fermer BRIDGEMATE CONTROL
- Vous constatez que les donnes des tables du Gana sont 1 (donnes 1 à 8), 9 (donnes 9 à 16), 17 (donnes 17 à 24).
- Si vous jouez 10 donnes par mi-temps, l'affichage sera : 1, 11, 21
- ***Vous devez donc poser sur les tables du Gana les séries d'étuis correspondant au paramétrage.***
- Cliquez ensuite sur « OK »