

Magic Contest

pour les NULS!











SOMMAIRE

1. Déroulement d'une compétition x 4 (pages 3 à 40)

2. Annexes : (pages 41 à 44)

- Mise en place d'un Ghana
- Modification d'un score



Bienvenue sur ces quelques pages qui vont vous expliquer pas à pas comment gérer une épreuve en Patton Suisse avec le logiciel MAGIC CONTEST.

Cet opuscule est à base de copies d'écran éditées dans l'ordre des différentes manipulations que vous aurez à effectuer durant la compétition.

Nous sommes partis du principe que vous utilisez les Bridgemates. Il convient d'avoir les mêmes séries d'étuis (mêmes numéros) à toutes les tables.

Nous vous souhaitons bonne lecture.

<u>Rédacteurs</u> : Bernard DAUVERGNE – Véronique DUPONT Comité des Pyrénées

N'hésitez pas à nous faire parvenir vos remarques ou suggestions afin d'améliorer ce fascicule Comité de Bridge des Pyrénées – FFB.PYRENEEES@wanadoo.fr

🐔 Explorateur d'ép	oreuve			X
Menu de l'ép	oreuve		Nouvelle épreuve: Paire Équipe Ind Spécial	Fermer
Date	Туре		Nom de l'épreuve	Trouver un joueur
09/10/2011	Pair		Mixte /2 Honneur 1/2 FC B - Séance 2	
09/10/2011	FFB		Mixte /2 Honneur 1/2 FC B - Séance 2	Ouvrir
09/10/2011	Pair		Mixte /2 Honneur 1/2 FC B - Séance 1	
09/10/2011	FFB		Mixte /2 Honneur 1/2 FC B - Séance 1	Finhier
02/10/2011	Pair		Dames /2 Honneur 1/2 FC A - Séance 1	
02/10/2011	FFB	2020	Dames /2 Honneur 1/2 FC A - Séance 1	
01/10/2011	Pair		Mixte /2 Honneur 1/2 FC A - Séance 1	
01/10/2011	FFB		Mixte /2 Honneur 1/2 FC A - Séance 1	
24/09/2011	FFB		Open /4 Excellence FC A	
			Oliquez si	
		Chai		
		Choi	sissez volle epieuve	
				Nouveautes
				Newsflash



Épreuve / Section Ouvrir Over / 4 Honneur 1/2 FCA Fermer A. (16) Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe) I Ouvers 4-9 Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe) I Ouvers 4-9 Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe) Sélecton Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe) Sélecton Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe) Sélecton Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe) Sélecton Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe) Sélecton Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe) Sélecton Vérifiez que ces deux cases sont sur OUI Comment 1/2 FCA Vérifiez que ces deux cases sont sur OUI Ouver / 4 Demetes apreve/seases (15%21) - 2409/2011 Open / 4 Excellance FCA Ouver / 4 Épreuve / Section Ouver / 4 Den / 4 Excellance FCA Voir / 2 A (26) Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe) Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe)
A (16) Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe) Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe)
Paramètres Paramètres Paramètres Paramètres Paramètres Paramètres Paramètres Porter d'au Open /4 Honneur 1/2 FCA Date (du) Dat
Paramètres Open /4 Honneur 1/2 FCA Nom de l'épreuve Open /4 Honneur 1/2 FCA Date (au) 15/10/2011 Draganisateur COMITE DES PYRENEES - Type de marque Teams Butler Non • Utiliser Bridgemate Out Numéro de licence Non Vérifiez que ces deux Cases sont sur OUI Vérifiez que ces deux Cases sont sur OUI
Paramètres Menu Nom de l'épreuve Open /4 Honneur 1/2 FCA Date (du) 15/10/2011 Dragaisateur COMITE DES PYRENEES - Type de marque Non Butler Non + Plusieurs épreuves sur le même serveur Non Vérifiez que ces deux cases sont sur OUI Non
Paramètres Sélection Nom de l'épreuve Open /4 Honneur 1/2 FCA Date (au) 15/10/2011 Organisateur COMITE DES PYRENEES - Type de marque Non Butler Non Vérifiez que ces deux Out Non Out Vérifiez que ces deux Cases sont sur OUI Vérifiez féreuve/searce (169621) - 24/09/2011 Open /4 Excellence FCA Épreuve / Section Voir Open /4 Excellence FC A Voir A (24) Paramètres Couviri Open /4 Excellence FC A Voir A (24) Paramètres - Joueurs 2-4 Épreuve / Section Voir Open /4 Excellence FC A - Joueurs 2-4 A (24) Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe) - Joueurs 2-4
Nom de l'épreuve Open /4 Honneur 1/2 FC A Date (du) 15/10/2011 Organisateur COMITE DES PYRENEES - Type de marque Teams Butler Non Putisser Bridgemate Non Numéro de licence Pusieurs épreuves sur le même serveur Vérifiez que ces deux cases sont sur OUI Vérifiez que ces deux cases sont sur OUI Voir Voir Épreuve/séance (169/21) - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A Épreuve / Section Voir Open /4 Excellence FC A A (24) Partamètres Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe) Voir
Données épreuve/séance (169621) - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A Épreuve / Section Open /4 Excellence FC A A (24) Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe) Voir • Paramètres • Joueurs 2-4 • Joueurs 4-6
Épreuve / Section Open /4 Excellence FC A A (24) Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe) Voir Paramètres Joueurs 2-4 Changer
Open /4 Excellence FC A A (24) Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe) C Joueurs 2-4 C Joueurs 4-6
Participants des stades précédent (pour repêcher une équipe)
C loueurs 4.6
2 Cliquez sur « Ouvrir »
Menu
A (24) - Paramètres Sélection Sélection
Mouvement Suisse (1 ou 2 tours prédéterminées) 2 + Suisse Oui
Si le nombre d'équipes est impair GANA sur 2 tours 4
Nombre de mi-temps par tour
Nombre de donnes parmintemps
Vérifiez les données
15 16
17
19



Menu de l'épreuve	Explorat	eur d'épreuve			1	
FENETRE EQUIPE - T	OUR 1:1		J		Imprimer	
Scorer en incluant les tours: Tou	ites les tours 🕨				rouver u	
Saisir les noms Modifer les données Saisir les scores Saisir le line-up	,				joueur	
Créer les exports Paramètres de la séance		par segment,	Suisse (prédéterminée)	Cliquez sur	« Imprime	
Diagramme des donnes Suisse Multi-séances Bridgemate						
Explorateur d'épreuve Ouvrir Envoyer vers	2				Base	
Sauvegarde	•				Mouvemen	
Options par défaut	3				Licence	
Aide	,	r les résultats (ou les noms.			
er sur le menu général de	e l'épreuve	pour créer une r	nouvelle épreuve ou pour	ouvrir une ancienne	Profil utilisate	
uve. Vous pouvez aussi re	écupérer ou	l copier une épr	reuve sur disquette ou su	oprimer une	Marinaardá	

🔨 Imprimer





suisse tour 1							
Fermer	Dromier Drá	nódaat	Page 1 aur 1	Suinant	Darpior	Haut	
Imprimer		ceuerii.	Fage I Sui I	Sulvani	Dennier	Bas	
					_		
Open /	4 Excellence FC A		М	ise en place			
24/09/2	2011						
	N-S		E	-0			
Mme LH	ÆRE	1	SADACA				
GUILLA	AUMA	2	PEDOUSSAT				
VEDDIE	ED	3	LOUDDAN				
		1	DDUEN				
TEMPLI	E-BOYER	-	DENEUX				
HENDE	RSON	2	LOURME				
Mine LI	VINGSTON	6	ROUVRAIS				
DREYF	US	7	LAHANA				
CRAMO	DISAN	8	DUBOIS				
MICOU	LEAU	9	BOUTRY				
DELRIE	eu	10	Mme LAUVERGY	NAT			
RICARI	D	11	Mme COMOY				
LAFON		12	CAMPISTRON				





E Q U I P E 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)	
Épreuve	Quitter
Menu de l'épreuve Explorateur d'épreuve	Imprimer
Licence: 55 Comité des Pyrénées	Trouver un
24/09/2011 Open Créer les données Teams 24 équipes 2 tours, 2 séance (3
Tour en cours Nombre de donnes par mi-temps : 8 Vérifiez que Bridgemate Control a été fermé avant de continuer.	
N° de la 1 ^{ère} Saisir le numéro de la première de Cliquez sur « OK »	Base
	Wouvement
Cliquer sur le menu de l'épreuve pour saisir les résultats ou les noms.	Licence
Cliquer sur le menu général de l'épreuve pour créer une nouvelle épreuve ou pour ouvrir une ancient	Profil utilisateur
épreuve. Vous pouvez aussi récupérer ou copier une épreuve sur disquette ou supprimer une épreuve.	Nouveautés
	Newsflash

	ve Exploi	rateur d'epreuve	Imprimer.
Licence: 55 Comit	é des Pyrénées		
	29		Trouver u
10/10/2011 Open Butler IMPs (datur	Enregistrer sous	? 🔀	jouedi
2 sections.	Enregistrer dans :	🔁 Magic Import 🕢 🖛 🗈 💣 🖽 🗸	
	Archives		
Section A	open4excellencef	ca-1-1-169621.bws	
12 tables, 24 paire	1	Cliquez sur « Enregistrer »	
o donnes, i tours,	1		
			Base
	Nom du fichier:	open4excellencefca-1-1-169621	-
		Base de données Bridgemate (* hws)	Mouvemen
	Type :	Dase de données bridgeniale (.bws)	
	Туре :		Lineration
quer sur le menu de	Type:	aisir les résultats ou les noms.	Licence
quer sur le menu de	Type:	aisir les résultats ou les noms.	Licence Profil utilisat



Bridgemate® Centrol Software - C:\Documents and Setting:\E Ficher Science Vale Information serveur Vale System Point Version hardware Version hardwa	BernardWes documentsWagic Import\open4excellencefca-1-1-1696 Résultats Scores par tour Scores par jeu Matrice des scores Joueurs Section Table	21.bws
Section Table Charger Etat A 1 1 A 2 4 A 3 4 A 5 4 A 5 4 A 6 7	« BRIDGEMATE PRO » s'ouvre automatiquement» et se réduit automatiquement dans la barre d'état (voir	
A 8 A 9 A 10 A 11 A 12 B 1 B 2	paramétrage de BMBPro),	sinon réduisez la fenêtre
B 3 B 4 B 5 B 6 B 7 B 8 B 9 B 10 B 11 B 11 B 12		

-prouvo		Quitter
Menu de l'épreuve	Explorateur d'épreuve	Imprimer
Licence: 55 Comité des I	Pyrénées	
	e enternationere	Trouver un
10/10/2011 Open /4 Exc	:ellence FC A - 1:1	joueur
2 sections		
Section A	Magic Contest France	
12 tables, 24 paires 8 donnes 1 tours 8 donn	La base de donnée a été créée avec succès.	
	Voulez-vous importer les résultats ?	
	Out Non	
		Base
		Mouvement
		Licence
iquer sur le menu de l'epre	uve pour saisir les resultats ou les noms.	
	de l'épreuve pour créer une nouvelle épreuve ou pour ouvrir une ancienne	Profil utilisateu
iquer sur le menu général d		
iquer sur le menu général o reuve. Vous pouvez aussi	récupérer ou copier une épreuve sur disquette ou supprimer une	Nouveautés
iquer sur le menu général o preuve. Vous pouvez aussi preuve.	récupérer ou copier une épreuve sur disquette ou supprimer une	Nouveautés
iquer sur le menu général c reuve. Vous pouvez aussi reuve.	récupérer ou copier une épreuve sur disquette ou supprimer une Cliquez sur	Nouveautés Newsflash



💈 P A I R E Saisir les scores -	Section A - Open /4 E	xcellence FC A -	1:1 (Magic Conte	est France - Version 4.3.	4)					- 8 ×
Menu de l'épreuve	Menu des scor	es Impo	ortation des sco	res de Bridgemate					Bridgemate 🛛	Fermer
Donne	> Salle ouvert	e Sa	alle fermée						Modifier	Annuler
> Tour	Table	N-S	E-O	1	2	3	4	5	6	Imprimer
Paire	1	$\frac{1}{2}$	201						-	Trouver un
Table	3	3	203					1	-	joueur
Ouverte <-> Fermée	4	4	204							Reste à saisir
	5	5	205							1 1-201
Tour 1:1 A	7	7	200							3 3-203
1:1	8	8	208							4 4-204 5 5-205
	9	9	209						·	6 6-206 7 7-207
	10	<u>10</u>	210						<u> </u> ·	8 8-208 9 9-209
	12	12	211							10 10-210
		<u> </u>								12 12-212
	l a fo	nôtro	" Pair	as » doi	t sa rádi	uire auto	matique	amont d	ans la l	
			« r an				Jinauque			
	a	etat,	sinon	reaulsez	la tener	tre et ce	pour les	s tours s	suivants	5.
	(cette	fenêtr	e ne sei	rt que dans	s le cas de	e l'utilisatio	on du « Bu	<mark>itler » et s</mark>	era déve	loppé
Suivant				ultérie	urement d	lans ce pa	as à pas).			
							. ,			× .

Menu de l'épreuve	Explorateur d'épreuve	
		Imprimer
Licence: 55 Comité des Pyr 24/09/2011 Open /4 Excelle Teams 24 équipes 2 tours, 2 séance(s) par tour	Agic Contest France La base de donnée a été créée avec succès. Voulez vous importer les noms ? **** I n'est pas possible d'importer les noms avant que les Bridgemates de toutes les tables ne soient activés et que les joueurs aient saisi leur numéro de licence. I est recommandé d'attendre quelques minutes jusqu'à ce que tous les joueurs saissent leur numéro de licence. Vous pouvez laissez cette fenêtre ouverte et cliquer sur Oui plus tard. Si vous devez faire quelque chose d'autre dans Magic Contest vous pouvez cliquer sur Non. Vous pourrez importer	Trouver un joueur Base
liquer sur le menu de l'épreuve	Bridgemate-Import des noms.	Licence Profil utilisate
liquer sur le menu général de l preuve. Vous pouvez aussi réc prouve	épreuve pour créer un s'nouvelle épreuve ou pour ouvrir une ancienne upérer ou copier une épreuve sur disquette ou supprimer une	Nouveautés



our	Tab	le / É	quipe	•	Liste	er
	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 22 14 13 16 15 18 17 20 19 22 21		Mme LHERE SADACA GUILLAUMA PEDOUSSAT VERDIER JOURDAN TEMPLE-BOYER DENEUX HENDERSON LOURME Mme LIVINGSTON ROUVRAIS DREYFUS LAHANA CRAMOISAN DUBOIS MICOULEAU BOUTRY DELRIEU Mme LAUVERGNAT RICARD Mme COMOY	Imprim Imprim Trouve joueu Nouveau Effacer Un Ajouter un joueur du line-up à la liste	er r un (
	12	24 23	-	LAFON CAMPISTRON		

POUR IMPORTER :

- Attendre que les joueurs aient saisi leurs N° de licence sur la Bridgemate, ce qui activera les Bridgemates dans BMBPro,
- 2. Vérifiez dans BMBPro que toutes les Bridgemates sont passées au **VERT**



COUTEE ... IN/10/201... CPAIRE Open /4 He.... The Red Control To....

(BMBPro se trouve réduit dans la barre des tâches)

3. A l'issue des vérifications, Cliquez sur « Importer 🖈

1 21 - Part



E E Q U I P E	Saisir le line-up - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magi	c Contest France - Version 4.3.4)
Tour 1:1	ur Table / Équipe 1 1 1 Mme LHERE 2 3 GUILLAUMA 4 3 PEDOUSSAT 3 5 VERDIER 6 2 JOURDAN 4 7 × TEMPLE-BOYER 8 DENEUX 5 9 2 HENDERSON	Liste Ajouter substituer au line-up 1 01491703 Henderson Xavier 2 00075706 Vaisset Marc 3 01356387 Tordjeman Eric 4 01508417 De Latude Arnaud 5 01550848 Lauro Laurent 6 02368224 Cros Camille
	10 - LOURME 6 11 - Mme LIVINGSTON 12 - ROUVRAIS 7 14 - DREYFUS 13 - LAHANA 8 16 - CRAMOISAN	Nouveau Effacer Vérifiez le « line-up » puis « Fermer »
	15 - DUBOIS 9 18 - MICOULEAU 17 - BOUTRY 10 20 - DELRIEU 19 - Mme LAUVERGNAT 11 22 - PICARD	Un Ajouter un joueur du line-up à la liste
	12 24 23 - CAMPISTRON	Line-up Importer Salle ouverte N 01491703 Henderson Xavier S 00075706 Vaisset Marc
		ō





		A STREET OF THE	rie a (magn								0.02		
Menu de l'épreuve	Menu des sco	res	Importation	n des scores d	e Bridgemate						В	ridgemate 🛛	Fermer
Donne											M	lodifier	Annuler
> Tour	Table	Re	Vi	C-0	>1<	2	(3)	(4)	IMP	+/-	PV	#	Imprimer
4	1	1	2		12-2				12-2		17-13		-
Equipe	2	3	4		20-10	(20-10		17-13		ioueur
Table	3	5	6		0-5				0-5		14-16		
	4	7	8	- <u></u>	45-2			- <u></u>	45-2	<u></u>	25-5		Reste à saisir
Tour 1	5	9	10		5-23				5-23		11-19		Table Equipe
1	6	11	12		45-6				45-6		24-6		2 3-4
2	7	14	13		12-32				12-32		10-20		3 5-6
	8	16	15		0-5				0-5		14-16		5 9-10
	9	18	17		2-3				2-3		15-15		6 11-12 7 14 13
	10	20	19		20-10				20-10		17-13		8 16-15
	11	22	21		10-2				10-2		17-13		9 18-17
	12	24	23		10-				20-12		17-13		10 20-19
													12 24-23
				orac	co r	ampl	iccor	nt au	fur o	tàn	ndeur		
			3 30		55010	Sinbi	13301	nau	iui e	l a li	iesui	C	
		de	la s	saisie	e faite	e par	les i	oueu	irs su	r les			
		D.,	: day a		1			1		-			
		Br	lage	emat	es et	appa	araiss	sent	sur v	otre	ecrar	n .	
Cuituret													
Suivani													
Précédent	•)	Projecteur

E Q U I P E Saisir les scores	- 24/09/2011 Open	/4 Excellence	FC A (Magi	c Contest France	e - Version 4.3.4)								
Menu de l'épreuve	Menu des sco	res									Brie	dgemate 🗆	Fermer
Donne											N		Annuler
> Tour	Table	Re	Vi	C-0	>1<	2	(3)	(4)	IMP	+/-	PV	#	Imprimer
Émina	1	1	2		12-2				12-2		17-13		Transmission
Lquipe	2	3	4		20-10	3 45-4 40			20-10	-2-0	15-13		joueur
Table	3	5	6		0-5				0-5		14-16		
	4	7	8		45-2				45-2		25-5		Table Equipe
Tour 1	5	9	10		5-23				5-23		11-19		1 1-2
1	6	11	12		45-6				45-6		24-6		2 3-4
۷	7	14	13		12-32	-			12-32	-	10-20		4 7-8
	8	16	15		0-5				0-5		14-16		5 9-10
	9	18	17		2-3				2-3	300000	15-15		6 11-12 7 14-13
	10	20	19		20-10				20-10		17-13		8 16-15
	11	22	21		10-2				10-2		17-13		9 18-17
	12	24	23		21-10				21-10		17-13		11 22-21
	F	Doui case « -2 Brio	r en e « - tire Ige r	trer u ⊧/- » et 0 a nate	une P du m I près	ENA atch avo	LITE conc ir dé	i, clic cerne cocl	quez s é au f hé la	sur la orma case	a at : 9		2423
Suivant	((N'o	ubli	ez pa	as de	reco	ocher	la c	ase B	Bridg	emate	e)	
Frecedent												L	Projecteur



🐔 E Q U I P E Saisir les scores	- 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)	_ 2 X
Menu de l'épreuve	Menu des scores Importation des scores de Bridgemate	Bridgemate 🗟 Fermer
Donne		Modifier Annuler
> Tour	Table Re Vi C-O > 1 <) IMP +/- PV # Imprimer
Équipe	1 1 2 12-2	- 12-2 1/-13 X0-10 17-13
Table	3 5 6 - Donne ou tour	0-5 14-16 Deste à esisie
Tour 1	4 7 8 - б мрлітег les donnes ou les tours numéro: /л.	5-2 25-5 Table Equipe
1	Implimentation Implimentation Encode 6 11 12 - C Implimentations les tours	$\frac{1}{12}$
2	7 14 13 - Message (vil est exist, ce message est imprimé juste en dessous du titre) -	$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
	9 18 17 - Parcel	$\frac{11-12}{2-3}$ 15-15 5 9.10
		0-10 17-13 8 16-15 0-2 47.42
	11 22 21 - 12 24 23 - Fréquences et scores: Scores des tables par paire	1-10 $17-13$ 10 $20.191-10$ $17-13$ 11 22.21
	Saisir le(s) numéro(s) de la donne que vous voulez imprimer. Séparer les per une (1,2,3) Vous pouvez oussi sosir un intervalle (1-3) ou un combinistion des deux vous vous vous trainérier des tours comolétes vous devez faire artécéder le numéro d	evirgule (1.3-5.9), Si te tour cert
	un slash (/1 ou /2-4/8+9) ou une combinaison (/2,1 imprime le tour 2 et la donne 1)	
		Annuer
Quanc	l tous les scores sont saisis, si cet écran ar	oparaît (paramétrage de Magic
Conte	st), cliquez sur « Annuler ».	
<mark>Si_vo</mark>	us cliquez sur « Terminer », vous	déclenchez une impression
🗿 dém <mark>autom</mark>	atique sans pouvoir choisir ce que vous c	désirez imprimer, cliquez alors 💴
sur « A	Annuler ».	_
N, E O, U I P E Satsir les scores	- 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A. (Magic Contest France - Version 4.3.4)	
Menu de l'épreuve	Menu des scores importation des scores de Bridgemate	Bridgemate 🖓 Fermer
Donne		Modifier Annuler
> Tour		7-13
Équipe	2 Type d'impression Denne, tour et message	Mariner. 7-13 Trouver un
Table	3 FFB Do the zu tour	Aperçu 4-16 Reste à saisir
Tour 1	4 Mise en place • tryr merles cornes ou les tars numério	Website
	6 Résultat final Farmenous las tours	<u>1 1.2</u> <u>24-6 2 3-4</u>
2	7 Website	Fermer 0-20 3 5-6 4 7-8
	8 • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	000rr. 5 9-10 5-15 6 11-12
	10	7-13 8 16.15
	11 Taille du texte (%)	- 7-13 9 18-17
	12 Réculted result of the first Picture autority of the leader of the second se	urcyraula 11 22-21
	(1,2,3) Yous proved has a set of the proved has a s	an (13-5,6) 3i do turpar
	C 120 C 140	- Langue
	C 170 C 200	Annuler
	C 250 C 300	Paramètres impressions
Suivant		



🗲 E Q U I P E Saisir les scores	- 24/09/2011 Open /	4 Excellence	FC A (Magio	: Contest France	- Version 4.3.4)	C.		
Menu de l'épreuve	Menu des scor	es	Vo			. cot	ridgemate 🖂	Fermer
Donne			VOI	is leve écr	nez sur an l	Cel	lodifier	Annuler
> Tour	Table	Re		00.			(3)	Imprimer
Équipe	1	5	12		12-0	12-2		Trou er un
Table	3	4	16		12-1	23-2		jou ûr
	4	20	18		65-2	0-45		Reste saisir
Tour 3	5	2	11		12-2	2-2		1 7-10
1	6	3	24		8-2	21-3		2 5-13
3	7	23	22	1	12-2	65-2		3 4-16
	8	1	15		3-5	23-2		2-11
	9	14	19		0-10	12-2		5 3-24 7 23-22
	10	21	12		45-5	12-2		8 1-15 🚽
	11	6	8		6-0	2-2		
	12	17	9		10-0	12-0		
					C	Cliquez s	ur « Imp	rimer »
Suivant								

tidu tour							
ner		[1			1	Haut
	_	Premier Precede	ent Page 1	sur 1	Suivant	Demier	_
Ier		· · · · ·					Bas
						-	
	Ever						
Jpen /4	EXC	enence r C A			Cliquez su	ır « İmprim	er »
24/09/20)11				Oliquez de	a « imprim	
:4 équipes l'Ik	omore de	teurs: 2.			DUIS SL	ır «Fermer	»
Tour: 2				1			
The Equipe	•		1 2 IMP	Score			
1 23 GAL	MIPISTE.	UN I MINSLHERE	12 2 12 2	./ 15			
2 2 5AL	DACA w COM	24 LAPCIA X G III LAUMA	0-5 0-5				
4 4 PTT	DULISE7	T 22 BICARD	3.0 3.0	15 15			
5 19 \fm	ie LAUV	SEGNAT 5 VERDIER	56-58 56-58	-515			
6 6 IOU	UEDAN	20 DELRIEU	5-2 5-2	614			
7 1730	UTF.Y	7 TEMPLE-BOYE	R. C-45 0-45	5 25			
8 8 DE1	NEUX	18 MICOULEAU	12 12 .2 12	.5 15			
9 15.201	ROIS	9 HENDERSON	0-5 0-5	14 15			
10 10 LOU	URME	16 CRAMOISAN	32-13 32-13	19 11			
11 13 LAI	LANA	11 Mine LIVINGST	ON 12-23 12-23	13 17			
12 12 30	UVRA S	14 D367F.JS	10-2 10-2	713			
Lang T	om.	Nom 1	TAL				
1	25	TEMPLE-BOYER	50				
2	19	LOURME	44				
3	17	Mme LIVINGSTON	42				
4	15	VERDIER	40				
5	11	CRAMOISAN	36				
	15	RICARD	36				
7	15	MICOULEAU	35				
	15	LAFON	35				
9	14	DELRIEU	33				
10	13	LAHANA	32				
	13	Mmc LHERE	31				
12	16	GUILLAUMA	30				
13	15	PEDOUSSAT	29				
14	15	SADACA	27				
	17	CAMPISTRON	27				
16	15	Mma I AID/FRONAT	26				
10	10	DREVEIS	24				
17	13	The second se					
17 18	13	Mmc COMOY	23				



GESTION ET UTILISATION DU PROJECTEUR

lenu de l'épreuve	Menu des scores	Importation des scores de	e Bridgemate			Bridgemate 🗟	Fermer
Donne	FENETRE EQUIPE Sélectionner le tour en cours	- TOUR 3:1				Modifier	Annuler
> Tour	Règlement Supprimer tous les résultats	×	C-0	>1<	2	(3)	Imprimer
Équipe	Trouver une équipe Paramétrage des couleurs Couleur des colonnes Nord-	► Sud et Est-Ouest		12-0			Trouver un joueur
r 3	Taille de la police de la saisie d Projecteur	des scores	1. Protecteur, Ba	1∠-1 65-2			Reste à saisir Table Equipe
_	Import des scorte de Export des scores ders 7 8 1	3 <u>22</u> 15	 Projecteur. Ba Projecteur. Ep Projecteur. Ep Epreuve classi Projecteur. Ep 	romètre. Pas de score: reuves par équipes. Se reuve ou eque. Score que. Apris jeu. Donne reuve de sique. Après	s des tables. Eulement les match s continus. en cours. jeu. Pas de scores	es terminés.	2 5-13 3 4-16 4 20-18 5 2-11
	9 1 10 2 ²	1 <u>19</u> 1 <u>12</u>	7. Ordinateur jou 8. Ordinateur jou	ieur. So es des tables ieur. Pa de scores des	s tables.		6 3-24 7 23-22 8 1-15
	12 17	7 9		10-0			
_							

Le projecteur est utilisé en parallèle avec la saisie des résultats pour montrer le classement en cours, basés sur les résultats déjà saisis.

Le fichier du projecteur est enregistré au format html, c-a-d celui qui permet aux sites Internet d'être vus dans Internet Exploreur ou Firefox. Quand vous passez d'une donne à l'autre le fichier est mis à jour automatiquement.

Le fichier actuel, magiccontest htm est sauvegardé dans Magic Export. Magic Contest n'ouvre pas le fichier, vous devez le faire vous-même. Une fois le fichier ouvert, il se met à jour automatiquement toutes les 15 secondes. C'est un délai assez court pour ne pas être perçu par les joueurs.

Voulez-vous utiliser le projecteur ?

Important ! Allons chercher notre fichier dans c:/Mes Documents/MagicExport



EQUIPE. Saisir les scor	es • 24/09/2011 Open	/4 Excellence	• FC A (Magi	c Contest France	- Version 4-3.4)				_ 22
Menu de l'épreuve	Menu des sco	res	Importation	des scores de	Bridgemate			Bridgemate 🗟	Fermer
Donne.							📇 Mes documents	Madifier	Annuler
> Tour	Table	Re	Vi	C-0	>1<	2	Fichier Edition Affichage Fa	vov∕ #	Imprimer
Équipe	1	1	2		12-2 20-10		🕜 Précédente 👻 🌖 👻 🍰	13	Trouver un
Table	3	5	6		0-5	-		16	joueur
	4	7	8		45-2			-5	Reste à saisir
Tour 1	5	9	10		5-23		Aquaradas	19	Table Equipe
1	6	11	12		45-6		Bluetooth	-6	2 3-4
2		14	13		12-32		🗀 c350	20	3 5-6
Bernard			15		0-5		C3501	16	4 7-8 5 9-10
8:48		I	17	<u></u>	2-3		i e-anim	15	6 11-12
Disternet	🍰 Mes documents 🛌		19		20-10		ErdUndoCache	13	7 14-13
Courrier électronique	🔌 Mes images		21		10-2		Excel	13	9 18-17
Nero StartSmart	ờ Ma musique		23		21-10		Fichiers Outlook	13	10 20-19
🧱 vanBasco's Karaoke Player	🔢 Poste de travail						Flash Slideshow Maker Profession	al	12 24-23
🗱 Soder Solition	🧐 Favoris réseau	_							
	🚱 Banneau de configura	liur							
🔤 exnel	Configurer les program	n mes							
Flay55									
Nago Contest France	()) Alce et support	-							
💓 Word	Rechercher								
Bridge Base Or line	Executer	O	ivrir («Mes	Docum	ents	images		
Tous les programmes 🕨					2000in		, anages		
		puis	le do	ossier	« Mag	IC EX	port		E Projecteur
2 Ferme	er la session 🔟 /				0				,

C:\Documents and Settings\Bernar	d\Mes documents\Magic Exp	ort			
Fichier Edition Affichage Favoris Outi	ils ?				N
Adresse 🛅 C:\Documents and Settings\Berr	nard\Mes documents\Magic Export				V 🔁 OK
🔇 Précédente 🔹 🕥 🛛 🏂 🔎 Rec	thercher 🜔 Dossiers 🛄 🕶				
	Nom	Taille	Туре	Date de modification 💌	
Gestion des fichiers Image: Créer un nouveau dossier Image: Publier ce dossier sur le Web Image: Partager ce dossier Image: Partager ce dossier Partager ce dossier Autres emplacements Image: Partagés Image: Documents partagés Image: Poste de travail Image: Favoris réseau Image: Poste de travail Image: Export Dossier de fichiers Date de modification: lundi 10 octobre 2011, 12:08	 € magiccontestifance 169590-2-miles2honneur12fc 2011-05-144s. Idn3-sance2 153032-3-open2-xcellencefca 153051-2-mixte2excellencefca 153051-3-mixte2excellencefca hearts-larger diamonds-larger dubs-larger spades-larger Archives 	4 Ko 1 Ko 1 Ko 1 Ko 1 Ko 1 Ko 1 Ko 1 Ko 1	Document HTML Document texte Document texte Document texte Document texte Document texte Fichier GIF Fichier GIF Fichier GIF Dossier de fichiers	10/10/2011 12:17 26/09/2011 08:11 14/05/2011 12:26 28/03/2011 09:10 19/03/2011 09:59 20/12/2010 10:11 08/12/2010 15:22 05/03/2006 20:01 05/03/2006 19:56 05/03/2006 19:40 05/03/2006 19:39 20/11/2010 11:34	
	ſ	Double clic s (icô	ur le fichie ne 🞑)	r html	



1. Fermez les « favoris » s'ils sont ouverts),

- 2. Activez le « contrôle active X » en cliquant sur la barre et en répondant oui à la question,
- Cliquez sur la touche F11 du clavier pour basculer en plein écran (recliquez sur F11 pour basculer en mode « normal »),
- 4. Combinaison « ctrl + ou ctrl » pour agrandir ou diminuer le texte à l'écran,

FIN DE LA GESTION ET DE L'UTILISATION DU PROJECTEUR Renouvelez cette manipulation chaque fois que vous voulez procéder à un affichage.



	F 1.C							14.	a dillar	6 and
Scorer en incluant les tours : : i outes le	es tours			IIIIIm.				WI	ballier	Annus
Saisir les noms Modifier les doctaises	le Re	Vi C·	-0 1 >	• 2 < (3)	(4)	IMP	+/-	PV	#	Imprime
Sasir les secres	1	2 -	12-2			12-2		17-13		
Sasir le Ine-up Créen es exports	3	-	20-10			20-10	-2-0	15-13		Trouver
Paramètres de la séance	, 5	6 -	0-5			0-5	-	14-16		Joucu
Chagnamme des donnes Suisse	. 7	8	45-2			45-2		25-5		Reste à sais
Weight	Q		5-23			5-23		11-19		Table Equi
ningerale	Import des rions.	. 3 /	45-6			45-6		24-6		2 3-4
zuputajen vepleuvs Suvit	In peril des scores.					12-32		10-20		3 5-6
Envoyer vers Sauvegarde	 Créer les données Créer les données 	ement pour la premier to	0-5							
Options par défaut	Mettre à jour à par	u Zême tour	2-3	Cliquez	sur >	2< pou	ir sele	ectionn	er vo	tre mi
Aide	 Mettre à jour à par Exporter les nonis 	d tour Sidoemate 11	20-10			to	mnc			
	1 Import hand record	d.	10-2			ເບ	mps.			
	Export hand record	d	21-10							
	Ajout d'une épreux Valoer les données	e		N / / · · · ·		•				
	Ouvrir Bridgemate	Lont		Verifiez	que	vous ei	tes si	ir le bo	n seg	gment
	Paramétres									
	Clia	lez sur «	« Bridaema	ates puis						
	SI	r « Cre	er les donr	iees»						
1										
Suivant										

EQUIPE Saisir les scores	-24/09/2011 Open	/4 Excellence	FC A. (Magio	Contest Franci	e • Version 4 3.4)								. 3×
Menu de l'épreuve	Menu des sco	res	Importati	on des scores	de Bridgemate.						Bri	dgemate 🖂	Fermer
Donne											M	odifier	Annuler
> Tour	Table	Re	Vi	C-0	1	>2<	(3)	(4)	IMP	+/-	PV	#	Imprimer
Équipe	1	1	2	ineres.	12-2				12-2		17-13		Trouver un
Table	2	ა 5	4		20-10				20-10	-2-0	10-13		joueur
	4	7	8		45-2				45-2		25-5		Reste à saisir
Tour 1	5	9	10	Créer les do	nnées				⊠3		11-19		Table Equipe
		11	12	Tour en	cours · 12	b	atili		6		24-6		2 3-4
Tour en cou	Jrs	4	13			·			<u> </u>	P	10-20		4 7-8
		D	17		de donnes par r	ni-temps:o		Annuk	er P		14-16		5 9-10 6 11-12
		0	19	Vérifiez de contin	que Bridgemate nuer.	Control a été	fermé avant	- 7			17-13		7 14-13
Nº do la 1èr	e	2	21	- Caisir la	numéro de la pr	omière donne			2		17-13		9 18-17
			23	_ Gaisii ie	numero de la pr	ennere donne			0		17-13		10 20-19
donne de la	a mi-			9									12 24-23
temps (1 ou	<mark>u 9, 17,</mark>					Cliqu	ez sur	« OK	>>				
24													
Suivant													
Dufafdaul													
Precedent	•											•	Projecteur





Epreuve		Quitter
Menu de l'épreuve Explo	rateur d'épreuve	Imprimer
Licence: 55 Comité des Pyrénées		
		Trouver un
10/10/2011 Open /4 Excellence F Butler IMPs (datum score) 2 sections.	C A - 1:2 Vous êtes bien sur la 2 ^{ème} mi-temps	joueur
Section A	Magic Contest France	
12 tables, 24 paires	A La hase de drance a été créée aver sur rès	
8 donnes, 1 iours, 8 donnes partab	ble, A Voulez-vous importer les résultats ?	
		Base
		Mouvement.
iquer sur le menu de l'énreuve pour s	saisir les résult ls ou les noms	Licence
iquer sur le menu cénéral de l'écreux	ve pour créer une nouvelle épreuve ou pour ouvrir une ancienne	Profil utilisateu
preuve. Vous pouvez aussi récupe	Cliquez sur	Nouveautés
		1



Menu de répreue Menu des scores Importation des scores de Bridgemate Bridgemate (?) Fermer Donne. Modifier Modifier Modifier Modifier Annulier > Tour Table Re Vi C-O 1 2 (3) (4) IMP +/- PV # Éguipe 1 1 2 12-2 12-2 17-13 Toure.u Imprime Toure our Imprime Toure our 05 14-16 Poisson Perse & saister Toure.u Imprime Toure our Imprime Perse & saister Table Equipe 45-2 25-5 5-23 11-19 12 3.4 5.6 24-6 2 3.4 5.6 24-6 2 3.4 5.6 2.4.6 2 3.4 5.6 2.4.6						a - Version 4.3.4)	: Contest Franc	e FC A (Magi	/4 Excellence	s - 24/09/2011 Open	🗲 E Q U I P E Satsir las scores
Done Modifier Modifier Annuler > Tour Table.	Brid					Bridgemate	des scores de	Importation	res	Menu des sco	Menu de l'épreuve
> Tour Table Re Vi C-O 1 > 2 (3) (4) IMP +/- PV # Équipe 2 3 4 12-2 17-13 17-13 17-13 17-13 17-13 17-13 17-13 17-13 17-13 17-13 17-13 17-13 17-13 17-13 17-14 0-5 14-16 19-20 15-13 19-20 19-20 19-20 19-20 19-20 19 12-32 11-19 11-2 2 3-4 3-5 6 4 7-8 5 9-10 2-5 12-32 10-20 12-32 10-20 11-2 2-4 3-5 5 9-10 12-32 10-20 11-2 2-4 3-5 5 9-	Mc										Donne
Équipe 1 1 2 12-2 12-2 17-13 Trouver un joueur Table 3 5 6 0-5 14-16 Reste à salsir Tour 1 6 11 12 6 11 12 45-2 25-5 Reste à salsir Table 1 2 1 12 11 12 45-6 24-6 1 -2 2 34 9 10 45-6 24-6 1 -2 2 34 9 10 45-6 24-6 1 -2 3 56 4 7-8 5 9.10 12-32 14-16 5 9.10 11.12 22 21 11.12 22 11.12 11.12 22 11.12 11.12	P +/- PV	IMP	(4)	(3)	>2<	1	C-0	Vi	Re	Table	> Tour
Zable Zable Zument of the second state state of the second state	-2 17-13	12-2	()		(12-2		2	1	1	Équipe
Autor Reste à saisir Table Equipe Table Equip Table	10 -2-0 15-13	20-10	1.000 - 1000 1000 - 1000	100.000		20-10	10.00	4	5	2	Table
Tour 1 5 9 10 10 11 12 11 12 11 12 11 12 11 12 34 35-6 12-32 11-19 1 1-2 34 35-6 47-8 35-6 47-8 35-6 47-8 35-6 47-8 35-6 47-8 35-6 47-8 35-6 47-8 35-6 47-8 35-6 47-8 35-6 47-8 35-9 310 35-6 47-8 35-9 310 35-6 47-8 35-9 310 35-6 47-8 35-9 310 35-10 310 310 35-6 310 310 310 35-6 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 310 </th <th>-2 25-5</th> <th>45-2</th> <th></th> <th></th> <th>rance</th> <th>Magic Contest F</th> <th></th> <th>8</th> <th>7</th> <th>4</th> <th>I dDie</th>	-2 25-5	45-2			rance	Magic Contest F		8	7	4	I dDie
1 2 6 11 12 2 3.4 2 7 14 13 14 13 10.2 2 3.4 3.5 5.6 9 18 17 10.2 2 1.1 2.2 2.1 1.1 2.2 2.1 5.10 5.10 5.10 5.11 5.10 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11 5.11	23 11-19	5-23		éée avec succès.	le donnée a été cré	La pase o		10	9	5	Tour 1
7 14 13 4 7.8 8 16 15 9 18 17 10 20 19 10 20 19 10 20 19 10 10 20 19 10 11 22 21 10 11 22 21 10 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11 11	-6 24-6	45-6		uns 7	xusimporte les no	Yodez vi		12	11	6	1
0 10 13 9 18 17 10 20 19 11 22 21 10 20 19 11 22 21 11 22 21 11 22 21 11 22 21 11 22 21 11 22 21 11 22 21 11 22 21 11 22 21 11 22 23 11 23 11 23 11 20 11 20 11 20 11 20 11 20 11 20 11 20 11 20 11 20 11 20 11 20 11 20 11 20 11 20 11 20 11 20 11 20	32 10-20	12-32	que les	ter les noms avar	is possible d'import	lin'est p		13	14	7	-
10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 <th10< th=""> 10 10 <th1< th=""><th>5 14-16</th><th>0-5</th><th>ves et que es</th><th>sbles ne scient ac fro de licence.</th><th>res de toutes les ta iont sois lour numé</th><th>Bridgena joucurs a</th><th></th><th>10</th><th>18</th><th>Ö Ö</th><th></th></th1<></th10<>	5 14-16	0-5	ves et que es	sbles ne scient ac fro de licence.	res de toutes les ta iont sois lour numé	Bridgena joucurs a		10	18	Ö Ö	
11 22 21 12 24 23 Struct desc interpartie ou verte et douger Struct desc interpartie ou verte et douger interpartie Struct desc interpartie ou verte et douger Vouilez vous importer les noms ?	rance	ontest Fran	Magic Loi	re cuelques minu ur numéro de lo	ommance d'attendi oueurs saisissent ei	11 est rec tous les j		19	20	10	
12 24 23 s voordevez intergoeige droep state data in voor poorde alle state data in voor poorde alle state data in voor poorde alle state data in voorde	se de donnée a été créée a	La base de		ouverte et cique	assez dette feneltre	porvez la tarc.		21	22	11	
Bridgenage-Import des noirs Voulez vous importer les noms ?				chicse c'autre da n. Yous pourrez i	levez fare quelque ivez diquer sur Nor	S vaus : vaus par		23	24	12	
	z vous importer les noms ?	Voulez vou	-	neurement par M rs	ree ties i ons ute ree-Import des nom	Bridgema					
		do do do		Non	Ou	4					
		4.4.4.		li.							
1 1 1					1						
					our	liquoz	C				Suivant
					Sui	iquez	C				Précédent
<pre></pre>					》	« Oui					

🔁 E Q U I P E	Saisir le line-up - 2	24/09/2011 Open /4 Excellence FC A	Attendre que les joueurs aient	t saisi leurs N° 📑
Tour	Table / Équipe		de licence sur la Bridgemate,	ce qui activera
1:2	$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	Mme LHERE SADACA GUILLAUMA PEDOUSSAT VERDIER JOURDAN TEMPLE-BOYER DENEUX	les Bridgemates dans BMBPro Vérifiez dans BMBPro q Bridgemates sont passées a	o. ue toutes les au VERT. A 2 with the court of the court
	5 9 - 10 - 6 11 - 12 -	HENDERSON LOURME Mme LIVINGSTON ROUVRAIS	MBPro se trouve réduit dans la bai	rre des tâches)
	7 14 - 13 - 8 16 - 15 -	DREYFUS LAHANA CRAMOISAN DUBOIS	2 0 🐔 👔 21 - Fare 🔤 🧟 E QUI F E 19/10/201 🗟 PA I	R.E Canan /4 Mar 27 Backgaman and Constrain Tax
	9 18 - 17 - 10 20 - 19 -	MICOULEAU BOUTRY DELRIEU Mme I ALIVERGNAT	Un Ajouter un joueur du line-up Tous à la liste	
	11 22 - 21 - 12 24 - 23 -	RICARD Mme COMOY LAFON CAMPISTRON	Line-up	Importer
	Nouveau	3 Editer Place aléatoire	l'issue des vérifications, Cliquez Ajouter Effacer le joueur Effacer le line	z sur « Importer »



2 EQUIPE Satstries scores	- 24/09/2011 Open /	4 Excellenc	eFCA (Magi	Contest France	- Version 4.3.4)			
Menu de l'épreuve	Menu des scor	res	Importation	des scores de	Bridgemate	В	ridgemate 🖂	Fermer
Donne						N	Modifier	Annuler
> Tour	Table	Re	Vi	C-0	1	>2<	(3)	Imprimer
4	1	1	2		12-2	12-10		
Equipe	2	3	4		20-10	0-5		ioueur
Table	3	5	6		0-5	56-2		
	4	7	8		45-2	54-2		Riste à saisir
Tour 1	5	9	10		5-23	2-32		able Equipe
1	6	11	12		45-6	10-0		2 3-4
2	7	14	13		12-32	5-2		3 5-6
	8	16	15		0-5	62-2		5 9-10
	9	18	17		2-3	23-2		6 11-12
	10	20	19		20-10	10-2		8 16-15 🚽
	11	22	21		10-2	23-5		
	12	24	23		21-10			
				A lo fi	n do la m	i tomno		
				Alali		r-temps,		
Suivant					cliquez sur			
Précédent	▲			(Imprime	er »	Þ	' □ Projecteur

🔁 Imprimer × Type d'impression Nom d'impression Imprimer.. FFB Liste des participants par équipe (IV, PP, PE) Team report Feuille de marque Aperçu Ordre rencontres pour un tour Mise en place Fréquences et score Feuille de match Website... Résultat final Nombre de donnes 2 Classement et résultat des matchs Meilleur score sur la 🐖 Fermer Website Résultat final avec nom des joueurs Résultat final avec tous les résultats -Taille du texte (%) ○ 60 ○ 80 O 100 Langue ● 120 ● 140 Français Ŧ ○ 170 O 200 Menu des ○ 250 ○ 300 Nouvel état. impressions... ☑ Voir tout



Monu do llánacias	alarataur d'éprauma	
		Imprimer.
Scorer en incluant les tours: Toutes le	es tours	Trouveru
Saisir les noms	•	joueur
Modifer les donnees Saisir les scores		
Créer les exports	s par segment, Suisse (prédéterminée)	
Diagramme des donnes		
Suisse Multi-séances	▶ ▶	
Bridgemate Explorateur d'épreuve		Base
Ouvrir Envover vers		
Sauvegarde		Mouvemen
Options par défaut	ir les résultats ou les noms.	Licence
Onórationa à	repeuveler à la fin de ch	
Operations a		
The second se	C	uveaute
match et à la	fin de l'épreuve.	
match et à la Vérifiez que c cliquez sur Ol	fin de l'épreuve. ces deux cases sont cochées K pour exporter vos résultats	s puis
match et à la Vérifiez que c cliquez sur Ol	fin de l'épreuve. ces deux cases sont cochées K pour exporter vos résultats	s puis
match et à la Vérifiez que c cliquez sur Ol éer les exports ⊓ Master points und ating	fin de l'épreuve. ces deux cases sont cochées K pour exporter vos résultats	s puis
match et à la Vérifiez que c cliquez sur Ol éer les exports □ Master points indiating □ Site internet	fin de l'épreuve. ces deux cases sont cochées K pour exporter vos résultats Nom du fichier: Open /4 Excellence FC A	s puis
match et à la Vérifiez que c cliquez sur Ol réer les exports □ Master points induating □ Site internet □ Challenge	fin de l'épreuve. ces deux cases sont cochées K pour exporter vos résultats Nom du fichier: Open /4 Excellence FC A	s puis
Match et à la Vérifiez que c cliquez sur Ol éer les exports Master points indiating Site internet Challenge Handicap	fin de l'épreuve. es deux cases sont cochées K pour exporter vos résultats Nom du fichier: Open /4 Excellence FC A	s puis S puis S. OK Paramètr
Match et à la	fin de l'épreuve. es deux cases sont cochées K pour exporter vos résultats Nom du fichier: Open /4 Excellence FC A No handicap Numéro de séance:	s puis S. OK Paramètr
Match et à la Vérifiez que c cliquez sur Ol éer les exports Master points induating Site internet Challenge Handicap ECats sinult neous pairs SWAN internet event	fin de l'épreuve. es deux cases sont cochées K pour exporter vos résultats Nom du fichier: Open /4 Excellence FC A Nom du fichier: Open /4 Excellence FC A	s puis S. C Annule Paramètr
Match et à la Vérifiez que c cliquez sur Ol éer les exports Master points induating Naster points induating Site internet Challenge Handicap ECats sinult neous pairs SWAN internet event	fin de l'épreuve. es deux cases sont cochées K pour exporter vos résultats Nom du fichier: Open /4 Excellence FC A Numéro de séance:	s puis S. C Annule Paramètr
Match et à la Vérifiez que c cliquez sur Ol éer les exports Master points indrating Naster points indrating Swannternet Naster points indrating	fin de l'épreuve. Exact cases sont cochées X pour exporter vos résultats Nom du fichier: Open /4 Excellence FC A Numéro de séance: Nom du fichier: Open /4 Excellence FC A Nom du fichier: Open /4 Excellence FC A	s puis
Match et à la Vérifiez que c cliquez sur Ol éer les exports Master points induating Master points induating SWAMINTERIET SWAMINTERIET Fichier PB.	fin de l'épreuve. Es deux cases sont cochées X pour exporter vos résultats Nom du fichier: Open /4 Excellence FC A Numéro de séance: Nom du fichier: Open /4 Excellence FC A Nom du fichier: Open /4 Excellence FC A	s puis S. OK Annule
Match et à la Vérifiez que c cliquez sur Ol éer les exports Master points indiating Naster points indiating Swahrntemet Naster points indiating Naster points indid Naster points indiating Naster points indiating Naster poi	fin de l'épreuve.	s puis S puis S. OK Annule
Match et à la Vérifiez que c cliquez sur O éer les exports Master points induating Naster points indua	fin de l'épreuve.	s puis s. S. Paramètr





Menu de l'épreuve	Menu des sco	res						. (1041 =
Donne							Vodifier	Annuler
> Tour	Table	Re	Vi	C-0	1	2	(3)	Imprimer
Émilien	1	23	1	attanta ta sant				
Equipe	2	2	24					joueur
Table	3	21	3	spaniples and				
	4	4	22					
our 2	5	19	5					1 23-1
	6	17	20					2 2-24 3 21-3
	- /	<u> /</u> 8	18					4 4-22
		15	10 Q					6 6-20
	10	10	16					7 17-7
	14	12	11					0 0-10
Suivant			uis aatio		te to			
Suivant Précédent QUIPE Saisir les scores	S - 24/09/2011 Open /	۲ Sél OURS 4 Excellence	ectic ectic et la	onner onner a mi-t	le to emp: version 4.3.4	our en s 2.1),	Projecteur
Suivant Précédent Q U I P E Saisir les scores Menu de l'épreuve	 <td>F Sél OURS A Excellence res</td><td>ectic et la</td><td>onner onner a mi-t</td><td>ez su le to emps · Version 4.3.4)</td><td>our en s 2.1</td><td>), ></td><td>Projecteur Fermer</td>	F Sél OURS A Excellence res	ectic et la	onner onner a mi-t	ez su le to emps · Version 4.3.4)	our en s 2.1), >	Projecteur Fermer
Suivant Précédent Q U I P E Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne	s - 24/09/2011 Open / Menu des scor FENETRE EC	A Sél OURS (4 Excellence 2017E - T	ECTIC ECTIC FC (Magic		le to cemps · Version 4.3.4)	ur er s 2.1))) (3)	Projecteur Fermer Annuler
Suivant Précédent QUIPE Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne	s - 24/09/2011 Open / Menu des scor FENETRE EC Stectorner le tour Règlement	Sél Sél OURS A Excellence res QUIPE - TI en cours ettar	ECTIC ECTIC ET I2 DUR 1:2 NI-temps (213)		- Version 4.3.4)	2 2	(3)	Projecteur Fermer Annuler
Suivant Précédent QUIPE Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour	s - 24/09/2011 Open / Menu des scor FENETRE EC Selectorner le tour Règlement Supprimer tous les	Sél Sél OURS (4 Excellence (4	ours ectio et la pur 1:2		- Version 4.3.4)	2 2 	(3)	Projecteur Fermer Annuler Imprimer
Suivant Précédent QUIPE Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe	Stectorner le tour Règlement Supprimer tous les l Trouver une équipe	Sél Sél OURS A Excellence res QUIPE - Th en cours et la résultats 2	ECTIC ECTIC ET I2 DUR 1:2 ntemps (2:1)		- Version 4.3.4)	2 2 	(3)	Projecteur Fermer Annuler Imprimer Trouver un
Suivant Précédent QUIPE Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe	CC CCC CC CCC CC CCC CC C	A Excellence 2017E - 10 2017E - 10 résultats 2 puleurs es Nord-Sult ef	OUIS ectio et la FC (Magio OUR 1:2 ni-temps (2:1)		- Version 4.3.4)	2 	(3) 	Projecteur Projecteur Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur
Suivant Précédent QUIPESaisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe Table	5 - 24/09/2011 Open / Menu des scor FENETRE EC Selectorner le tour Règlement: Supprimer tous les Trouver une équipe Paramétrage des co Couleur des colonn Taile de la police de	Sél Sél OURS (4 Excellence (4	Est-Ouest res		- Version 4.3.4)	2 2 	(3) 	Projecteur Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur Reste à saisir
Suivant Précédent QUIPESaisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe Table	CCC CCC CCC CCC CCC CCC CCC CCC CCCC CCCCCC	A Excellence (4 Excellence (4 Excellence (4 Excellence (4 Excellence (4 Excellence (4 Excellence (4 Excellence (5 Exce	DUR 1:2 DUR 1:2 m-temps (2:1) Est-Quest res		2 Su Ie to Control Co	2 	(3) 	Projecteur Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur Reste à saisir Table Equipe
Suivant Précédent QUIPESaisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe Table pur 2	CCC CCC CCC CCC CCC CCC CCC CCCC CCCCCC	A Excellence PUIPE - T PUIPE -	DUR 1:2 DUR		- Version 4.3.4)	2 2 	(3) 	Projecteur Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur Reste à saisir Table Equipe 1 23-1
Suivant Précédent QUIPESaisir les scores Menu de l'épreuve Donne Èquipe Equipe Table bur 2	CO CO	A Excellence 2017E - 11 2017E - 11 2017E - 11 résultats 2 2016urs es Nord-Sud et la saisie des soc de vers	Est-Ouest ores		- Version 4.3.4)	2 	(3) 	□ Projecteur □ Projecteur □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Suivant Précédent QUIPESaisir les scores Menu de l'épreuve Donne Èquipe Équipe Table bur 2	CCC CCC CCC CCC CCC CCC CCC CCC CCCC CCCCCC	A Excellence OUIPS (4 Excellence (4 Excellence (5 Excellence	OUIS ectio et la FC (Magio OUR 1:2 mitemps (2:1) Est-Ouest res		- Version 4.3.4)	2 	(3) 	Projecteur Projecteur Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur Reste à saisir Table Equipe 1 23-1 2 2-24 3 21-3 4 4-22
Suivant Précédent QUIPESaisir les scores Menu de l'épreuve Donne Èquipe Equipe Table bur 2	CO CO	A Excellence VUTS VUTS VUTE - 1 en cours et la n résultats en Nord-Sud et la saisie des soc de vers 15 10	PUIS ectio et la pur 1:2 nrtemps (2:1) Est-Quest yres		 Ie to Ie to emps emps -version 4.3.4) 1 <td>2 </td><td>(3) </td><td>■ Projecteur ■ Projecteur ■ Fermer Annuler ■ Annuler ■ Imprimer Trouver un joueur ■ Reste à saisir ■ Table Equipe 1 23-1 2 2-24 3 21-3 4 4-22 5 19-5 ■ 9-5</td>	2 	(3) 	■ Projecteur ■ Projecteur ■ Fermer Annuler ■ Annuler ■ Imprimer Trouver un joueur ■ Reste à saisir ■ Table Equipe 1 23-1 2 2-24 3 21-3 4 4-22 5 19-5 ■ 9-5
Suivant Précédent QUIPESaisir les scores Menu de l'épreuve Donne Èquipe Équipe Table our 2	CCC CCC CCC CCC CCC CCCC CCCCCCCCCCCC	A Excellence OURS (4 Excellence (4 Excellence (5 Excellence (Est-Quest 9 16 11		Subsection (1, 3, 4) Control (1, 3,	2 -	(3) -	Projecteur Projecteur Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur Reste à saisir Table Equipe 1 23-1 2 2-24 3 21-3 4 4-22 5 19-5 6 6-20 7 17-7
Suivant Précédent QUIPESaisir les scores Menu de l'épreuve Donne Èquipe Table pur 2	Sectorner le tour Règlement Supprimer tous les l Trouver une équipe Paramétrage des co Couleur des colorn Talle de la police de Projecteur Profil Import des scores s Seport des scores s 9 10 11	A Excellence VUIPE - Ti en cours et la l résultats a Duleurs es Nord-Sud et la saisie des soci de vers 15 10 13 12	PUIS ectio et la pur 1:2 netemps (2:1) Est-Ouest res		2 Su le to cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps cemps c	2 	(3) -	Projecteur Projecteur Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur Reste à saisir Table Equipe 1 23-1 2 2-24 3 21-3 4 4-22 5 19-5 6 6-20 7 17-7 8 8-18

Suivant



Menu de l'épreuve	Explorate	eur d'épreuve		
FENETRE EQUIP	E - TOUR 2:1	1		Imprimer.
Scorer en incluant les tours	: Toutes les tours 🔸	-		
Saisir les noms	,	-		joueur
Modifer les données				•
Saisir les scores				
Saisir le line-up				
Créer les exports		par segment, Suisse (predeterminee)	Cliquez sur « Imprimer	
Paramètres de la séance	۲			
Diagramme des donnes		-		
Suisse				
Multi-séances	>			
Bridgemate	•			
Explorateur d'épreuve		-		Page
Ouvrir	*			Dase
Envoyer vers	*			194945
Sauvegarde	•			Mouvemen
Options par défaut	ř			Lisanca
Aide	٠	r les résultats ou les noms.		Licence
	11(12	-	8	Profil utilisat
ler sur le menu gener	al de l'epreuve p	pour creer une nouvelle epreuve ou pour	ouvrir une ancienne	
uve. Vous pouvez au	ssi recuperer ou	i copier une epreuve sur disquette ou sur	oprimer une	

🔁 Imprimer





Menu de l'épreuve	Menu des so	ores	atalian das sames d	Dedaamata				
	TOUR 21		station des scores di	e dhugemale				
Scorer en incluant les tours: Tou	ites les tours						Modifier	Annuler
Saisir les noms	* le	Re	Vi	C-0	1	2	(3)	Imprimer
Modifer les données		23	1	00	• 	<u> </u>	(0)	
Saisir le line-up		25	24					Trouver ur
Créer les exports Paramètres de la séance		$\frac{2}{21}$	24					joueur
Diagramme des donnes			2	1				Reste à saisir
Suisse		4	22					Table Equipe
Bridgemate	- Créi	r les données		-				1 23-1
Explorateur d'épreuve	Imp Imp	ort des noms ort des scores						3 21-3
Envoyer vers	Crée	er les données se	eulement pour le	pre <mark>l</mark> ier tour				4 4-22
Sauvegarde	► Crée							5 19-5
Options par défaut	 Mett Mett 	reà UII(reà	quez si	ur « Cree	er les doi	nnees »		7 17-7
Aide	Exp	orter les noms v	ers Bridgemate I	I				8 8-18
	Imp	ort hand record.		Ļ				
		ut d'une énreuve	····					
	Valic	ler les données						
	Ouv	rir Bridgemate C	Control					
	Para	amètres						
Sulvant								
Précédent								
Q U I P E Saisir les scores	- 24/09/2011 Open	/4 Excellence	FC A (Magio	: Contest France	- Version 4.3.4)			
Q U I P E Saisir les scores Menu de l'épreuve	- 24/09/2011 Open Menu des sco	/4 Excellence	FC A (Magio	: Contest France	- Version 4.3.4)			Fermer
Q U I P E Saisir les scores Menu de l'épreuve	- 24/09/2011 Open Menu des sco	/4 Excellence res	: FC A (Magic	: Contest France	- Version 4.3.4)	2	(3)	Fermer
Q U I P E Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table	/4 Excellence res Re	FC A (Magic	: Contest France	- Version 4.3.4)	2	(3)	Fermer
Q U I P E Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table	/4 Excellence res Re 23	FC A (Magic Vi 1	C-O	- Version 4.3.4)	2	(3)	Fermer Annuler
Q U I P E Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table 1 2	/4 Excellence res Re 23 2	FC A (Magic Vi 1 24	: Contest France	- Version 4.3.4)	2	(3)	Fermer Annuler
Q U I P E Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table 1 2 3	/4 Excellence res Re 23 2 21	Vi 1 24 3	: Contest France	- Version 4.3.4)	2	(3)	Fermer Annuler Imprimer
Q U I P E Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table 1 2 3 Créer les de	/4 Excellence res Re 23 2 21 2000	Vi Vi 24 3	C-O	- Version 4.3.4)	2 	(3) 3	Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur
Q U I P E Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe Table	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table 1 2 3 Créer les do	/4 Excellence res Re 23 2 21 onnées	FC A (Magic Vi 1 24 3	: Contest France	- Version 4.3.4)	2	(3) 	Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur Beste à saisir
Q U I P E Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe Table	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table 1 2 3 Créer les do Tour en	/4 Excellence res Re 23 2 21 cours : 2:1	FC A (Magic Vi 1 24 3	C-O	- Version 4.3.4)	2 	(3) 	Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur Reste à saisir Table Equipe
Q UI P E Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe Table	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table 1 2 3 Créer les da Tour en Nombre	/4 Excellence res Re 23 2 21 connées cours : 2:1	PFC A (Magic Vi 1 24 3 par mi-tem	contest France	- Version 4.3.4)	2 OK	(3) 3 	Fermer Annuler Imprimer Trouver ur joueur Reste à saisir Table Equipe 1 23-1
QUIPE Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe Table	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table 1 2 3 Créer les do Tour en Nombre	/4 Excellence res Re 23 2 21 connées cours : 2:1	FC A (Magic Vi 1 24 3 par mi-tem	: Contest France	- Version 4.3.4)	2 OK Any uler	(3) 	Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur Reste à saisir Table Equipe 1 23-1 2 2-24
Q UIPE Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe Table en cours	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table 1 2 3 Créer les do Tour en Nombre Vérifiez	/4 Excellence res Re 23 2 21 cours : 2:1 cours : 2:1 de donnes que Bridgen	FC A (Magic Vi 1 24 3 par mi-tem mate Contro	contest France	- Version 4.3.4)	2 OK Antuler	(3) 	Fermer Annuler Imprimer Trouver ur joueur Reste à saisir Table Equipe 1 23-1 2 2-24 3 21-3
QUIPE Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe Table en cours	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table 1 2 3 Créer les da Tour en Nombre Vérifiez de conti	/4 Excellence res Re 23 2 21 cours : 2:1 cours : 2:1 de donnes que Bridgen nuer.	PFC A (Magic Vi 1 24 3 par mi-tem mate Contro	contest France	- Version 4.3.4)	2 OK Ant üler	(3) 3 	Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur Reste à saisir Table Equipe 1 23-1 2 2-24 3 21-3 4 4-22 5 19-5
QUIPE Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe Table en cours	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table 1 2 3 Créer les do Tour en Nombre Vérifiez de conti	/4 Excellence res Re 23 2 21 connées cours : 2:1 de donnes que Bridgen nuer.	PFC A (Magic Vi 1 24 3 par mi-tem mate Contro	contest France	- Version 4.3.4)	2 OK Annuler	(3) 	Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur Reste à saisir Table Equipe 1 23-1 2 2-24 3 21-3 4 4-22 5 19-5 6 6-20
QUIPESaisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe Table en cours a la 1 ^{ère} e	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table 1 2 3 Créer les do Tour en Nombre Vérifiez de conti	/4 Excellence res Re 23 2 21 20 21 cours : 2:1 cours : 2:1 de donnes que Bridgen nuer.	PFC A (Magid Vi 1 24 3 par mi-tem mate Contro	contest France	- Version 4.3.4)	2 OK Antuler	(3) 	Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur Reste à saisir Table Equipe 1 23-1 2 2-24 3 21-3 4 4-22 5 19-5 6 6-20 7 17-7
QUIPE Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe Table en cours e la 1 ^{ère} e	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table 1 2 3 Créer les do Tour en Nombre Vérifiez de conti	/4 Excellence res Re 23 2 21 2000 21 2000 21 2000 2000 2000	PFC A (Magic Vi 1 24 3 par mi-tem mate Contro	contest France	- Version 4.3.4)	2 OK Ant der	(3) -	Fermer Annuler Imprimer Reste à saisir Table Equipe 1 23-1 2 2-24 3 21-3 4 4-22 5 19-5 6 6-20 7 17-7 8 8-18
QUIPE Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe Table en cours a la 1 ^{ère} e	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table 1 2 3 Créer les do Tour en Nombre Vérifiez de conti Saisir le	/4 Excellence res Re 23 2 21 cours : 2:1 cours : 2:1 de donnes que Bridgen nuer.	PFC A (Magic Vi 1 24 3 par mi-tem mate Contro	contest France	- Version 4.3.4)	2 OK Antuler	(3) -	Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur Reste à saisir Table Equipe 1 23-1 2 2-24 3 21-3 4 4-22 5 19-5 6 6-20 7 17-7 8 8-18
QUIPE Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe Table en cours a la 1 ^{ère} e	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table 1 2 3 Créer les do Tour en Nombre Vérifiez de conti Saisir le	/4 Excellence res Re 23 2 21 connées cours : 2:1 de donnes que Bridgen nuer.	PFC A (Magic Vi 1 24 3 par mi-tem mate Contro	contest France	- Version 4.3.4)	2 OK Antuler	(3) 	Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur Reste à saisir Table Equipe 1 23-1 2 2-24 3 21-3 4 4-22 5 19-5 6 6-20 7 17-7 8 8-18
QUIPESaisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe Table en cours e la 1ère e	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table 1 2 3 Créer les da Tour en Vérifiez de conti Saisir le	/4 Excellence res Re 23 2 21 2000 21 2000 21 2000 2000 2000	PFC A (Magid Vi 1 24 3 par mi-tem mate Contro	contest France	- Version 4.3.4)	2 OK Antuler	(3) -	Fermer Annuler Imprimer Reste à saisir Table Equipe 1 23-1 2 2-24 3 21-3 4 4-22 5 19-5 6 6-20 7 17-7 8 8-18
QUIPE Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe Table en cours a la 1 ^{ère} e	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table 1 2 3 Créer les do Tour en Nombre Vérifiez de conti Saisir le	/4 Excellence res Re 23 2 21 cours : 2:1 cours : 2:1 de donnes que Bridger nuer.	PFC A (Magic Vi 1 24 3 par mi-tem mate Contro	contest France	- Version 4.3.4)	2 OK Antuler	(3) 	Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur Reste à saisir Table Equipe 1 23-1 2 2-24 3 21-3 4 4-22 5 19-5 6 6-20 7 17-7 8 8-18
QUIPE Saisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe Table en cours e la 1 ^{ère} e	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table 1 2 3 Créer les do Tour en Nombre Vérifiez de conti Saisir le	/4 Excellence res Re 23 2 21 cours 2:1 de donnes que Bridgen nuer.	PFC A (Magic Vi 1 24 3 par mi-tem mate Contro	contest France	- Version 4.3.4)	2 OK Annuler	(3) -	Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur Reste à saisir Table Equipe 1 23-1 2 2-24 3 21-3 4 4-22 5 19-5 6 6-20 7 17-7 8 8-18
QUIPESaisir les scores Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe Table en cours a la 1 ^{ère} e	- 24/09/2011 Open Menu des sco Table 1 2 3 Créer les do Tour en Nombre Vérifiez de conti Saisir le	/4 Excellence res Re 23 2 21 cours : 2:1 de donnes que Bridgen nuer.	PFC A (Magid Vi 1 24 3 par mi-tem mate Contro	contest France	- Version 4.3.4)	2 OK Antuler	(3) 	Fermer Annuler Imprimer Trouver un joueur Reste à saisir Table Equipe 1 23-1 2 2-24 3 21-3 4 4-22 5 19-5 6 6-20 7 17-7 8 8-18



Bridgemate® Control Software - C:\Documents and Settings	Bernard\Mes documents\Magic Import\open4excellencefca-1-1-1	69621.bws
Information serveur Valo Information serveur Valo Systeme Port Version hardware Version hardware Version hardware Version hardware Version hardware	Résultats Scores par tour Scores par jeu Matrice des scores Joueurs Section Table	
Niveau des piles Canal Région	« BRIDGEMATE PRO » s'ouvre	
Section Table Charger Etat A 1 ● A 2 ● A 3 ● A 4 ● A 5 ●	automatiquement» et se réduit automatiquement dans la barre d'état (voir	
A 6 A 7 A 8 A 9 A 10 A 11 A 11 B 1	paramétrage de BMBPro),	sinon réduisez la fenêtre
B 1 B 3 B 3 B 4 B 5 B 6 B 7 B 8 B 9 B 10 B 11 B 12		





Menu de l'épreuve	Menu des scor	es						Fermer
Donne	Table	Re	Vi	C-0	>1<	2	(3)	Annuler
> Tour	1	23	1					Imprimer
Équipe	3	Magic Con	test France a base de donne	ée a été créée avec	succès,			Trouver un
Table	<u>4</u> 5	- 🕰 va	oulez vous impo	orter les noms ?				Reste à saisir
our 2	6	- Il I Br	™ n'est pas possib ridgemates de t	ile d'importer les noi outes les tables ne s	ns avant que les			Table Equipe
2	8 9 10 11 12	II to po ta Si vo m Br	est recommand us les joueurs s ouvez laissez ce ard. vous devez fair ous pouvez cliq indgemate-Impo	lé d'attendre quelqu aisissent leur numér tte fenêtre ouverte 'e quelque chose d'i uer sur Non. Yous p noms uttérieuremen rt des noms.	es m o de et cli nutre ourn nt pa	La base de doi Voulez vous im ***	nnée a été créée porter les noms ?	avec succès.
Suivant		С	T liquez Oui »	sur »				

Tour 2:1	Table / Équipe123CAMPISTRON1Mme LHERE22SADACA243LAFON321×3GUILLAUMA44PEDOUSSAT	 Attendre que les joueurs aient saisi leurs N° de licence sur la Bridgemate, ce qui activera les Bridgemates dans BMBPro. Vérifiez dans BMBPro que toutes les Bridgemates sont passées au VERT.
	22 2 RICARD 5 19 Mme LAUVERGNAT	
	6 6 - JOURDAN 20 - DELRIEU 7 17 - BOUTRY 7 - TEMPLE-BOYER 8 8 - DENEUX 18 - MICOULEAU 9 15 - DUBOIS 9 - HENDERSON 10 10 - LOURME 16 - CRAMOISAN 11 13 - LAHANA	(BMBPro se trouve réduit dans la barre des tâches) Nouveau Effacer Un Ajouter un joueur du line-up à la liste
	11 - Mme LIVINGSTON 12 12 - ROUVRAIS 14 - DREYFUS	Line-up Salle ouverte E U B. A l'issue des vérifications, Cliquez sur « Importer



🐔 E Q U I P E Saisir les scores -	24/09/2011 Open	/4 Excellence	FCA (Magi	c Contest France	e - Version 4.3.4)		100 C				
Menu de l'épreuve	Menu des sco	res	Importation	des scores de	Fermer						
Donne							Modifier	Annuler			
> Tour	Table	Re	Vi	C-0	>1<	2	(1)	Imprimer			
Énuire	1	23	1			-					
Equipe	2	2	24					ioueur			
Table	3	21	3								
	4	4	22]	Reste à saisir			
Tour 2	5	19	5					1 able Equipe			
1	6	6	20					2 2-24			
2	7	17	7					3 21-3			
	8	8	18					5 19-5			
	9	15	9					6 6-20			
	10	10	16					8 8-18			
	11	13	11								
	12	12	14								
Suivant				Vér est k	ifiez que la bien coché	a case « ee.	case « Bridgemate »				

🛃 E Q U I P E Saisir les score	s - 24/09/2011 Open	/4 Excellence	FC A (Magio	: Contest F	rance - Version 4.3.4)								_ d X
Menu de l'épreuve	Menu des sco	res	Importation	des sco	res de Bridgemate.	•					В	ridgemate 🛛	Fermer
Donne											Mo	odifier	Annuler
> Tour	Table	Re	Vi	C-0	>1<	2	(3)	(4)	IMP	+/-	PV	#	Imprimer
Équipe	1	1	2		12-2				12-2		17-13		Trouver un
	2	3	4	 . D(onne, tour et message				<u>⊠0-10</u>		1/-13		joueur
Table	3	2 7	0	-	Donne au taur				0-5		14-10		Reste à saisir
Tour 2	4	0	0	_	Imprimer les donne	es ou les tours numér	o: //L		5.23		20-0		Table Equipe
1	6	11	12		C Imprimentous les tr	donnes		Percourir	15-6		24-6		1 1-2
2	7	14	13	-	1 mpmores to j				2-32		10-20		3 5-6
	8	16	15	_	− <u>M</u> essage (s'il est saisi, c	e message est impr	imé juste en dessous	du titre)	0-5		14-16		4 7-8 5 9-10
	9	18	17	_				P <u>e</u> rcourir	2-3		15-15		6 11-12
	10	20	19				~		0-10		17-13		/ 14-13 8 16-15
	11	22	21						0-2		17-13		9 18-17
	12	24	23	-	Fréquences et scores: Sco	ores des tables par j	oaire		1-10		17-13		10 20-19
				-	Saisir le(s) numéro(s) de la (1.2.3). Vous pouvez aussi vous voulez imprimer des un slash (/1 ou /2-4,/8-/9) o	a donne que vous vo saisir un intervalle (1 tours complets vous u une combinaison (ulez imprimer. Sépara -3) ou une combinais devez faire précéder /2,1 imprime le tour 2 e	er les par une virgule on des deux (1,3-5,9). S le numéro de tour par at la donne 1).	-				12 24-23
						< <u>P</u>	récédent Termin	ner Annuler					
								<u> </u>					
								7					
suivi Qua	and tous	s les	scor	es s	ont sais	sis, ce	t écra	n appa	iraît, c	lique	z sur 🤞	< Ann	uler ».
Si Si	vous d	clique	ez s	ur	« Te	rmine	r».	vous	décle	nche:	z une	imp	ression
	omoticu		ne ne	211/4	oir chois	ir co				morin	hor		
dulo démarrer	Jinauqu	c 3a								npini			4



🔁 Imprimer		×
Type d'impression FFB Team report Mise en place Fréquences et score Résultat final	Nom d'impression Liste des participants par équipe (IV, PP, PE) Feuille de marque Ordre rencontres pour un tour Feuille de match Nombre de donnes	Imprimer Aperçu Website
Meilleur score sur la : 4 Website	Classement et résultat des matchs Résultat final avec nom des joueurs Résultat final avec tous les résultats	Fermer
Taille du texte (%) 60 0 80		
© 100		Lanque
© 120 © 140 © 170 © 200		Français 💌
○ 250 ○ 300	Voir tout Nouvel état Paramètres	Menu des impressions

Menu de l'épreuve	Menu des scores	Importation des scores de	Bridgemate			Bridgemate	⊧ ⊢ermer	
FENETRE EQUIPE - Scorer en incluant les tours: To	TOUR 2:2					Modifier	Annuler	
Saisir les noms Modifer les données Saisir les scores Saisir le line-un	^r le F	Re Vi 23 1	<u>C-O</u>	1	> 2 <	(3)	Imprimer	
Créer les exports Paramètres de la séance	, 2	2 <u>24</u> 21 3		2-0 0-5			joueur	
Diagramme des donnes Suisse Multi-séannes		4 22 a		3-2			Reste à saisir Table Equipe 🛕	
Exploratedn Vépreuve Ouvrir Envoyer vers Sauvegarde	Greenes on Import les r Import les r Créer les dor Créer les dor Créer les dor	ioms ixcores inées seulement pour le inées dutour	premier tour	Cliquez	z sur > 2 ∙	<pour set<br="">temp</pour>	électionner votr s.	
Options par défaut Aide	Mettre à sur Mettre à sur Exporter s	r à partir du 2ème tour r à partir du tour noms vers Bridoemate II		Vérifiez que vous êtes sur le bon segme				
	11 Export hat Ajout d'une Valider les d	i record record preuve inées		12-23 10-2				
	Puis cliq	uez sur «	Bridgem	ates				

Magic Contest



Menu de l'épreuve	Menu des scores Impotation des scores de Bridgemate	Bridgemate 🕫 🛛 🛛 Fermer
Donne		Modifier Annuler
> Tour	Table Re Vi C-O 1 >2<	(3) Imprimer
Équipe	1 23 1 12-2	Trouver un
Table	Tour en cours : 2:2	Reste à saisir
r en cours	Nombre de donnes par mi-temps : 8 Ar fuler Vérifiez que Bridgemate Control a été fermé avant de continuer. Ar fuler	Table Equipe 1 23-1 2 2-24 3 21-3 4 4-22
de la 1 ^{ère} donne	Saisir le numéro de la première donne :	<u></u> 5 19-5 <u></u> 6 6-20
16, 24	Cliquez sur « OK »	 7 17-7 8 8-18
Suivent		





Menu de l'épreuve	Menu des scores Impotation des scores de Bridgemate	Bridgemate 🕫	Fermer
Donne		Modifier	Annuler
> Tour	Table Re Vi C-O 1 >2	< (3)	Imprimer
Équipe Table	1 Magic Contest France 2 Image: La base de donnée a été créée avec succès. 3 Voulez vous importer les noms ?	·	Trouver un joueur
Tour 2	4 ***		Reste à saisir Table Equipe
1 2	6 Bridgemates de toutes les tables ne soient activés et que les joueurs aient sais leur numéro de licence.		1 23-1 2 2-24 3 21-3
	Il est recommande d'attendre quelques minutes jusqu'a ce que tous les joueurs saisisent leur numéro de licence. Vous pouvez laissez cette fenêtre ouverte et cliquer sur Oui plus tard.		4 4-22 5 19-5
	9 Si vous devez faire quelque chose d'autre dans Magic Contest		6 6-20 7 17-7
	Image: State		8 8-18
	12 Non		
Suivant	Cliquez sur « Oui » puis vérifiez le line-	<mark>up et importe</mark>	ez.

EQUIPE Saisir les scores	- 24/09/2011 Open	/4 Excellence	e FC A (Magi	c Contest France	- Version 4.3.4) Bridgemate	B	ridgemate 🔽	Fermer
Donne	Modifier						Aodifier	Annuler
> Tour	Table	Re	Vi	C-0	1	> 2 <	(3)	Imprimer
Équipe Table Tour 2 1 2	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 11 12 Dè	23 2 21 4 19 6 17 8 15 10 13 12 es que	1 24 3 22 5 20 7 18 9 16 11 14 14 le derr	 nier scor	12-2 2-0 0-5 3-2 56-58 5-2 0-45 12-12 0-5 32-13 12-23 10-2 re est im s'afficher	12-2 21-2 14-12 45-2 0-10 12-23 12-23 12-4 32-1 0-5 45-2 		Trouver un joueur Reste à saisir Table Equipe 1 23-1 2 2-24 3 21-3 4 4-22 5 19-5 6 6-20 7 17-7 8 8-18
Suivant		101						



🛃 E Q U I P E Saisir les score:	s - 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3,4)	_ 🗆 🗙
Menu de l'épreuve Donne > Tour Équipe	Tour Ajouter / supprimer • Ajouter le tour 3 • Supprimer le tour 2 Cliquez sur « OK »	Fermer Annuler Imprimer
Table Tour 2	 Supprimer le délai d'un tour en Suisse que parces Mouvement <u>O</u>réer le mouvement Suisse à partir des résultats <u>U</u>tiliser 'Pas de mouvement' pur le tour suivant 	joueur Reste à saisir Table Equipe ▲ 1 23-1 2 2-24 3 21-3 4 4-22 5 19-5
	Suisse ☐ Créer le mouvement <u>D</u> anois (des paires peuvent se rencontrer à nouveau) ☐ Inverser les tables paires dans les tours impairs ☑ Équilibrer positions <u>R</u> eceveur et Visiteur	6 6-20 7 17-7 8 8-18 •
Suivant	☐ Utiliser <u>G</u> ANA au lieu de BYE	

돈 Imprimer × Nom d'impression Type d'impression Imprimer... FFB Liste des participants par équipe (IV, PP, PE) Team report Feuille de marque Aperçu Ordre rencontres pour un tour Mise en place Fréquences et score Feuille de match Website... Résultat final Nombre de donnes Meilleur score sur la : Classement et résultat des matchs 2 Fermer Résultat final avec nom des joueurs Website Résultat final avec tous les résultats -Taille du texte (%)-○ 60 ○ 80 O 100 Langue ● 120 ● 140 • Français ○ 170 ○ 200 Menu des ○ 250 ○ 300 impressions.. Nouvel état. 🗹 Voir tout

Magic C	ontest		(.	DRGAN	ISATK	\mathbb{N}	SUISS	S.	
Fermer		Premier Précéde	ni	Page 1 sur 1	Sulvant	Dernie		Haut Bas	
Open 24/09 24 équipe	/4 Exc 2/2011 25. Nombre -	de tours: 2.			Tour 2				
Tour:	2 quipe 3 CAMPIST SADACA 1 Mme CCA PEDOUSS 3 Mme LAU JOURDAN 7 BOUTRY DENEUX 5 DUBOLS 0 LOURME 2 LAITANA 2 ROUVRA	RON 1 Mme LHERE 24 LAFON 36 GUILLAIMA 3AT 22 RICARD VERGNAT 5 VERDIER 9 20 DELRIEU 7 TEMPLE-BOYEI 18 MICOULAU 9 HENDERSCN 16 CRAMOIJAN 11 Mme LUVINGSTO IS 14 DREYFUS	1 12 2 2-0 0-5 3-2 56-58 5-2 3-45 12-12 0-5 32-13 32-13 32-13 10-2	2 IMP Second 12 2 24 4 20 14-12 14-17 14 14 14 45-2 48-4 25 0 10 56-68 12 12-23 17-25 13 12-23 12-68 3 12-4 24-16 17 12-42 17-25 13 12-32 12-68 3 12-42 17-25 13 12-42 24-16 17 32-1 32-6 21 0-5 32-18 18 45-2 57-25 23 12-40 24-16 17 14 45-2 57-25 23 12-10 22-12 17	re 10 16 5 18 17 25 13 9 12 7 13				
Rang	Tour	Nom T	OTAL	Tour 3					
8 -1 6	25	TEMPIE POVER	50	AL NE BLEO					
2	18	VERDIER	43	A1 N-S B1 E-O					
-	18	LOURME	43	AL E-O BI N-S					
্য	23	LAHANA	42	A2 EO B2 N S					
5	25	PEDOUSSAT	39	A3 N-S B3 E-O					
6	12	CRAMOISAN	37	A3 E-O B3 N-S					
5	17	DELRIEU MICZNII FAU	36	A4 N-S B4 E-O					
۵ 0	13	SADACA	33	AS NS BS FO					
y	7	Mine LIVINGSTON	32	A5 E-0 B5 N-S					
11	10	CAMPIETDON	30	A0 N-S B0 E-O					
	20	LAFON	20	AT N-S BI E-O					
1/1	10	Mma I HERE	50 28	AS NS BS FO					
14	5	RICARD	26	A7 E-0 B7 N-S					
A1	<i></i>								
16	13	DREYFUS	2.4	A9 N-S B9 E-O					
2532	21	DUBOIS	24	A8 E-O B8 N-S					
18	17	Mme LAUVERGNAT	23	A9 FO R9 NS					

🔁 Imprimer





Menu de l'épreuve	Menu des sco	des scores Importation des scores de Bridgemate				J - MII	temps	Diogeniaie
FENETRE EQUIPE - TOUR Scorer en incluant les tours: Toutes les	tours						Modifier	Annuler
Saisir les noms Modifer les données	'le	Re	Vi	C-0	>1<	2	(3)	Imprimer
Salsir les scores		7	10					
Saisir le line-up Créer les exports		5	13					Trouver un
Paramètres de la séance		4	16					Journal
Diagramme des donnes Suisse	•	20	18		(-11-)			Reste à saisir
Multi-séances	>	2	11					1 able Equipe
Explorateur-d'épreuve Ouvrir Envoyer vers Sauvegarde	+ Impo Impo Crée Crée	r les données ort des scores r les données sei r les données du	Jemerita our le	premier tour	<u> </u>			2 5-13 3 4-16 4 20-18 5 2-11
Options par défaut	• Mett	reas Clic	uez su	ir « Créei	r les donr	nées »		6 3-24
Aide	Mette Expo	re à j orter les noms ve	rs Bridgemate I	I		-		8 1-15
	Impo	ort hand record.						
	12 Expo	ort hand record,	ž.		(
	Ajou Valid	Ajout d'une épreuve Valider les données				1	r	
	Ouvi	Ouvrir Bridgemate Control						
	Paramètres							





EQUIPE Saisir les scores	- 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)		
Menu de l'épreuve	Menu des scores Impotation des scores de Bridgemate	Bridgemate 🕅	Fermer
Donne		Vodifier	Annuler
> Tour	Table Re Vi C-O >1 2	(3)	Imprimer
Équipe	1 7 10 Créer les données		Trouver un joueur
Table	Tour en cours : 3:1 Nombre de donnes par mi-temps : 8	 	Reste à saisir Table Equipe 1 7-10
our en cours	Vérifiez que Bridgemate Control a été fermé avant de continuer. Saisir le numéro de la première donne :		2 5-13 3 4-16 4 20-18 5 2-11 6 3-24
° de la 1 ^{ère} donne	Image: Cliquez sur & OK with the subscript of the s		7 23-22 8 1-15 <u>-</u>
Suivant			

🗧 E Q U I P E Saisir les scores - 24/09/	2011 Open /4 Exceller	nce FC A (Magic	Contest Franc	e - Version 4.3.4)			_ 🗆 🗙
Menu de l'épreuve Men	u des scores	Importation des scores de Bri	idgemate			Bridgemate 🔽	Fermer
Donne					M	lodifier	Annuler
> Tour	able Re	Vi	C-0	>1<	2	(3)	Imprimer
Équipe Table Tour 3 1 2 3 3 Suivant	1 Марсс (2 Дана и 3 Дана и 4 Дана и 5 Дана и 6 Дана и 7 Дана и 8 Дана и 9 Дана и 8 Дана и 9 Дана и 9 Дана и 1 Дана и и	La base de donnée Voulez vous import **** Il n'est pas possible Bridgemates de tou joueurs aient sais le Il est recommandé tous les joueurs sai pouvez laissez cette tard. Si vous devez faire vous pouvez clique manuellement les n Bridgemate-Import	a été créée avec ter les noms ? d'importer les no tes les tables ne s ur numéro de loc d'attendre quelqu sissent leur numé e fenêtre ouverte quelque chose d' ar sur Non. Vous p rurs utérieureme : des noms.	succès, ms avant que les iolent activés et que les nce. les minutes jusqu'à ce que ro de licence. Vous et cliquer sur Oui plus autre dans Magic Contest iourrez importer nt par Menu de l'épreuve- n			Trouver un joueur Reste à saisir Table Equipe 7-10 2 5-13 3 4-16 4 20-18 5 2-11 6 3-24 7 23-22 8 1-15



Menu de l'épreuve	Menu des s	cores Imp	ortation des scores de l	Bridgemate			progemale in	Fermer	
FENETRE EQUIPE - T	OUR 2:2						Modifier	Appular	
Scorer en incluant les tours: Tout	es les tours 🔸					atili i i i i i i i i i i i i i i i i i i	Modifier	Armuler	
Saisir les noms Modifer les données	[,] le	Re	Vi	C-0		>2<	(3)	Imprimer	
Saisir les scores Saisir le line-up Créer les exports		23	24		2-0			Trouver un	
Paramètres de la séance		21	3		0-5			joueur	
Diagramme des donnes Suisse	•	4	22		3-2			Reste à saisir	
Mult sérmes Bridgemate		1 Q éei les données	3		56-58			1 23-1	
Explorateur Vépreuve Ouvrir	Im Im	port des noms port des scores			0.45			2 2-24 3 21-3	
Envoyer vers Sauvegarde	 Cr Cr 	éer les données se éer les données di	ulement pour le u tour	premier tour		Cliquez	sur >2<	pour	
Options par défaut	Me	ttre à l'ur à parti	du 2ème tour		sélectionner votre mi-temps.				
Aide	Ex	porter in noms v	ers Bridgemate I	L	32-13		-	8 8-18	
	11	port hand record.			12-23				
	12-	port nan record.			10-2				
	A) Va	lider les dunnées							
	Puis	cliquez	sur «	Bridgem	ates				





EQUIPE Saisir les scores	- 24/09/2011 Open /4	Excellence FC A (Magic Contest France - Version 4.3.4)			
Menu de l'épreuve	Menu des score	es Inpotation des scores de Bridgemate		Bridgemate 🗟	Fermer
Donne				Modifier	Annuler
> Tour	Table	Re Vi C-O 1	>2<	(3)	Imprimer
2	1	Magic Contest France]		-
Equipe	2	La base de donnée a été créée avec succès.			ioueur
Table	3	Voulez vous importer les noms ?			
	4	жж			Reste à saisir
Tour 3	5	Il n'est pas possible d'importer les noms avant que les			Table Equipe
1	6	 Bridgemates de toutes les tables ne soient activés et que les joueurs aient saisi leur numéro de licence. 			2 5-13
2	7	Il est recommandé d'attendre quelques minutes jusqu'à ce que			3 4-16
0	8	tous les joueurs saisissent leur numero de licence. Vous pouvez laissez cette fenêtre ouverte et cliquer sur Oui plus			4 20-18 5 2-11
	q	taro.			6 3-24
	10	Si vous devez faire quelque chose d'autre dans Magic Contest vous pouvez cliquer sur Non. Vous pourrez importer			7 23-22
	11	manuellement les noms ultérieurement par Menu de l'épreuve- Bridgemate-Import des noms.			CI-I 8
	12				
		1			
		Cliquez sur			
Suivant					

🔁 E Q U I P E Saisir les scores	- 24/09/2011 Open	/4 Excellence	FC A (Magio	c Contest France	- Version 4.3.4)			
Menu de l'épreuve	Menu des sco	Bridgemate 🔽	Fermer					
Donne							Modifier	Annuler
> Tour	Table	Re	Vi	C-0	1	> 2 <	(3)	Imprimer
Équipe	1 2 3	7 5 1	10 13 16		12-0 13-1 12-1	12-2 23-2 23-0		Trouver un joueur
Table	4	20	18		65-2	0-45		Reste à saisir
Tour 3	5	<u>2</u> 3	11 24		12-2 8-2	<u>2-2</u> 21-3		1 7-10 2 5-13
3	7	23	22	. .	12-2	65-2		3 4-16 4 20-18
	8	1	15		3-5	23-2		5 2-11
	9	14	19		0-10	12-2		6 3-24 7 23-22
	10		12		45-5	12-2		8 1-15 🚽
	11	6	8		6-0	2-2		
	12	1/	9		10-0	12-0		
Suivant	D	ès que fe	e le der enêtre s	rnier sco suivante	re est in s'affiche	nporté, la ra.	a	



🔁 E Q U I P E Saisir les scores	- 24/09/2011 Open /4 Excellence FC A (Magic Contes	ATCH 4- Mi-temps 1	l (Tour 4.1)
Menu de l'épreuve	Tour		Fermer
Donne	Ajouter / supprimer Ajouter le tour 4	ОК	Annuler
> Tour		Annuler	Imprimer
Équipe	Cline	<mark>iquez sur « OK » 🔤</mark> 🗌	Trouver un
	Supprimer le délai d'un tour en Suisse (par pa		joueur
Table			Reste à saisir
Tour 2	Mouvement	F	Table Equipe 🧴
			1 7-10
1	Créer le mouvement Suisse à partir des résult	ats	2 5-13
2			3 4-16
3	C Utiliser 'Pas de mouvement' pur le tour suivant	t 📃 🔤	4 20-18
			5 2-11
			6 3-24
	Cuises		7 23-22
	Suisse		8 1-15 🥃
	Créer le mouvement <u>D</u> anois (des paires peuve	ent se rencontrer à nouveau)	
	Inverser les tables paires dans les tours impair	'S	
	☑ Équilibrer positions <u>R</u> eceveur et Visiteur		
Suivant	☐ Utiliser <u>G</u> ANA au lieu de BYE		

× 🔁 Imprimer Type d'impression Nom d'impression Imprimer... FFB Liste des participants par équipe (IV, PP, PE) Team report Feuille de marque Aperçu 2 Mise en place Ordre rencontres pour un tour Fréquences et score Feuille de match Website... Résultat final Nombre de donnes Classement et résultat des matchs Meilleur score sur la : 4 Fermer Website Résultat final avec nom des joueurs 3 Résultat final avec tous les résultats Procédez aux diverses impressions, puis -Taille du texte (%)fermez la fenêtre. ○ 60 ○ 80 O 100 Langue ● 120 ● 140 Français • O 170 O 200 Menu des ○ 250 ○ 300 impressions. ☑ Voir tout



Resultat du tour							
Fermer Imprimer	Premier Précéde	nt Page 1	sur 1	Suivant	Dernier	Haut Bas	
Open / 24/09/2 24 équipes.	4 Excellence FC A 011 Nombre de tours: 3.			Tour 3			
Tour: 3 Tbl Equi 1 7 2 5 3 4 4 20 5 2 6 3 7 23 8 1 9 14 10 21 11 6 12 17	PE EMPLE-BOYER 10 LOURME ENDER 13 LAHANA EDOUSSAT 16 CRAMOISAN ELRIEU 18 MICOULEAU ADACA 11 Mme LIVINGSTON UILLAUMA 24 LAFON AMPISTRON 22 RICARD ime LHERE 15 DUBOIS REYFUS 19 Mme LAUVERGNAT ime COMOY 12 ROUVERAIS UVEDAN 8 DENEUX OUTRY 9 HENDERSON	1 2 IMP 12-0 12-2 24-2 13-1 23-2 36-3 12-1 23-0 35-1 65-2 0-45 65-47 12-2 2-2 14-4 8-2 21-3 29-5 12-2 2-2 14-4 8-2 21-3 29-5 12-5 23-2 26-7 0-10 12-2 12-12 45-5 12-2 57-7 6-0 2-2 8-2 10-0 12-0 22-0	Score 20 10 23 7 23 7 19 11 17 13 21 9 25 0 19 11 15 15 25 4 16 14 20 10	Cla	<mark>ssement dı</mark>	<mark>ı Tour 3</mark>	
Rang 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11	Tour Nom Tour 20 TEMPLE-BOYER 23 VERDIER 23 PEDOUSSAT 25 CAMPISTRON 19 DELRIEU 10 LOURME 21 GUILLAUMA 7 LAHANA 17 SADACA 25 Mme COMOY 19 Mme LHERE	OTAL Bonus 73,91 3,91 69,74 3,74 65,57 3,57 58,40 3,40 58,23 3,23 56,06 3,06 51,72 2,72 51,55 2,55 50,38 2,38 49,21 2,21	Tour A1 N-S 1 A1 E-O 1 A2 N-S 1 A2 P-O 1 A2 P-O 1 A2 P-O 1 A3 E-O 1 A4 E-O 1 A4 E-O 1 A5 N-S 1 A5 E-O 1 A6 E-O 1	4 B1 E-O B1 N-S B2 E-O B3 N-S B3 E-O B4 P-O B5 E-O B5 N-S B6 N-S			





Et ainsi de suite pour les tours suivants... bon courage !

Pages suivantes : Annexe « Modification d'un score »



Modification d'un score

Une équipe conteste un score affiché sur le projecteur, les autres matchs n'étant pas finis, nous allons voir comment rectifier l'erreur.

(<u>Notre exemple</u> : équipe 16 à la table 6)

tenu de l'épreuve	Menu des score	s				ł	Bridgemate 🗖	Fermer
Donne							Modifier	Annuler
> Tour	Table	ReVi	C-O	> 1 <	(2)	(3)	IMP -	Imprimer
Équipe	2	124	() -(-)- (14-19			14-19	Trouver un
Table	3	1 13	(1 <u>000000</u>)	17-36			17-36	joueur
1.00000000	4	143	() (48-20	Déco	chez «	Bridgema	te »
ur 8	5	2315		11-35			11-55	
	6	1611		11-42		(11-42	
	7	7 28	(1 <u>00000</u>)	27-20	000	1 <u>111111</u> 11	27-20	
	8	2520	19 -19-19- 1	22-12			22-12	
	9	249	(1 <u>000000</u>)	12-38	000	1 <u>4.00000</u> 0	12-38	
	10	2117	() -	24-16			24-16	
	11	2227	(1 <u>000000</u>)	19-22	0000	1 <u>4.50.000</u> 0	19-22	
		le de el		34-10			34-10	
	Selectio	nnez le	tour	17-25	<u></u>	1 <u>4.11.41.6</u> 5	17-25	
Suivant	14	2918		18-9			18-9	



BEQUIPE Saisir les scores -	12/11/2011 Interclubs Di Menu des scores	vision 3 1/2 FC	A (Magic Co	ntest France - Ver	rsion 4.3.6.4)		Bridgemate □	Fermer
Donne							Modifier	Annuler
> Tour	Table	ReVi	C-0	>1<	(2)	(3)	MP -	Imprimer
Équipe	2	124	(*** *)	<mark>14-19</mark>			14-19	Trouver un
Table	3	1 13	. <u></u> :	17-36			17-36	joueur
	4	143	((48-20		Clic	luez sur	^r « Modifier »
Tour 8	5	2315	(<u>) () () () ()</u>	11-35	<u>and the second</u>	1222.0	11-35	
2	6	1611	444	11-42	.		11-42	
3	7	7 28	12220	27-20			27-20	
5	8	2520		22-12			22-12	
7	9	249	-	12-38	<u>1997) (1997</u>	<u></u> .	12-38	
<u>o</u>	10	2117		24-16			24-16	
	11	2227	-	19-22		- <u></u>	19-22	
	Sóloot	ionnoz		oro on			34-10	
	Select					• 	17-25	
Suivant		ia tab	ie cor	icernee			18-9	
Précédent				derind Col		1	<u> </u>	🗆 Projecteur







	r.			4Px S 9) C3 = -200	Annule
Table :	1			Double	topage :	
Nord-Sud :	6			-		
Est-Ouest :	206			∏ Écha	nger N-S et E-O	
Hauteur	Couleur	Ctr / Surctr	Déclarant	Résultat	Entame	
Passe 1 2	Trèfles Carreaux Coeurs	Passe Contre Surcontre	Nord Est Sud		10 Trèfles 9 Carreaux 8 Coeurs	2 3 4
3	Piques SA		Ouest	3 -	7 Piques	5
5				5 -	5	7
7				7 -	3	9
1 Modi	fiez le rés	sultat de -1	à =	9		V
				11 +	1	R



Donne :	7			4Px S 10	C3 = 790	ОК
Table :	1			Double to	nade :	Annuler
Nord-Sud :	e e				pugo.	
Fet-Ouget :	206			2	Cliquez s	ur « OK »
Hauteur Passe 1 2 3 4 5 6 7	Couleur Trèfles Carreaux Coeurs Piques SA	Ctr / Surctr Passe Contre Surcontre	Déclarant Nord Est Sud Ouest	Résultat 0 - 10 1 - 9 2 - 8 3 - 7 4 - 6 5 - 5 6 - 4 7 - 3	Entame Trèfles Carreaux Coeurs Piques	2 3 4 5 6 7 8 9
·				$ \begin{array}{c} 8 & -2 \\ 9 & -1 \\ 10 & = \\ 11 & +1 \\ 12 & +2 \end{array} $		10 V D R A





)onne	Règlement Supprimer tous les résultats							Modifier	Annuler
Tour	Voir la donne Trouver une p	aire			sult	at	Résultat		Imprimer
Paire	Saisir aussi Est	:-Ouest le Nord-Sud ou	Fct-Ouert		\vdash			_	Trouver un joueur
Table	Pas de contrô	le de vulnérabili	ité						Bosto à saisir
3 2	Paramétrage (Couleur des c Taille de la po	des couleurs olonnes Nord-S lice de la saisie	ud et Est-Ouest des scores	* *	✓ \ ✓	Vulnérał Nord Résu	pilité en couleur I-Sud et Est-Ouest Itat		
	Projecteur			•	v 1	Fond gri	s pour les scores mar	iquants	
	Profil Import des sc Export des sco	ores de ores vers		•	× -	Scores s Tables B	aisis en blanc ridgemate en couleu	3	
	10	10	71		1			_	
	11	11	72					1	
	12	12	73					1	
	13	13	61]	





janiser 🔻 🛛 Partager	avec 👻 Graver Nouveau dossier		8≣ ▼ ■	0
Favoris	Bibliothèque Documents Magic Export	0	rganiser par : Dossier 🔻	r
Emplacements ré	Nom	Modifié le	Туре	Tai 🔺
📕 Téléchargements	Archiver			
	magiccontestfrance Double-cliquez sur	« magic contest Fr	ance (fichi	er ht
Bibliotheques	6 ffb-177090-7-2011-11-19open4honneur12fcc.txt	20/11/2011 19:10	Document HTML	
Documents	ffb-177090-7-2011-11-19open4honneur12fcc	20/11/2011 19:10	Document texte	
Images	in the second	20/11/2011 17:17	Document HTML	E
		20/11/2011 17:17	Document texte	324
Videos E	//////////////////////////////////////	20/11/2011 15:15	Document HTML	
Construction		20/11/2011 15:15	Document texte	
Groupe residentier	Fib-177090-4-2011-11-19open4honneur12fcc.txt	19/11/2011 21:29	Document HTML	
Ordinatour		19/11/2011 21:29	Document texte	
	[6] ffb-177090-3-2011-11-19open4honneur12fcc.txt	19/11/2011 21:29	Document HTML	
Data (Dr)	ffb-177090-3-2011-11-19open4honneur12fcc	19/11/2011 21:29	Document texte	
	e ffb-177090-2-2011-11-19open4honneur12fcc.txt	19/11/2011 21:28	Document HTML	
Microsoft Office		19/11/2011 21:28	Document texte	
	e) ffb-177090-1-2011-11-19open4honneur12fcc.txt	19/11/2011 15:54	Document HTML	
Réceau	ffb-177090-1-2011-11-19open4honneur12fcc	19/11/2011 15:54	Document texte	-
Tresedu Trese	•			• 37



1	110 /5	Mile Celette PATHT - Teap Claude SANNC
±	119,45	Mile colette Baloi - Dean Claude Sanoc
2	119,26	Mme Magali STOLL - Marc BERNARD
3	117,09	Mme Martine BAREGES - Xavier DE GRAMONT
4	114,63	Mme Christiane THIEULOT - Daniel HUMBERT
5	114,42	Mme Francoise LAURENDON - Charles LAURENDON
6	112,24	Mme Francoise DUCHEREUX - Laurent SIMION
7	112,09	Mme Chantal HAUTIER - Michel BILAUD
Q	110 86	Mme Japipe REBOUL - Gerard MEUNIER
🖲 Terminé		🗭 Ordinateur Mode protégé : désactivé 🏾 🖓 🛨 📆 175% 💌



ORGANISATION D'UN GANA

- 1. Impression des Tours 1 et 2 prédéterminés
- 2. 3 tables sont créées (dans notre exemple 8-9-10)
- Les <u>étuis restent fixes</u> sur les tables pour les deux tours
- 4. L'ordre des rencontres est le suivant (dans notre exemple) :

Tour 1

- 6 contre 9
- 9 contre12
- 12 contre 6

Tour 2

- 9 contre 6
- 12 contre 9
 - 6 contre 12

Nous vous conseillons d'écrire à la main les numéros et les noms des équipes se rencontrant.

ype d'impression	Nom d'impression	_ 🥌 Imprimer
FFB	Liste des participants par équipe (IV, PP, PE)	Anorou
Mise en place	Ordre rencontres pour un tour	
Fréquences et score	Feuille de match	Website
Resultat final Meilleur score sur la : Mobsito	Nombre de donnes Classement et résultat des matchs Désultat final avon pom des invers	Fermer
website	Résultat final avec tous les résultats	
-Taille du texte (%)-		
O 60 O 80		
O 100		
⊙ 120 C 140		Langue
C 170 C 200		Français 🗾
		Menu des



Tour	: 1			
Tbl				
1	1	Mme LHERE	2	SADACA
2	3	GUILLAUMA	4	PEDOUSSAT
3	5	Mme TEMPIER	7	RICHARD
4	10	Mme GIROUNES	8	JOURDAN
5	11	Mme LEBRUN	13	BONNEMAINS
6	15	DUBOIS	14	Mme THELISSON
7	17	BOIRON	16	Mme COMOY
8	6	VERDIER	-3-	
9	9	DUMAS	-3-	
10	12	LOURME	-3-	
		Voici les pages im	prin	nées.
17 équipes.		Pour plus de confo	rt, c	complétez-les <u><i>manuellement</i></u> en
^{17 équipes.}	: 2	Pour plus de confo suivant notre exem	ort, c ople	complétez-les <u>manuellement</u> en page suivante.
Tour	: 2	Pour plus de confo suivant notre exem	ort, c ople	complétez-les <u>manuellement</u> en page suivante.
17 équipes. Tour Tbl 1	: 2	Pour plus de confo suivant notre exem	ort, c ople 1	complétez-les <u>manuellement</u> en page suivante. Mme LHERE
Tour Tbl 1 2	: 2 16 2	Pour plus de confo suivant notre exem Mme COMOY SADACA	irt, c ple 1 1	complétez-les <u>manuellement</u> en page suivante. Mme LHERE 7 BOIRON
Tour Tbl 1 2 3	: 2 16 2 14	Pour plus de confo suivant notre exem Mme COMOY SADACA Mme THELISSON	nt, c ple 1 1' 1 3	omplétez-les <u>manuellement</u> en page suivante. Mme LHERE 7 BOIRON GUILLAUMA
Tour Tbl 1 2 3 4	: 2 16 2 14 4	Pour plus de confo suivant notre exem Mme COMOY SADACA Mme THELISSON PEDOUSSAT	nt, c ple 1 1 1 3 1	omplétez-les <u>manuellement</u> en page suivante. Mme LHERE 7 BOIRON GUILLAUMA 5 DUBOIS
17 équipes. Tour Tbl 1 2 3 4 5	: 2 16 2 14 4 13	Pour plus de confo suivant notre exem Mme COMOY SADACA Mme THELISSON PEDOUSSAT BONNEMAINS	1 1 1 1 1 1 5	omplétez-les <u>manuellement</u> en page suivante. Mme LHERE 7 BOIRON GUILLAUMA 5 DUBOIS Mme TEMPIER
^{17 équipes.} Tour Tbl 1 2 3 4 5 6	: 2 16 2 14 4 13 7	Pour plus de confo suivant notre exem Mme COMOY SADACA Mme THELISSON PEDOUSSAT BONNEMAINS RICHARD	irt, co ple 1 1 1 1 5	 Somplétez-les <u>manuellement</u> en page suivante. Mme LHERE 7 BOIRON GUILLAUMA 5 DUBOIS Mme TEMPIER 0 Mme GIROUNES
^{17 équipes.} Tour Tbl 1 2 3 4 5 6 7	: 2 16 2 14 4 13 7 8	Pour plus de confo suivant notre exem Mme COMOY SADACA Mme THELISSON PEDOUSSAT BONNEMAINS RICHARD JOURDAN	1 1 1 1 1 1 1 5	 Somplétez-les <u>manuellement</u> en page suivante. Mme LHERE 7 BOIRON GUILLAUMA 5 DUBOIS Mme TEMPIER 0 Mme GIROUNES 1 Mme LEBRUN
^{17 équipes.} Tour Tbl 1 2 3 4 5 6 7 8	: 2 16 2 14 4 13 7 8 9	Pour plus de confo suivant notre exem Mme COMOY SADACA Mme THELISSON PEDOUSSAT BONNEMAINS RICHARD JOURDAN DUMAS	1 1 1 1 1 1 1 5 1 1 1 1 -3	Mme LHERE 7 BOIRON GUILLAUMA 5 DUBOIS Mme TEMPIER 0 Mme GIROUNES 1 Mme LEBRUN
^{17 équipes.} Tour Tbl 1 2 3 4 5 6 7 8 9	: 2 16 2 14 4 13 7 8 9 12	Pour plus de confo suivant notre exem Mme COMOY SADACA Mme THELISSON PEDOUSSAT BONNEMAINS RICHARD JOURDAN DUMAS LOURME	1 1 1 1 1 1 1 5 1 1 1 1 -3 -3	Mme LHERE 7 BOIRON GUILLAUMA 5 DUBOIS Mme TEMPIER 0 Mme GIROUNES 1 Mme LEBRUN









		•				
FENETRE EQUIPE - TOUR 1:1 Scorer en incluant les tours: Toutes les tours	, le	Re	Vi	C-0	> 1 <	Annulei
Saisir les noms Medifer les despéss	•	1	2			Imprimer
Saisir les scores Saisir les nores		3	4			Trouveru
Créer les exports Paramètres de la séance	•	5	7			joueur
Diagramme des donnes		10	8			Reste à sais
Multisearces	2	11	13			Table Equip
Explorateur d'épreuve	Import d	es noms				2 3-4 3 5-7
Envoyer vers Sauvegarde	Créer les Créer les	: données sei : données du	ulement pour le tour	e premier tour		4 10-8 5 11-13
Options par défaut	Mettre à	jour à partir	du 2ème tour.	n		6 15-14
Aide	Mettre a Exporter	jour à partir les noms ver	du <u>tour</u> s Bridgemate :	п		8 6-3-
2	11 Import h Export h	and record and record				
	Ajout d'u Valider la	ine épreuve. Is données				
	Quvrir B	ridgemate Co	ntrol			
	Paramèt	res				

<mark>2</mark> E Q U I P E 29 - 30/10/2	011 Open /4 Excellence Finale Labège (Magic Contest France - Version 4.4)	_ 🗆 ×
Épreuve		Quitter
Menu de l'épreuve Explorateur d'épreuve		Imprimer
Licence: 55 Comité des Pyrénées		Trouver un joueur
17 équipes 2 tours, 2 séance	Tour en cours : 1:1 Nombre de donnes par mi-temps : 8 Vérifiez que Bridgemate Control a été fermé avant de continuer.	
	Saisir le numéro de la première donne :	Base Mouvement
Cliquer sur le menu c Cliquer sur le menu c ancienne épreuve. V supprimer une épreu	le l'épreuve pour saisir les résultats ou les noms. jénéral de l'épreuve pour créer une nouvelle épreuve ou pour ouvrir une ous pouvez aussi récupérer ou copier une épreuve sur disquette ou ve.	Profil utilisateur Nouveautés Newsflash



E Q U I P E 29 - 30/10/2011 Open /4 Excellence Finale Labège (Magic Contest France - Version 4.4)	×
Épreuve Menu de l'épreuve Explorateur d'épreuve	Quitter
Licence: 55 Comité des Pyrénées	Trouver un joueur
17 équipes 2 tours, 2 séance Tour en cours : 1:1 (GANA) OK Nombre de donnes par mi-temps: 8 Annuler Vérifiez que Bridgemate Control a été fermé avant de continuer. 0	
Saisir le numéro de la première donne :	Base
Cliquer sur le menu de l'épreuve pour saisir les résultats ou les noms. Cliquer sur le menu général de l'épreuve pour créer une nouvelle épreuve ou pour ouvrir une ancienne épreuve. Vous pouvez aussi récupérer ou copier une épreuve sur disquette ou supprimer une épreuve.	Licence Profil utilisateur Nouveautés Newsflash

- 8 donnes par mi-temps
- N'oubliez pas de fermer BRIDGEMATE CONTROL
- Vous constatez que les donnes des tables du Gana sont 1 (donnes 1 à 8), 9 (donnes 9 à 16), 17 (donnes 17 à 24).
- Si vous jouez 10 donnes par mi-temps, l'affichage sera : 1, 11, 21
- Vous devez donc poser sur les tables du Gana les séries d'étuis correspondant au paramètrage.
- Cliquez ensuite sur « OK »